

SECUENCIA DEL TURNO en V:TES

Los turnos se suceden en el sentido horario alrededor del área de juego. El turno de cada jugador consta de las siguientes cinco fases, en orden:

1. UNTAP PHASE

Endereza todas tus cartas giradas.

2. MASTER PHASE

Recibes una acción de fase *master* por turno, que puedes usar para jugar una carta *master*.

3. MINION PHASE

Tus siervos preparados y enderezados pueden girarse para actuar.

Cartas que se pueden jugar:

- En tu turno: Acciones , modificadores de acción  y combate 
- En el turno de otro jugador: reacciones  y combate 

4. INFLUENCE PHASE

Puedes gastar hasta 4 transferencias (*transfers*) para poner o quitar sangre a tus vampiros no controlados.

5. DISCARD PHASE

Recibes una acción de fase de descarte por turno, que puedes usar para:

- Descartarte de una carta
- Jugar una carta de evento .

SECUENCIA DEL TURNO en V:TES

Los turnos se suceden en el sentido horario alrededor del área de juego. El turno de cada jugador consta de las siguientes cinco fases, en orden:

1. UNTAP PHASE

Endereza todas tus cartas giradas.

2. MASTER PHASE

Recibes una acción de fase *master* por turno, que puedes usar para jugar una carta *master*.

3. MINION PHASE

Tus siervos preparados y enderezados pueden girarse para actuar.

Cartas que se pueden jugar:

- En tu turno: Acciones , modificadores de acción  y combate 
- En el turno de otro jugador: reacciones  y combate 

4. INFLUENCE PHASE

Puedes gastar hasta 4 transferencias (*transfers*) para poner o quitar sangre a tus vampiros no controlados.

5. DISCARD PHASE

Recibes una acción de fase de descarte por turno, que puedes usar para:

- Descartarte de una carta
- Jugar una carta de evento .