

13+



3-6



40 นาที



13+



3-6



40 นาที



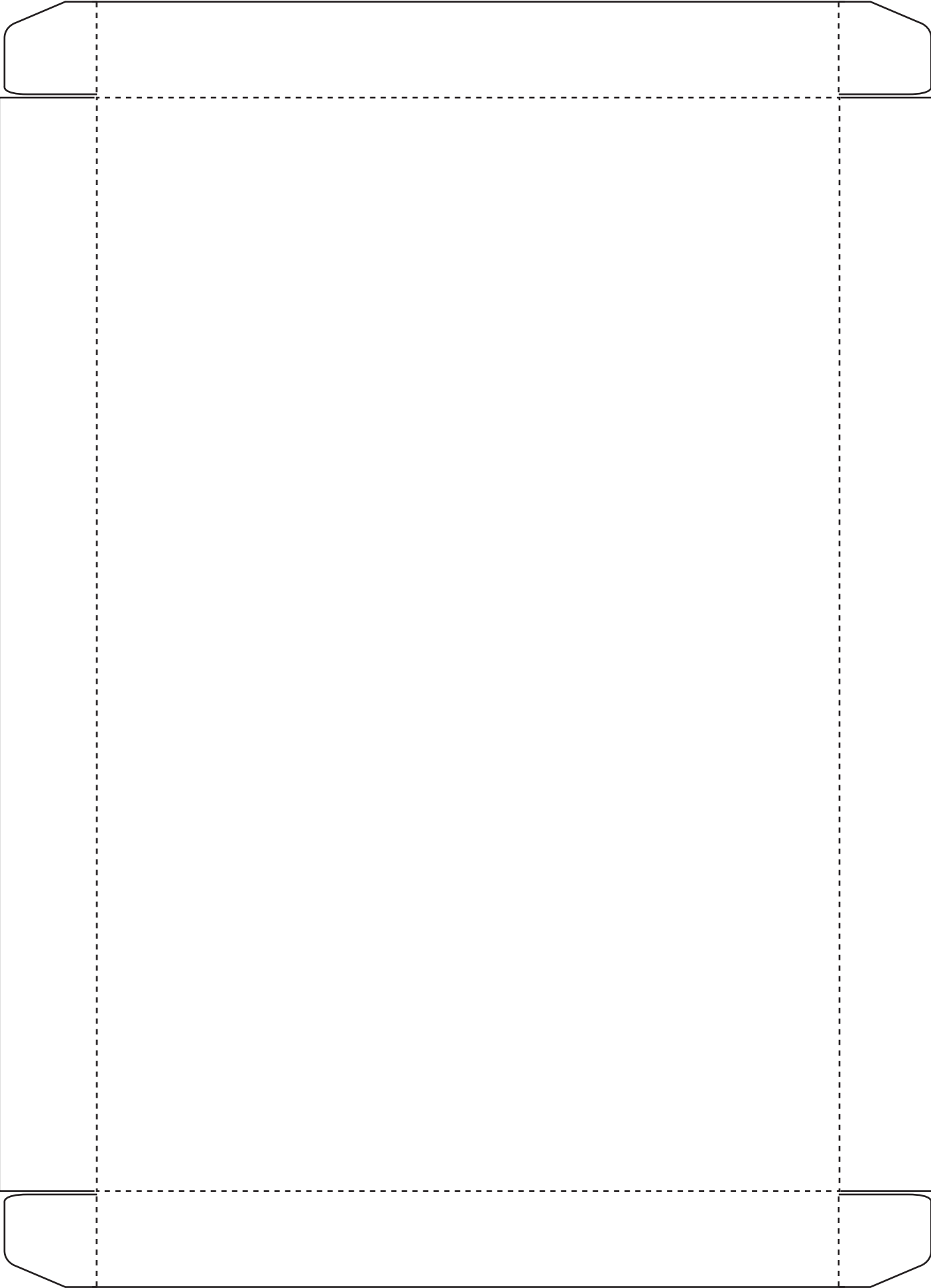
Trade War



ส่วนฟาบบ

รอยพับ

รอยตัด



ส่วนफलาง

----- รอยพับ
———— รอยตัด



Trade War

โครงการอบรมและประกวดออกแบบบอร์ดเกมเพื่อการเรียนรู้
“ Print and Play เล่น เรียนรู้ ไร้พรมแดน ”
สนับสนุนการพัฒนาและผลิตโดย สถาบันอุทยานการเรียนรู้

เกม Trade War และคู่มือการเล่นเกม Trade War ถือเป็นลิขสิทธิ์ของผู้ออกแบบเกม โดยสามารถนำไปเผยแพร่และใช้งานด้านการศึกษาได้อย่างอิสระ แต่ไม่อนุญาตให้ทำการดัดแปลง แก้ไข หรือนำส่วนใดส่วนหนึ่งไปใช้เพื่อผลประโยชน์ทางการค้าหรือแสวงหาผลกำไร

Trade War

คุณ ที่ดินว่างเปล่าแถบชานเมือง “คุณ” ผู้รับบทเป็นนักธุรกิจอสังหาริมทรัพย์ ผู้ที่จะมาบุกเบิกพื้นที่แห่งนี้ เพื่อเริ่มธุรกิจของคุณ แต่แล้วก็พบว่านักธุรกิจหลายคนกำลังเล็งที่ดินแถบนี้เช่นกัน หนทางในการครอบครองที่ดินคือ คุณต้องใช้ทรัพยากรในการสร้างอสังหาริมทรัพย์บนพื้นที่นั้น ๆ ก่อนที่จะโดนแย่งชิงไป

คุณมีสิทธิซื้อขายแลกเปลี่ยนทรัพยากรกับนักธุรกิจอื่น เพื่อกอบโกยเงินให้ได้มากที่สุด คาดการณ์โดยใช้ทักษะการต่อรองและคาดการณ์ราคาในท้องตลาด ตอนสุดท้ายคนที่รวยที่สุดเท่านั้นจะเป็นผู้ชนะ

อุปกรณ์

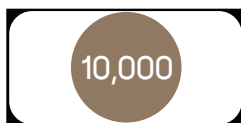
1. กระดานนับทรัพยากร 6 ใบ



2. ตัวนับทรัพยากรสำหรับผู้เล่น 30 ใบ (ชนิดละ 5 ใบ)



3. การ์ดเงิน 10,000 ฿ 35 ใบ



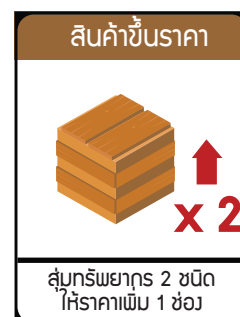
4. การ์ดเงิน 5,000 ฿ 35 ใบ



5. การ์ดเงิน 1,000 ฿ 70 ใบ

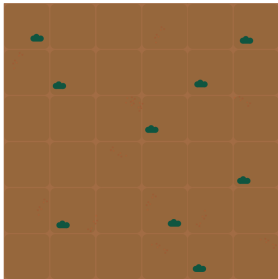


6. การ์ดอีเวนต์ 8 ใบ

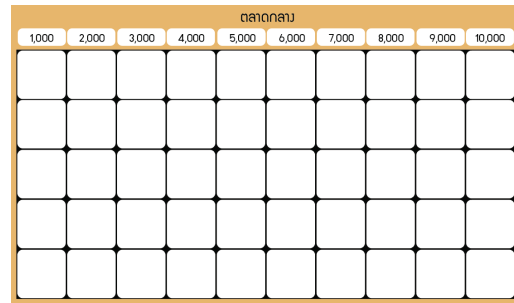


Trade War

7. กระดานผังเมือง 1 แผ่น



8. กระดานตลาดกลาง 1 แผ่น



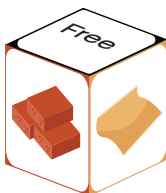
9. ตัวนับราคากลาง 5 ชิ้น



10. คู่มือการสร้าง



11. ลูกเต๋ากระดาน 1 ชิ้น



12. การ์ด First Player 1 ชิ้น



13. ชิปบ้าน 30 ชิ้น



14. ชิปอะพาร์ตเมนต์ 30 ชิ้น



เวลาในการเล่น 40 นาที

ผู้เล่น 3 - 6 คน

อายุ 13 ปีขึ้นไป

15. ชิปห้างสรรพสินค้า 30 ชิ้น



การเตรียมเกม

1. แจกการ์ดเงินให้กับผู้เล่นคนละ 15,000 ฿ (5,000 ฿ = 2 ใบ, 1,000 ฿ = 5 ใบ)
2. แจกชิปสิ่งก่อสร้าง กระดานนับทรัพยากร และตัวนับทรัพยากรตามสีที่ผู้เล่นเลือก
3. วาดกระดานผังเมืองและกระดานตลาดกลางไว้ตรงกลาง จากนั้นวางตัวนับราคากลางของทรัพยากรทุกชนิดไว้ที่ราคา 5,000 ฿
4. ให้ผู้เล่นแต่ละคนทอยลูกเต๋า เพื่อรับทรัพยากรเริ่มต้นจำนวน 4 ครั้ง หลังจากทอยทุกครั้งให้เลื่อนตัวนับทรัพยากรที่ได้รับบนกระดานนับทรัพยากรของผู้เล่นคนนั้น ๆ ด้วย (เช่น ทอยได้ไม้ 1 ครั้ง เลื่อนตัวนับไม้ไปที่เลข 1, ถ้าทอยได้เหล็ก 2 ครั้ง ก็เลื่อนตัวนับเหล็กไปที่เลข 2)
5. สับการ์ดอีเวนต์แล้ววางคว่ำไว้
6. สุ่มหาผู้เล่นคนแรกแล้ว วาดการ์ด First Player ไว้ด้านหน้า

วิธีการเล่น

1. ผู้เล่นคนแรกของรอบเปิดการ์ดอีเวนต์แล้วทำตามที่การ์ดอีเวนต์ระบุ
2. ผู้เล่นทุกคนทอยลูกเต๋าเพื่อรับทรัพยากร 2 ครั้ง โดยเริ่มจากผู้เล่นคนแรกของรอบ จากนั้นให้วนไปทางซ้าย (กรณีทอยได้คำว่า “FREE” ผู้เล่นสามารถเลือกทรัพยากรได้เอง) ทำการเลื่อนตัวนับทรัพยากรบนกระดานนับทรัพยากรของตัวเองตามที่ทอยได้
3. ในตาของผู้เล่น สิ่งที่สามารถทำได้มีดังนี้ (โดยเริ่มจากผู้เล่นที่มีการ์ด First Player)

1) ซื้อขายกับตลาดกลาง

ผู้เล่นสามารถซื้อขายทรัพยากรกับตลาดกลางได้ โดยรับเงินหรือจ่ายเงินกับกองกลาง ทุก 1 ชั่วโมง ทรัพยากรเพิ่มขึ้น 1,000฿

- กรณีที่พักผ่อน ขายทรัพยากรให้ตลาดกลาง ให้เลื่อนตัวนับราคากลางของทรัพยากรชิ้นนั้น ไปทางซ้ายตามจำนวนทรัพยากรที่ขายไป เช่น ขายไม้ 2 ชิ้น ก็เลื่อนไปทางซ้าย 2 ช่อง
- กรณีที่พักผ่อน ซื้อทรัพยากรจากตลาดกลาง ให้เลื่อนตัวนับราคากลางของทรัพยากรชิ้นนั้น ไปทางขวาตามจำนวนทรัพยากรที่ซื้อ

2) ซื้อขายกับพักผ่อนคนอื่น

พักผ่อนสามารถแลกเปลี่ยนทรัพยากรได้โดยการใช้เงินสด ใช้ทรัพยากร หรือใช้ทั้งสองอย่างหากพักผ่อนคนอื่นตอบรับข้อเสนอของพักผ่อนในตานี้สามารถตกลงแลกเปลี่ยนทรัพยากรได้ตามความพึงพอใจ

3) สร้างสิ่งก่อสร้าง

พักผ่อนสามารถสร้างสิ่งก่อสร้างได้ตามจำนวนทรัพยากรที่กำหนดไว้ในกติกา เมื่อทำการสร้างให้นำชิปสิ่งก่อสร้างไปวางบนกระดานผังเมือง และเลื่อนตัวนับจำนวนทรัพยากรลดลงตามที่ได้ใช้ไป

4. เมื่อจบทุกรอบ พักผ่อนจะได้รับรายได้จากสิ่งก่อสร้างตามที่กำหนดไว้

5. ในการขึ้นรอบใหม่ให้เลื่อนการ์ด First Player ไปทางซ้ายมือเพื่อเปลี่ยนพักผ่อนคนแรกในแต่ละรอบ

คู่มือการสร้าง

ชิปสิ่งก่อสร้าง



ชิปบ้าน



ชิปอะพาร์ตเมนต์



ชิปห้างสรรพสินค้า

ทรัพยากรที่ต้องใช้สร้างอสังหาริมทรัพย์

ในการสร้างอสังหาริมทรัพย์ ผู้เล่นต้องมีจำนวนทรัพยากรที่กำหนดดังนี้

- บ้าน : ใช้ทรัพยากรต่างชนิดกัน 3 ชิ้น หรือ ใช้ทรัพยากรที่ซ้ำกัน 2 ชนิด (ชนิดละ 2 ชิ้น)
- อะพาร์ตเมนต์ : ใช้ทรัพยากรต่างชนิดกัน 4 ชิ้น หรือ ใช้ทรัพยากรที่ซ้ำกัน 3 ชนิด (ชนิดละ 2 ชิ้น)
- ห้างสรรพสินค้า : ใช้ทรัพยากรต่างชนิดกัน 5 ชิ้น หรือ ใช้ทรัพยากรที่ซ้ำกัน 4 ชนิด (ชนิดละ 2 ชิ้น)

รายได้จากอสังหาริมทรัพย์

รายได้จากอสังหาริมทรัพย์จะได้รับเมื่อทุกคนเล่นจนจบในแต่ละรอบ ตามที่กำหนดดังนี้

- บ้าน : หลังละ 2,000 ฿
- อะพาร์ตเมนต์ : หลังละ 4,000 ฿
- ห้างสรรพสินค้า : หลังละ 6,000 ฿

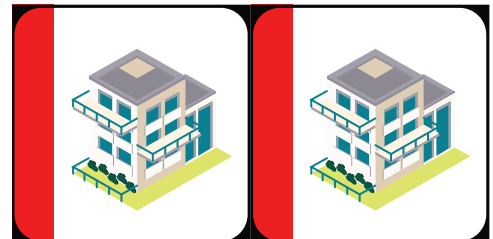
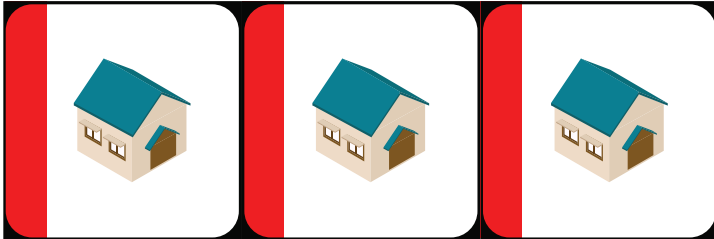
มูลค่าของอสังหาริมทรัพย์

เมื่อจบเกม ผู้เล่นจะต้องนับมูลค่าอสังหาริมทรัพย์รวมกับเงินที่มีอยู่ ตามที่กำหนดดังนี้

- บ้าน : หลังละ 4,000 ฿
- อะพาร์ตเมนต์ : หลังละ 8,000 ฿
- ห้างสรรพสินค้า : หลังละ 12,000 ฿

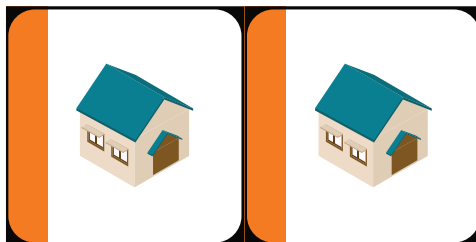
ตัวอย่างการคิดรายได้ตอบจากเกม :

นาย ก มีบ้าน 3 หลัง และมีห้างสรรพสินค้า 2 หลัง



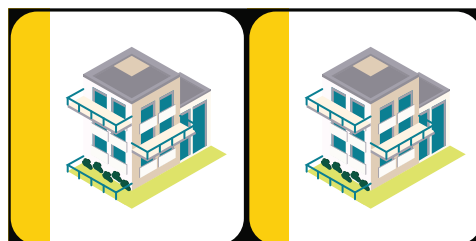
ดังนั้นนาย ก จะได้เงินทั้งหมด $6,000 \text{ ฿} + 12,000 \text{ ฿} = 18,000 \text{ ฿}$ ในช่วงรับเงินรายได้

นาย ข มีบ้าน 2 หลัง และมีอะพาร์ตเมนต์ 1 หลัง



ดังนั้นนาย ข จะได้เงินทั้งหมด $4,000 \text{ ฿} + 4,000 \text{ ฿} = 8,000 \text{ ฿}$ ในช่วงรับเงินรายได้

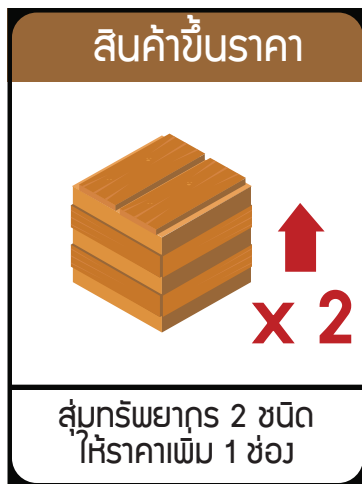
นาย ค มีอะพาร์ตเมนต์ 2 หลัง และมีห้างสรรพสินค้า 1 หลัง



ดังนั้นนาย ค จะได้เงินทั้งหมด $8,000 \text{ ฿} + 6,000 \text{ ฿} = 14,000 \text{ ฿}$ ในช่วงรับเงินรายได้

การ์ดอีเวนต์

ในการ์ดอีเวนต์แต่ละใบ จะมีข้อความระบุถึงสิ่งที่ต้องทำ



- ถ้าการ์ดระบุว่า ให้สุ่มทรัพยากรที่จะทำการขึ้น หรือลดราคา ให้ทอยลูกเต๋าตามจำนวนที่การ์ดระบุไว้
- ถ้าทอยได้ “FREE” ต้องทอยใหม่จนกว่าจะได้ทรัพยากรอีกชนิดจนครบตามที่ระบุ
- ถ้าทอยได้ทรัพยากรอันเดิม ต้องทอยใหม่จนกว่าจะได้อีกชนิด
- ถ้าระบุให้ “ราคาเพิ่มขึ้น” เลื่อนตัวนับราคาไปทางขวา
- ถ้าระบุให้ “ราคาลดลง” เลื่อนตัวนับราคาไปทางซ้าย

ตัวอย่าง :

ตลาดกลาง									
1,000	2,000	3,000	4,000	5,000	6,000	7,000	8,000	9,000	10,000

ในการ์ดอีเวนต์ใบนี้ เราจะต้องสุ่มสินค้า (ทรัพยากร) 2 ชนิด โดยทอยลูกเต๋า 2 ครั้ง ถ้ายังได้ซ้ำเดิม ต้องทอยใหม่จนกว่าได้ทรัพยากรอีกชนิด จากนั้นให้เลื่อนตัวนับราคาไปทางขวา 1 ช่อง เพื่อให้ราคาของทรัพยากรชนิดนั้นเพิ่มขึ้น

ตลาดกลาง

ตลาดกลางจะบอกถึงราคากลางของทรัพยากรนั้น ๆ โดยเมื่อเริ่มเกมทรัพยากรทุกอย่างจะมีราคากลางเริ่มที่ 5,000 ฿ และราคาจะขึ้นหรือลง ก็ต่อเมื่อ

1. ผู้เล่นซื้อขายทรัพยากรกับตลาด
2. การ์ดอีเวนต์ระบุให้เพิ่มหรือลดราคาทรัพยากรนั้น ๆ

- ราคาตลาดกลางมีราคาต่ำสุดที่ 1,000 ฿ และสูงสุดที่ 10,000 ฿ ดังนั้นราคากลางจะไม่ต่ำกว่าหรือสูงกว่าช่วงราคานี้
- ในแต่ละช่วงจะห่างกัน 1,000 ฿ และจำนวนช่องที่เลื่อนไปจะขึ้นกับจำนวนทรัพยากรที่ผู้เล่นนั้นซื้อ

ถ้าผู้เล่น ซื้อทรัพยากร จากตลาดกลาง ราคาจะ เพิ่มขึ้น (เลื่อนตัวนับราคาไปทาง ขวา)

ถ้าผู้เล่น ขายทรัพยากร ให้ตลาดกลาง ราคาจะ ลดลง (เลื่อนตัวนับราคาไปทาง ซ้าย)

การจบเกม

เกมจะจบลงเมื่อเล่นครบ 6 รอบ ผู้เล่นทำการนับมูลค่าทรัพยากรสิน โดยนำเงินที่มีบวกกับมูลค่าของอสังหาริมทรัพย์ หากผู้เล่นคนใดที่มีมากที่สุด จะถือเป็นผู้ชนะของเกมนี้ และถ้าหากมีผู้เล่นที่มีมูลค่าทรัพยากรสินเท่ากัน ให้นับจำนวนอสังหาริมทรัพย์มูลค่าสูงสุดที่ทำการสร้าง ผู้ที่มีมากกว่าจะเป็นผู้ชนะ แต่ถ้าหากยังมีจำนวนเท่ากันอีก ในนับจำนวนอสังหาริมทรัพย์มูลค่าต่ำสุดที่ทำการสร้าง ผู้ที่มีมากกว่าจะเป็นผู้ชนะ แต่ถ้าหากยังมีจำนวนเท่ากันอีก ให้ถือว่าชนะร่วมกัน

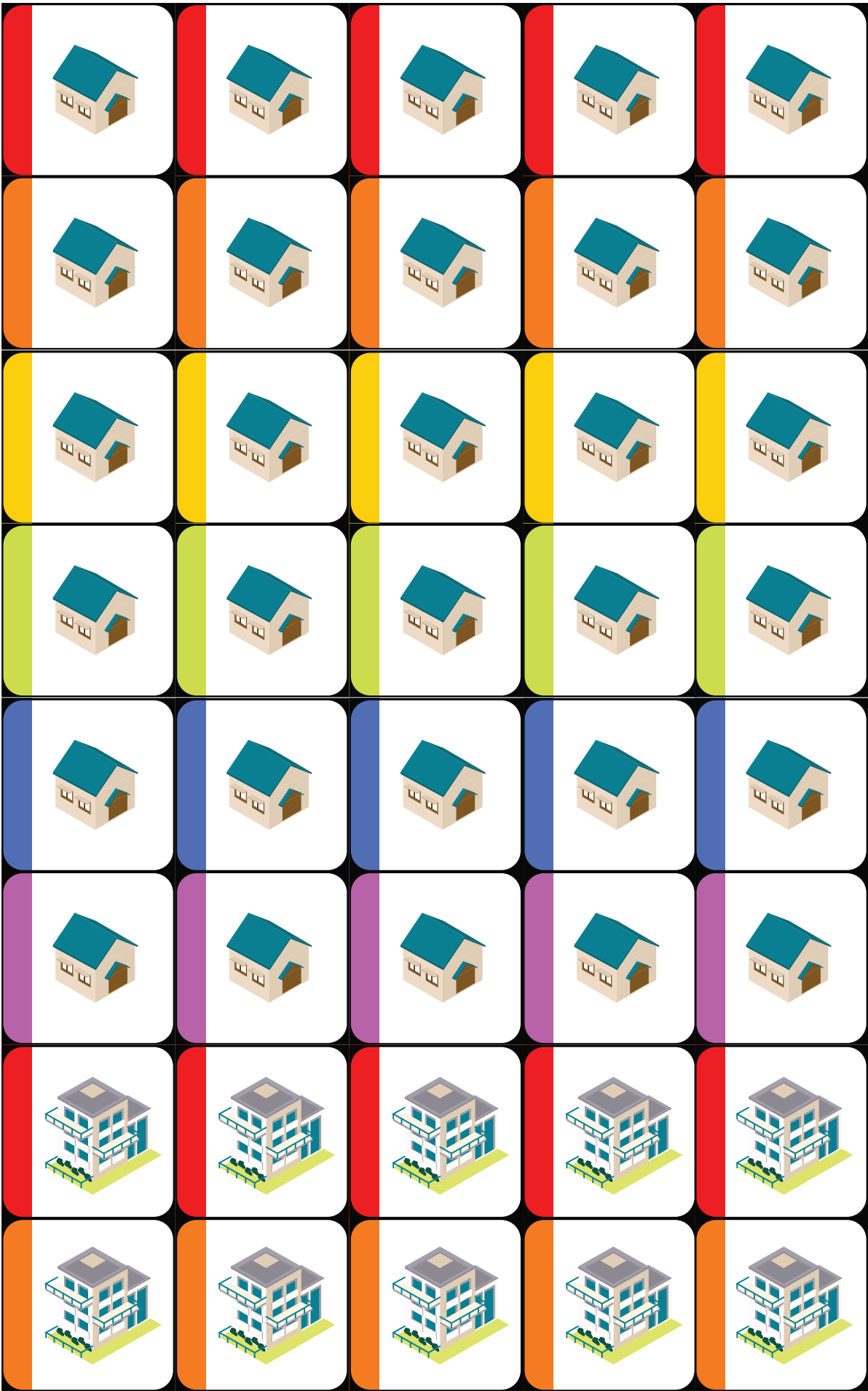
เครดิต

ออกแบบเกมและกราฟิกโดย : **ทีม Trade War**

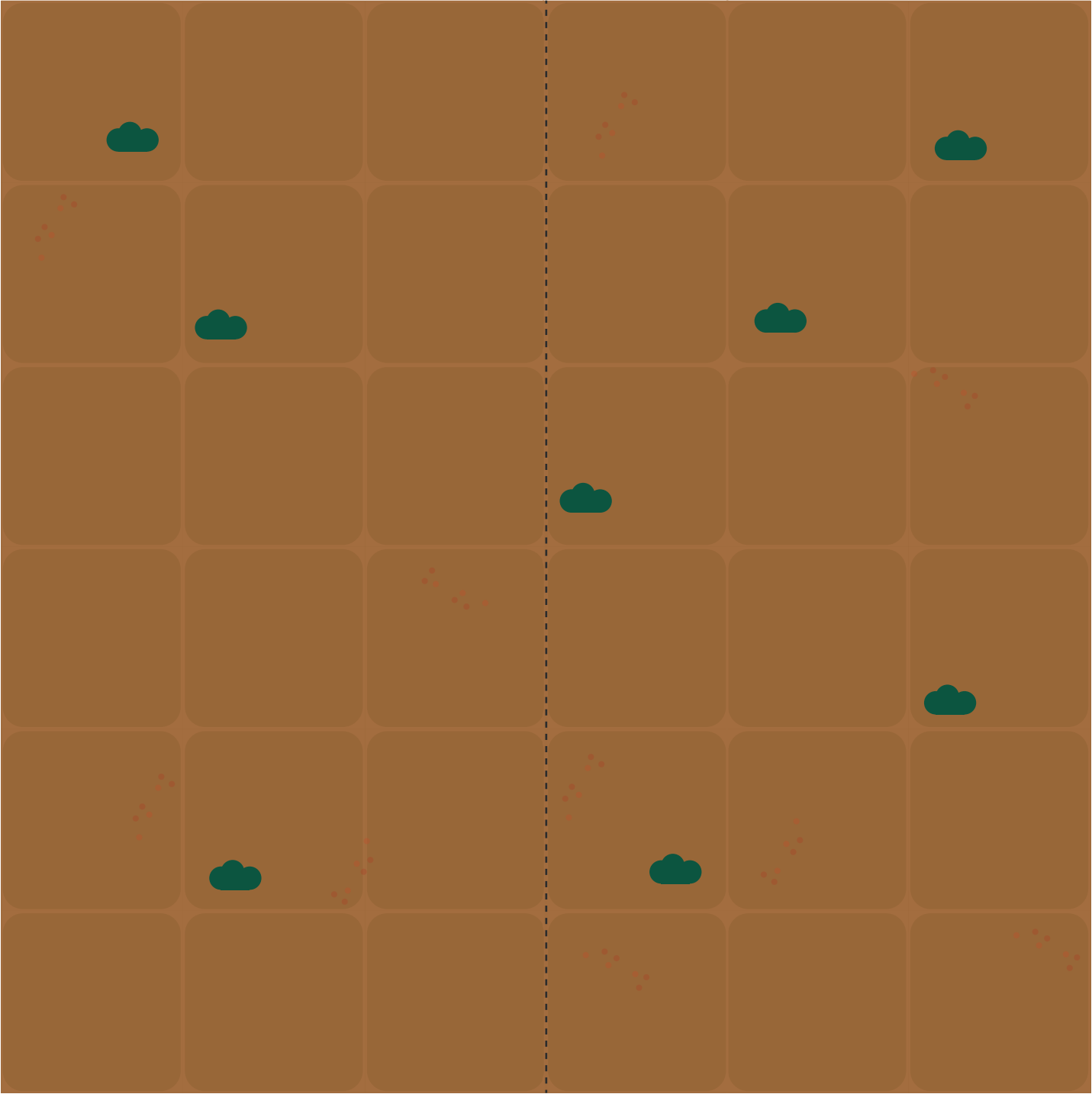
นายกฤตเมธ ช้างเพือก, นายธนพนธ์ ไถยานุสร,
นายฟูจิ บรอสพพล

พัฒนากลารฟิกโดย :

นางสาวมนิศา วัชรจิตบวร



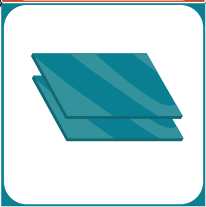


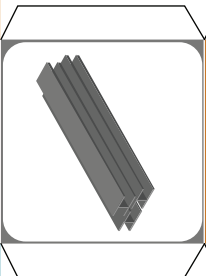


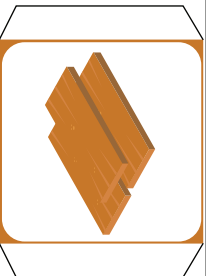
Free

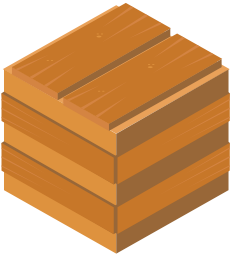











First Player



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

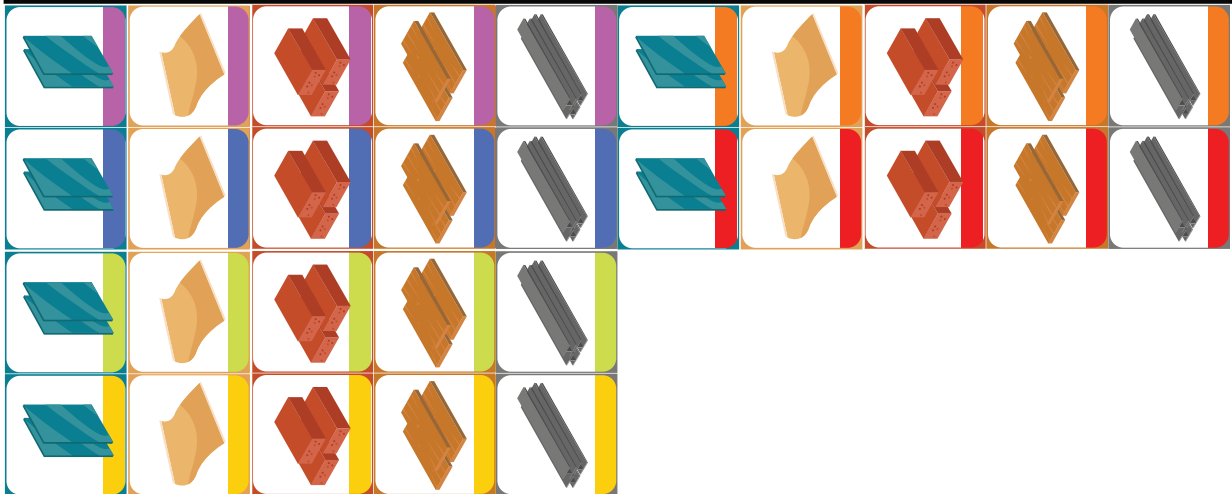
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

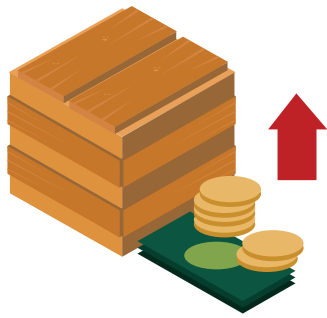
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

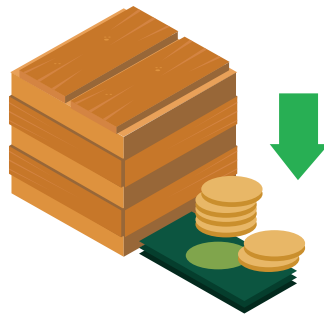


ภาวะเงินเฟ้อ



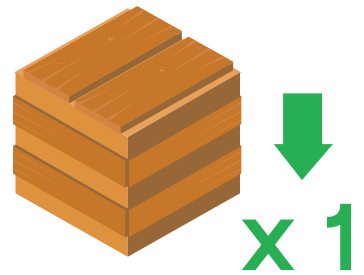
เพิ่มราคาทุกอย่าง 3 ช่อง

ภาวะเงินฝืด



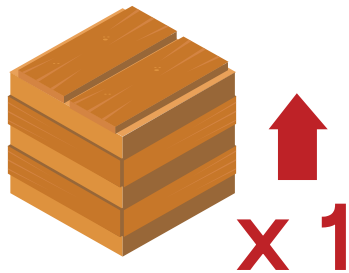
ลดราคาทุกอย่าง 3 ช่อง

สินค้าลดราคา



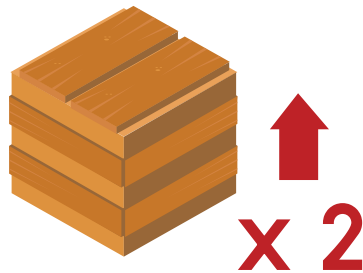
ส่วนลดรายการ 3 ชนิด
ให้ราคาลง 1 ช่อง

สินค้าขึ้นราคา



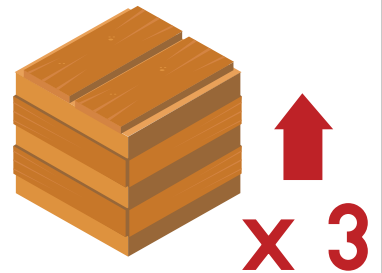
ส่วนลดรายการ 1 ชนิด
ให้ราคาเพิ่ม 1 ช่อง

สินค้าขึ้นราคา



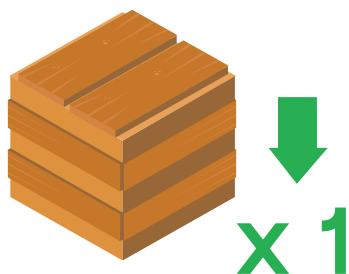
ส่วนลดรายการ 2 ชนิด
ให้ราคาเพิ่ม 1 ช่อง

สินค้าขึ้นราคา



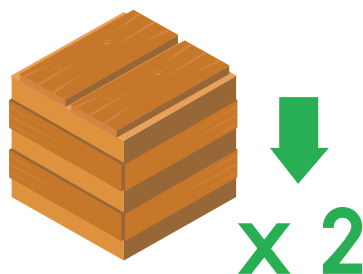
ส่วนลดรายการ 3 ชนิด
ให้ราคาเพิ่ม 1 ช่อง

สินค้าลดราคา



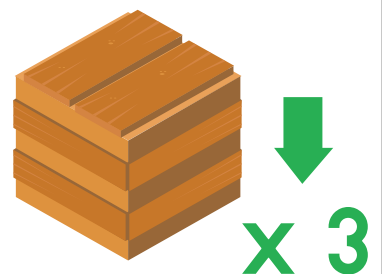
ส่วนลดรายการ 1 ชนิด
ให้ราคาลง 1 ช่อง

สินค้าลดราคา

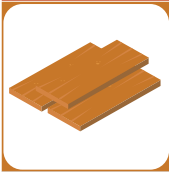
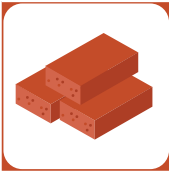


ส่วนลดรายการ 2 ชนิด
ให้ราคาลง 1 ช่อง

สินค้าลดราคา



ส่วนลดรายการ 3 ชนิด
ให้ราคาลง 1 ช่อง

[illegible]

1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000
1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000
1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000
1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000
1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000

1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000
1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000
1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000
1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000
1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000	1,000

5,000	5,000	5,000	5,000	5,000	5,000	5,000
5,000	5,000	5,000	5,000	5,000	5,000	5,000
5,000	5,000	5,000	5,000	5,000	5,000	5,000
5,000	5,000	5,000	5,000	5,000	5,000	5,000
5,000	5,000	5,000	5,000	5,000	5,000	5,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000

10,000