

建議所有比賽選手加入我們的 [Discord 群組](#)，以確保能在必要時與我們的管理員取得聯繫。

- 玩家必須在伺服器（台灣 Garena、新加坡 Garena）中有已驗證的英雄聯盟遊戲帳號才能參加這場比賽。
- 玩家必須至少年滿 13 歲才能參加這場比賽。
- 在參加資格賽的同時，即代表玩家同意能參與 4 月 27 日舉行的決賽。
- 玩家必須完成事前報到手續，才算正式加入比賽。比賽開始前 60 分鐘開放報到，報到時間為 60 分鐘。
- 玩家必須在每場對戰所規定的 10 分鐘內完成報到
- 有鑒於摧毀主堡並不被視為獲勝的條件之一，參賽選手們**必須**回報各自在對戰結果頁面上的成績，並在比賽結果出現爭議時提供相關之螢幕截圖。
- 前八名的選手將晉級決賽。資格賽將在八強賽選手名單底定後告一段落。

▪ 比賽設定

- 賽制：單敗淘汰制
- 對戰形式：三戰兩勝
- 區域／伺服器：（台灣 Garena、新加坡 Garena）
- 對戰方式：一對一單挑

▪ 遊戲設定

- 對戰類型：盲選模式
- 地圖：咆嘯深淵
- 允許暫停時間：0 分鐘
- 報到時間上限：10 分鐘
- 勝利條件
 - 最先擊殺對手
 - 最先摧毀敵方第一座防禦塔
 - 最先擊殺滿 100 個小兵

- 在賽程表對戰框上方的玩家（或是在對戰畫面左側的玩家）扮演藍方。在賽程表對戰框下方的玩家（或是在對戰畫面右側的玩家）則扮演紅方。

▪ 大廳設置

- 在賽程表對戰框上方的玩家（或是在對戰畫面左側的玩家）負責建立自訂遊戲。

- 在創建自訂遊戲時必須設定密碼。密碼為：**Battlefy**。
- 在啟動英雄聯盟後，點選左上角的「開始」，選擇「建立自訂遊戲」，並按照[比賽遊戲設定](#)建立遊戲房。請勿更動「名稱」。在建立自訂遊戲時密碼須設定為「**Battlefy**」。
- 另一名選手同樣點選左上角的「開始」，選擇「加入自訂遊戲」，並依照對手的名稱找到正確的遊戲房。
- 重要規則
 - 雙方選手都必須確認在遊戲大廳中所遇到的確實是要與自己交戰的對手。
 - 選手遊戲內之暱稱必須與選手在 **Battlefy** 網站上的召喚師名稱相符。
 - 在建立自訂遊戲後，選手只有 **10** 分鐘的時間可以加入遊戲房。如果你的對手在 **10** 分鐘內沒有出現或是沒有開始遊戲，請聯繫 **Discord** 頻道中的比賽管理員。
 - 如果選手斷線，將有 **10** 分鐘的時間可以重新連線回到遊戲。
 - 選手可以直播自己的遊戲畫面，但必須有至少 **3** 分鐘的延遲時間，且須自負被對手觀戰的風險。

所有選手都必須遵守召喚師準則以及英雄聯盟使用條款，如有違規情事將受到處分。

使用條款：<http://euw.leagueoflegends.com/en/legal/termsfuse>

召喚師守則：<http://euw.leagueoflegends.com/en/featured/summoner-rules>

若選手顯著對遊戲內軟體進行操作之行為，該名玩家將被永久禁止參與未來任何一場 **Zotac** 所舉辦的比賽，且與此行為相關之任何/所有資訊都將轉達給 **Riot Games** 知悉。**Battlefy** 也會接獲通知，以做為未來比賽之用。選手如有濫用遊戲內之錯誤、**Bug** 等來獲得優勢之情事，將失去參賽資格。

比賽爭議將由比賽管理員做最後定奪。