

Patch 1.12 - Lista Zmian

-Serca z Kamienia-

- Naprawiono błąd, który uniemożliwiał zdobycie osiągnięcia ""Bicz Boży"".
- Naprawiono błąd uniemożliwiający użycie kilofa w zadaniu "Zaklinanie: Jakość kosztuje".
- Naprawiono błąd (w większości wypadków), który uniemożliwiał zdobycie wszystkich schematów w zadaniu "Z Dalekiego Ofiru".
- Naprawiono rzadki błąd uniemożliwiający użycie kadzidła w niektórych pomieszczeniach krypty podczas zadania "Hulaj dusza!".
- Naprawiono błąd, który powodował, że sprzedawca książek Marcus Hodgson nie pojawiał się na placu w Novigradzie.
- Naprawiono rzadki błąd, który powodował, że niektórzy rycerze Zakonu Płonącej Róży byli nie do pokonania w zadaniu z dodatku Serca z Kamienia -- "Sezanie, otwórz się!".
- Wprowadzono szereg poprawek związanych z wydajnością gry.
- Naprawiono błąd, który powodował, że zadanie "Skazani na Drakenborg" pojawiało się w dzienniku po jego ukończeniu.
- Naprawiono błąd, który powodował, że ciągła zmiana przedmiotów w ekwipunku powodowała wzrost statystyk postaci.
- Naprawiono błąd, który powodował, że zadanie "Skazani na Drakenborg" pojawiało się w dzienniku po ukończeniu.
- Naprawiono błąd, który uniemożliwiał podsłuchiwanie strażników w zadaniu "Wiedźmińskie Przyprawy" z dodatku Serca z Kamienia.
- Naprawiono błąd, który uniemożliwiał rozmowę z Shani podczas zadania "Hulaj dusza!" w dodatku Serca z Kamienia.
- Ulepszono równowagę między poszczególnymi poziomami trudności w dodatku "Serca z Kamienia".
- Naprawiono rzadki błąd, który powodował, że efekt upojenia alkoholowego nie ustępował po zadaniu "Hulaj dusza!" w dodatku "Serca z Kamienia".

- Naprawiono błąd, który powodował, że faza "Na dobry początek" w zadaniu "Zaklinanie" pozostawała aktywna w dzienniku po tym, jak zapłacono Zaklinaczowi odpowiednią kwotę.
- Naprawiono nieprawidłowy bonus wytrzymałości powodowany przez Lamentowy kropierz w trybie Nowej Gry +.
- Naprawiono błąd polegający na nieprawidłowym nakładaniu się tekstur na miecze ze Szkoły Żmii w trybie Nowej Gry +.

-DLC-

- Naprawiono błąd uniemożliwiający przeszukanie skrzyni w jednej z wież Kaer Morhen podczas zadania "Poszukiwania: Rynsztunek Szkoły Wilka".
- Naprawiono rzadki błąd, który sprawiał, że nie można było podnieść lalki w zadaniu "Jak kot z wilkiem".
- Naprawiono problemy z wilkołakiem w zadaniu "Zlecenia: Najgroźniejszy potwór na Skellige".

-Zmiany w głównej grze-

Rozgrywka

- Naprawiono błąd, który powodował, że niektóre toksyczne gazy nie zadawały obrażeń Geraltowi.
- Naprawiono błąd, który powodował, że pochwy od mieczy nie pojawiały się u innych wiedźminów.
- Naprawiono rzadki błąd, który powodował, że wytrzymałość regenerowała się podczas walki obok NPCów.
- Naprawiono błąd związany z umiejętnością alchemiczną "Przeobrażenie tkanek".
- Naprawiono błąd, który powodował, że ekwipunek podręczny mógł zniknąć, jeśli zmieniono poziom trudności gry w czasie walki.
- Naprawiono błąd związany z Dekoktem Raffarda Białego oraz zdolnością Opóźniony Rozkład.

- Naprawiono błąd, który powodował, że umiejętność Przelanie gniewu nieprawidłowo odblokowywała Drzewko Znaków i całkowicie rozwijała siłę Znak.
- Wprowadzono ulepszenie, które powoduje, że Wyśmienita Zamieć będzie posiadała dodatkowy bonus tylko w trybie zwolnionego tempa.
- Naprawiono szereg błędów związanych z eliksirem "Odwar z czarta".
- Naprawiono rzadki błąd, który sprawiał, że minibossowie stawali się nieśmiertelni w określonych przypadkach.
- Poprawiono błędny komunikat, który pojawiał się podczas rzucania Znaków w czasie walki, jeśli postać była spowita chmurą powstałą przez detonację bomby dwimerytowej.

GUI

- Naprawiono błąd, który uniemożliwiał porównanie przedmiotów postaci z przedmiotami posiadanymi przez kupca.
- Naprawiono błąd, który umożliwiał ulepszanie niektórych przedmiotów w nieskończoność.
- Wprowadzono rozszerzenie interfejsu. Od teraz nazwa rośliny będzie się wyświetlać nad dostępną interakcją.
- Naprawiono błąd, który powodował, że nie można było zmienić przypisanych ustawień sterowania w przypadku myszy i klawiatury.
- Naprawiono problem, który powodował, że przycisk przełączający HUD nie zawsze działał poprawnie w czasie scen.
- Wprowadzono rozszerzenie, które podświetla składniki wymagane w danej recepturze oraz dostępne u kupca w oknie sklepu.
- Poprawiono śledzenie zadań przez aktywację śledzenia celów w różnych regionach świata gry.
- Naprawiono błąd, który powodował, że medalion wiedźmiński oraz paski współczynników zniknęły, jeśli poziom trudności gry został zmieniony podczas walki.
- Wprowadzono rozszerzenie na PC, dzięki któremu zestawy naprawcze dla broni i pancerza mogą być użyte przez przeciągnięcie i upuszczenie.

- Naprawiono problem z występującym na PC nieprawidłowym działaniem przełączania HUDu w przypadku ustawień klawiatury QWERTZ i AZERTY.

Świat gry

- Naprawiono błąd, który sprawiał, że zadanie "Poszukiwania: Na skróty" kończyło się w nieprawidłowy sposób.
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że zniszczone gniazda potworów pojawiały się ponownie po pewnym czasie.
- Naprawiono rzadki błąd, który sprawiał, że okno sklepu u podróżnych kupców nie pojawiało się prawidłowo.
- Naprawiono błąd, który powodował, że NPC nie wracali do opuszczonego miejsca "Ruiny Karczmy".

Zadania

- Naprawiono błąd, który powodował, że część przeciwników posiadała puste paski życia i nie mogła zostać pokonana.
- Naprawiono rzadki błąd uniemożliwiający rozmowę z Fergusiem podczas zadania "Mistrz Płatnerstwa".
- Naprawiono rzadki błąd, który powodował, że potwór znikał podczas zadania "Zlecenie: Zmora Kupieckiego Traktu".
- Przywrócono ogłoszenie związane z zadaniem "Wyścigi: Wrońce" na tablicy ogłoszeń.
- Naprawiono przedwczesne pojawianie się informacji o położeniu przedmiotu na piedestale podczas zadania "Wiedźmińska kuźnia".
- Naprawiono rzadki błąd, który uniemożliwiał zdobycie odpowiedniego wynagrodzenia za zlecenie "Bestia z Oxenfurckiej Puszczy".
- Naprawiono błąd, który uniemożliwił interakcje z wyverną w klatce w okolicach Oxenfurtu.
- Naprawiono szereg rzadkich błędów z kowalem z Wsi Jawornik w zadaniu "Ktokolwiek Widział, Ktokolwiek Wie".

- Naprawiono błąd, który powodował, że zadanie "Represje w Novigradzie" było oznaczane jako zakończone niepowodzeniem, jeśli ukończono je przed instalacją aktualizacji 1.10.
- Poprawiono balans cen w Skellige po pokonaniu lodowego giganta i przypisaniu sobie zasługi za pokonanie potwora podczas zadania "Władca Undvik".
- Naprawiono błąd w zadaniach "Statuetka Szlachcica" i "Statuetka Żołnierza", które dezaktywowały się i nie mogły zostać ukończone.
- Naprawiono nieprawidłowo umieszczony wskaźnik na mapie w zadaniu "Ku chwale Freyji".
- Naprawiono błąd, który powodował, że starsze pliki aktualizacji nie działały poprawnie.
- Naprawiono rzadki błąd uniemożliwiający rozmowę z Hattorim po ukończeniu zadania "Miecze i pierogi".
- Naprawiono rzadki błąd, przez który Nidas nie pojawiał się w Novigradzie w czasie zadania "Czarna Perła".
- Naprawiono błąd, który sprawiał, że zadanie "Poszukiwania: Temerskie precjoza" kończyło się w nieprawidłowy sposób.
- Naprawiono rzadki błąd, który powodował, że zadanie "Dorwać Juniora" pozostawało aktywne nawet po jego ukończeniu.
- Naprawiono błąd, który powodował, że wpisy dotyczące postaci w glosariuszu wyświetlały się niepoprawnie.
- Naprawiono błąd, który powodował, że zadanie "Wolny duch" nie mogło zostać ukończone.

Wizualne

- Naprawiono błąd, który powodował pojawianie się niepożądanych artefaktów na ekranie po teleportacji do nowej lokacji.
- Poprawiono przejścia między odrębnymi scenami a rozgrywką.

Inne

- Naprawiono rzadki błąd, który sprawiał, że animacje NPCów działały w zwolnionym tempie po zadaniu "Na cienkim lodzie".
- Naprawiono błąd który powodował, że zadanie Wierny Przyjaciel było nieprawidłowo oznaczone jako nieukończone po ukończeniu zadania "Coś się kończy, coś się zaczyna".