

## Aktualizacja 0.8.16

### Rozgrywka - siła kart / zmiany właściwości kart:

- Karty Dowódców będą od teraz klasyfikowane jako Epickie, a nie Legendarne. Za każdą inną niż początkowa kartę Dowódcy w swojej kolekcji gracze otrzymają po 600 fragmentów kart.
- Zdolność specjalna frakcji Potworów nie będzie już powodować, że złote karty zostają na planszy.
- Karta Eredina w wersji jednostki jest teraz kartą srebrną i jest odporna na Mróz.
- Karta Eredina w wersji jednostki ma teraz kategorię "Dziki Gon".
- Karta "Czyste Niebo" resetuje teraz tylko czerwone (osłabione) wartości siły jednostek.
- Gdy na koniec rundy efekt pogodowy zostaje usunięty, tylko czerwone wartości siły wracają do stanu początkowego.
- Filipa nie oddziałuje już na karty złote.
- Siła karty Philippy została zwiększona z 6 na 12.
- Filipa jest teraz jednostką nieoljalną.
- "Lodowy Gigant" zamiast wracać do bazowej wartości siły, teraz traci 7 punktów siły, gdy efekt Mrozu zostaje usunięty.
- "Wzmocniony Trebusz" ma teraz 5 punktów siły (wcześniej 4).
- "Wzmocniony Trebusz" zadaje teraz 1 punkt obrażeń (wcześniej 2).
- Wzmocnione Trebusze już nie wzmacniają się nawzajem.
- "Zbrojmistrz Klanu Tordarroch" ma teraz 4 punkty siły (wcześniej 3).
- "Zbrojmistrz Klanu Tordarroch" teraz wzmacnia jednostkę o 2 punkty (wcześniej 4).
- Wartość siły Sary będzie od teraz zwiększać się o 3, a nie o 4 jak było dotychczas.
- Karta "Dar Natury" nie będzie już kopiować złotych kart.
- Dodano nową kategorię "Medyk".
- "Kapłanka Freyi" nie może już wskrzeszać kart oznaczonych kategorią "Medyk".
- "Medyk Polowy" nie może już wskrzeszać kart oznaczonych kategorią "Medyk".
- "Straż Królowej" od teraz zwiększa siłę bazową Cerys.
- "Elfi Najemnik" dzięki swojej zdolności nie dobiera już złotych kart specjalnych.
- Umiejętność Priscilli pozwala od teraz dobrać 2 odkryte karty, po czym gracz wybiera, którą chce zagrać.
- Karta "Regis: Wampir Wyższy" jest teraz kartą srebrną.
- Bazowa wartość siły karty "Regis: Wampir Wyższy" została zmniejszona z 10 na 8.
- "Bomba Dwimerytowa" teraz resetuje także wartość siły złotych kart.
- Zdolność karty "Redańska Elita" od teraz bierze pod uwagę tylko jednostki znajdujące się po stronie zagrywającego tę kartę.
- Wartość siły karty "Sigdrifa" została zwiększona z 1 na 2.
- Karta "Odnowa" dodaje teraz 2 siły do bazowej wartości wskrzeszanej jednostki.
- Draug nie niszczy już złotych jednostek.
- "Pułapka Zapalająca" teraz będzie przywoływać 1 Neofitę w przypadku gdy jej cel nie zostanie zniszczony.
- Odrzucanie Harcowników Klanu An Craite teraz będzie liczyć się jako "odrzucenie" mimo tego, że ich zdolność zostaje uruchomiona.

- Od teraz gdy jakaś karta wraca z pola bitwy do ręki, usunięte zostają wszystkie działające na nią efekty, w tym odliczanie.
- Karta "Saskia" ma teraz kategorię "Smok".
- Niektóre karty otrzymały kategorię "Elf".
- Pogoda od teraz będzie mieć wpływ na odsłonięte karty-zasadzki.
- Ocvist teraz wraca do ręki gracza nawet jeśli przeciwnik nie ma żadnych jednostek po swojej stronie.
- Villentretenmerth nie będzie już inicjował drugiej fali zniszczenia jednostek jeśli sam najpierw zostanie zniszczony.
- Po odrzuceniu Morkvarga zostaje on teraz wskrzeszony.
- Karta "Havekarskie wsparcie" nie będzie już otrzymywać wzmocnienia gdy zostanie zniszczona przez "Pożogę" lub "Epidemię".
- Karta "Havekarskie wsparcie" teraz poprawnie działa z kartami takimi jak "Rozdarcie".
- Karta "Płotka" działa już poprawnie gdy zostaje zmieniona w złotą kartę.
- Efekt karty "Geralt: Igni" nie bierze już pod uwagę kart, które nie zostały odsłonięte.
- Karty odporne na efekty pogodowe mają teraz odpowiednią ikonę pasywności.
- Toruviel od teraz pokazuje czy pass przeciwnika skończy grę.
- Priscilla nie zatrzymuje już gry jeśli któraś z dobranych kart wymaga wybrania celu w pierwszej rundzie.

### **Poprawki ogólne:**

- Naprawiono problem, który powodował zawieszanie się gry na niektórych komputerach podczas otwierania Beczek z Kartami.
- Usunięto problem powodujący, że utrata połączenia z internetem podczas wyboru rzadkiej karty w otwartej już beczce mogła zablokować użytkownikowi wejście do sklepu po ponownym połączeniu się z siecią.
- Naprawiono problem powodujący, że nagrody przestawały być przyznawane po osiągnięciu nowego poziomu.
- Naprawiono błędy, które powodowały pojawianie się niekończącego się ekranu ładowania.
- Usunięto problemy ze stabilnością gry wynikające z utraty połączenia.
- Usunięto błędy tłumaczeniowe w rosyjskiej wersji językowej.
- Usunięto problemy z wyświetlaniem fontów w brazylijskiej-portugalskiej wersji językowej.
- Naprawiono problem, który występował po tym jak wycofaliśmy się z "Gry z Przyjacielem". Powodował on, że gra przeciwnika przestawała odpowiadać po wejściu w opcję umożliwiającą tworzenie talii.
- Usunięto problem z użyciem w talii karty, która wcześniej została zdobyta jako nagroda. Teraz ponowne uruchomienie trybu multiplayer nie jest już wymagane.
- Naprawiono problem, który powodował spadek wydajności podczas przeglądania kart znajdujących się na Cmentarzu.
- Usunięto problem, który powodował, że przy nieustannym wciskaniu przycisków gra przestawała reagować.
- Naprawiono kilka błędów w Samouczku.

- Naprawiono błąd, który powodował ciągłe wyświetlanie się komunikatu o nieudanym zniszczeniu kart podczas gdy gracz próbował zniszczyć karty nie będąc podłączonym do sieci.
- Niszczanie kart jest teraz możliwe przy użyciu klawiatury.
- Poprawiono mechanizm pokazujący aktywny wybór.
- Usunięto rozmaite literówki we wszystkich językach.
- Naprawiono błąd, który powodował, że podczas przeglądania Cmentarza, z którego Ghoul aktualnie konsumował jednostkę gra ulegała desynchronizacji.
- Naprawiono problem powodujący, że Beczka z Kartami, która była przyznawana graczowi za ukończenie samouczka nie rejestrowała się poprawnie i powodowała błąd.

#### **Usprawnienia:**

- Duża część opisów kart została zmieniona/poprawiona we wszystkich językach (Ulewny deszcz, Okrzyk bojowy, Lodowy gigant, Grom i Nekker wojownik).
- Nowe efekty dźwiękowe kart (Komandos Niebieskich Pasów, Pavetta, Sabrina Glevissig, Sheala de Tancarville, Sara, Awangarda Vrihedd, Igni, przywódcy Scoia'tael)
- Nowa ikona oznaczająca dobrą grę (Good Game).
- Usprawnienia w wyglądzie ekranu "Kolekcji".
- Dodano możliwość wyjścia z gry na ekranie logowania.
- Skrócono czas pomiędzy tworzeniem nowych kart.
- System AI został usprawniony i powinien oferować większe wyzwanie.
- Beczki z Kartami są teraz nieco inaczej posortowane w Sklepie.
- Poprawiono widoczność obramowania złotych kart, tak aby były lepiej widoczne na planszy.