

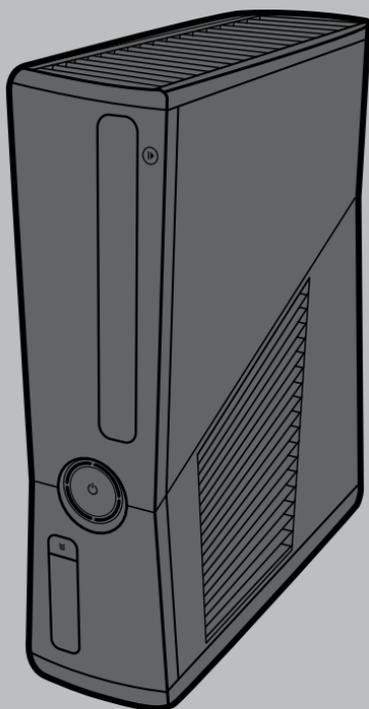
EXPLORE TU XBOX 360®

CONFIGURACIÓN & GARANTÍA

REGISTRA TU XBOX 360® EN LÍNEA HOY MISMO

En solamente unos minutos, únete a la comunidad Xbox® y obtén acceso a información exclusiva, premios y ofertas.

Visita www.xbox.com/registermyxbox.



X17-13163-01

⚠️ ADVERTENCIA

Un error al configurar, utilizar y cuidar adecuadamente el sistema de juegos de video y entretenimiento de Xbox 360 puede aumentar el riesgo de lesiones graves o muerte, o bien dañar por completo el sistema. Lea este manual y los manuales de cualquier accesorio para obtener información importante sobre seguridad y salud. Guarde todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de reemplazo, visite www.xbox.com/support.

Antes de permitir que sus hijos utilicen el sistema de juegos de video y entretenimiento de Xbox 360:

- 1 Determine cómo cada hijo puede utilizar la consola Xbox 360 (jugar, conectarse a Xbox LIVE, reemplazar baterías, realizar conexiones eléctricas, de cable AV y de red) y si requiere supervisión durante estas actividades.
- 2 Si permite que los niños utilicen la consola Xbox 360 sin supervisión, asegúrese de explicar toda la información e instrucciones pertinentes de seguridad y salud.

La consola Xbox 360 no reproducirá juegos copiados o "pirateados" u otros medios sin autorización. El intento de violar el sistema de protección anti-piratería de Xbox 360 puede provocar que la consola deje de funcionar de manera permanente. También anulará su Garantía limitada y puede ocasionar que la consola Xbox 360 pierda el derecho a una reparación autorizada, incluso pagada.

Debe aceptar los términos y condiciones de la Garantía limitada y este manual para usar la consola Xbox 360. Si no acepta estos términos y condiciones, no configure ni use la consola Xbox 360 y devuélvala a Microsoft para obtener un reembolso.

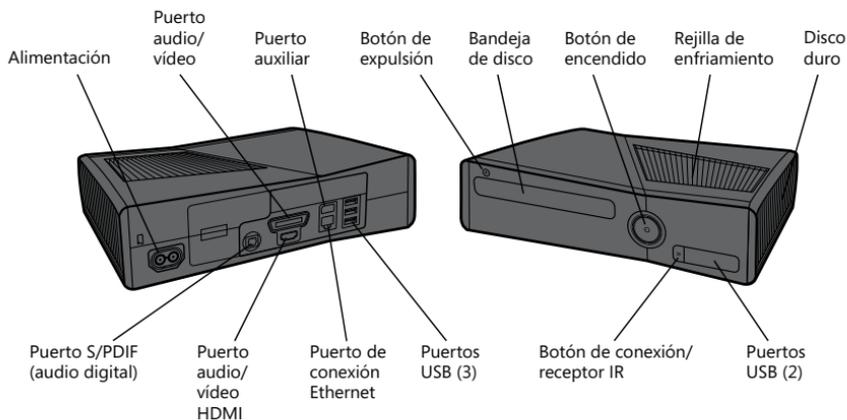


ESTE SÍMBOLO IDENTIFICA LOS MENSAJES DE SEGURIDAD Y SALUD DE ESTE MANUAL Y DE LOS MANUALES DE LOS ACCESORIOS XBOX 360.

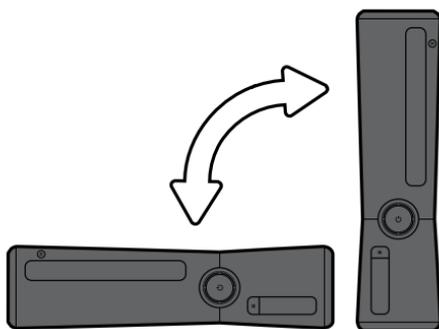
- 1) SU SISTEMA DE ENTRETENIMIENTO Y VIDEOJUEGOS XBOX 360
- 2) UBICACIÓN DE SU XBOX
- 3) CONEXIÓN AL TELEVISOR
- 3) CONEXIÓN A LA ALIMENTACIÓN
- 4) CONFIGURACIÓN DEL CONTROL
- 6) CONFIGURACIÓN DE LOS AUDÍFONOS
- 6) REPRODUCCIÓN DE DISCOS
- 7) ELIJA LA EXPERIENCIA FAMILIAR
- 7) ALMACENAMIENTO DE CONFIGURACIONES
- 8) ÚNASE A XBOX LIVE
- 8) CONFIGURACIÓN DE SU RED DOMÉSTICA
- 9) COMPARTIR MÚSICA, IMÁGENES Y VÍDEOS
- 9) SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
- 12) CUIDADO DE SU XBOX
- 13) GARANTÍA LIMITADA
- 15) NORMAS
- 16) DERECHOS DE AUTOR
- 16) SERVICIO DE SOPORTE AL CLIENTE



Gracias por comprar el sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360® de Microsoft. Utilice estas instrucciones para configurar este sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360 y para saber dónde obtener más información.



UBICACIÓN DE SU XBOX



Puede colocar la consola horizontal o verticalmente, como lo prefiera. Sin embargo, si cambia la orientación de la consola, asegúrese de que esté apagada y no contenga ningún disco en la bandeja. Cuando posicione la consola, asegúrese de no bloquear las aberturas de ventilación ni el receptor IR.

⚠ EVITE QUE LA CONSOLA SE CAIGA

Si la consola Xbox 360 se cae y golpea a alguien podría provocar lesiones graves, sobre todo a niños pequeños. Para reducir el riesgo de tales lesiones y de dañar la consola Xbox 360, instale la consola de acuerdo con estas instrucciones. Coloque la consola en una superficie que:

- Sea plana y esté nivelada.
- Sea estable y difícilmente se vuelque.
- Permita que todos los apoyos de la consola estén en contacto con la superficie.
- Sobre la que sea improbable que la consola se deslice o resbale.
- Esté limpia y sin polvo ni basura.

Si la superficie o los apoyos de la consola se ensucian o empolvan, límpielos con un paño seco. Si la consola se coloca verticalmente, póngala sobre una superficie en que sea improbable que se vuelque.

Ordene todos los cables de manera que las personas y las mascotas no se tropiecen o los tiren accidentalmente al moverse o caminar por el área.

Cuando la consola no esté en uso, puede que tenga que desconectar todos los cables de la parte delantera y trasera para mantenerlos fuera del alcance de niños y mascotas. No permita que los niños jueguen con los cables.

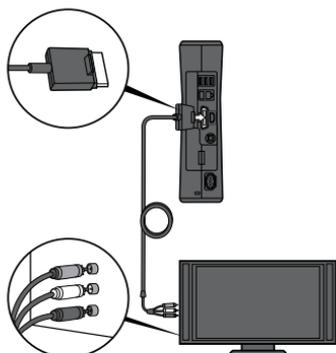
Evite que la consola se sobrecaliente

No bloquee las aberturas de ventilación en la consola o la fuente de alimentación. No coloque la consola ni la fuente de alimentación en una alfombra, cama, sofá u otra superficie suave que pueda bloquear las aberturas de ventilación. No coloque la consola o fuente de alimentación en un espacio cerrado, como un librero, estante, mueble para estéreo, a menos que el espacio esté bien ventilado. No coloque objetos, ni siquiera otro equipo de audio/vídeo, sobre la consola.

No coloque la consola o la fuente de alimentación cerca de fuentes de calor, como radiadores, termostatos, estufas o amplificadores.

Evite el humo y el polvo

No utilice la consola en lugares con humo o polvo. El humo y el polvo pueden dañar la consola, en especial la unidad de disco.



Conecte el cable audio/vídeo compuesto al televisor.

Conexión del cable audio/vídeo

Para conectarlo al televisor:

- 1 Conecte el conector del cable audio/vídeo compuesto al puerto audio/vídeo de la consola.
- 2 Conecte el conector compuesto amarillo del cable a la entrada de vídeo amarilla del televisor.
- 3 Conecte los conectores de audio blanco y rojo sólido (izquierdo y derecho) del cable a las entradas de audio blanca y roja del televisor.
Para audio mono, conecte el conector blanco o rojo a la entrada única de audio.

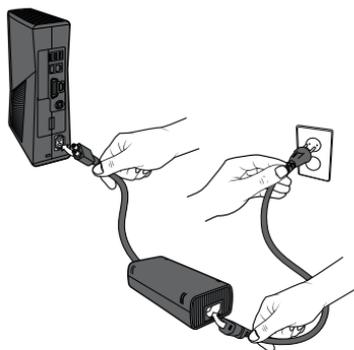
- 4 Seleccione la entrada de vídeo adecuada para el televisor. Dentro de los nombres comunes para entrada de vídeo están Selección de entrada, Entrada, AUX, Línea interna, Línea, Interna, Fuente y EXT.

Otras entradas

También puede conectarse a tipos adicionales de entrada de televisor como componente, HDMI, VGA o audio digital (los cables se venden por separado). Para obtener más información, visite www.xbox.com/setup.

IMPORTANTE

Las imágenes fijas en los juegos de vídeo pueden "quemar" algunas pantallas de televisor, con lo cual se genera una sombra permanente. Consulte el manual del propietario del televisor o con el fabricante antes de jugar.



Conecte siempre los cables de alimentación de acuerdo con las siguientes instrucciones.

Para conectar los cables de alimentación:

- 1 Conecte bien el cable de la fuente de alimentación a la consola Xbox 360.
- 2 Enchufe bien el cable de alimentación CA en la fuente de alimentación.
- 3 Enchufe el otro extremo del cable de alimentación CA en el tomacorriente de la pared. No se recomienda realizar la conexión a un enchufe múltiple o alargador. La luz de alimentación se pondrá color ámbar cuando esté correctamente conectada y la consola esté apagada.

⚠️ SEGURIDAD ELÉCTRICA

Al igual que con muchos otros dispositivos eléctricos, si no se toman las siguientes precauciones se pueden producir lesiones graves o muerte por causa de una descarga eléctrica o incendio, o bien daños a la consola Xbox 360.

Selección una fuente de alimentación adecuada para su consola Xbox 360:

- Utilice únicamente la unidad de fuente de alimentación y el cable CA que vienen con su consola o que recibió de un centro de reparación autorizado o Soporte al cliente de Xbox. Si no está seguro si tiene la unidad correcta de fuente de alimentación, compare el número de modelo en la unidad de fuente de alimentación con el número de modelo especificado en su consola. Si necesita una unidad de fuente de alimentación o un cable CA de reemplazo, puede encontrar información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox en www.xbox.com/support.
- Confirme que su tomacorriente eléctrico proporciona el tipo de alimentación indicado en la unidad de fuente de alimentación (en términos de voltaje [V] y frecuencia [Hz]). Si no está seguro del tipo de alimentación suministrado en su hogar, consulte con un electricista calificado.
- No utilice fuentes de alimentación que no sean estándar, como generadores o inversores, incluso si el voltaje y la frecuencia parecen aceptables. Utilice sólo alimentación CA desde un tomacorriente de pared estándar.
- No sobrecargue el tomacorriente de pared, el cable alargador, el enchufe múltiple u otros receptáculos eléctricos. Confirme que cuentan con calificación para manejar la corriente total (en amperes [A]) derivada de la consola Xbox 360 (indicada en la unidad de fuente de alimentación) y cualquier otro dispositivo que esté en el mismo circuito.
- No utilice ningún otro dispositivo entre la unidad de fuente de alimentación y la consola Xbox 360 o entre el cable de alimentación y la unidad de fuente de alimentación.

Para evitar que se dañen los cables de alimentación y la fuente de alimentación:

- Proteja los cables de alimentación de pisadas.
- Proteja los cables de que los pinchen o de una torsión intensa, sobre todo donde se conectan al tomacorriente de alimentación, la unidad de fuente de alimentación y la consola.
- No sacuda, anude, doble de forma intensa ni maltrate de alguna otra manera los cables de alimentación.
- No exponga los cables de alimentación a fuentes de calor.
- No enrolle cables de alimentación alrededor de la unidad de fuente de alimentación.
- Mantenga a los niños y las mascotas alejados de los cables de alimentación. No permita que los muerdan o mastiquen.
- Al desconectar los cables de alimentación, tire del enchufe y no del cordón.
- No deje la unidad de fuente de alimentación colgando de ninguno de los cables.

Si un cable de alimentación o unidad de fuente de alimentación se daña de alguna manera, detenga su uso de inmediato. Visite www.xbox.com/support para obtener información de contacto de Servicio de soporte al cliente de Xbox.

Desenchufe la consola Xbox 360 durante tormentas eléctricas o si está sin uso por periodos de tiempo prolongados.

CONFIGURACIÓN DEL CONTROL

El control ya viene conectado inalámbricamente a su consola de fábrica.

Inserción de las baterías

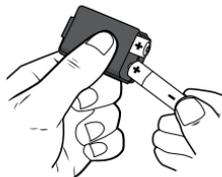
El control inalámbrico utiliza baterías AA o LR6 desechables (incluidas) o el Kit Carga & Juega Xbox 360 (se vende por separado). Si planea usar baterías desechables, debe familiarizarse con la sección "Seguridad de baterías desechables" a continuación.

Para insertar las baterías:

- 1 Presione la lengüeta de la cubierta del compartimento para baterías AA y deslícela hacia afuera de forma que se separe del control.



- 2 Inserte dos baterías AA nuevas (LR6) con sus extremos positivo (+) y negativo (-) como aparece en la parte inferior del control. Para obtener un mejor rendimiento, se recomienda no utilizar baterías recargables AA.



- 3 Inserte dos baterías AA nuevas en el control y empújelas para ajustarlas.

NOTA

Para evitar pincharse los dedos al realizar la inserción, empuje sólo la superficie plana de la cubierta del compartimento para baterías.

▲ SEGURIDAD DE BATERÍAS DESECHABLES

El uso inadecuado de las baterías puede provocar la fuga de fluido, el sobrecalentamiento o la explosión de las baterías. Existe riesgo de explosión si las baterías se reemplazan por un tipo incorrecto. Utilice y reemplace sólo por el tamaño y tipo correcto de baterías. La liberación de fluido de baterías es corrosivo y puede ser tóxico. Puede provocar quemaduras a la piel y los ojos, y es dañino si se ingiere. Para reducir el riesgo de lesiones:

- Mantenga las baterías fuera del alcance de los niños.
- No caliente, abra, perforo, mutilo o deseche las baterías en el fuego.
- Utilice únicamente baterías alcalinas (no recargables), tipo AA para obtener el máximo rendimiento.
- No mezcle baterías nuevas con viejas o baterías de distintos tipos.
- No permita que objetos metálicos toquen los terminales de las baterías en el dispositivo; pueden calentarse y provocar quemaduras.
- Extraiga las baterías si están agotadas o antes de almacenar el control por un período de tiempo prolongado.
- Si una batería tiene fuga, extraiga todas las baterías, cuidando de evitar que el fluido le toque la piel o la ropa. Si el fluido de la batería entra en contacto con la piel o la ropa, enjuague la piel con agua inmediatamente. Antes de insertar baterías nuevas, limpie exhaustivamente el compartimento de la batería con una toalla de papel humedecida o bien siga las recomendaciones de limpieza del fabricante de la batería.
- Deseche las baterías de acuerdo con las normas locales y nacionales de desecho de basura (si los hay).

▲ EXTRACCIÓN DE BATERÍAS DEL CONTROL A BORDO DE AVIONES

Antes de abordar un avión o empaclar el control inalámbrico en el equipaje que se revisará, extraiga cualquier batería del control inalámbrico. El control inalámbrico puede transmitir energía de radiofrecuencia (RF), similar a un teléfono celular, mientras haya baterías instaladas.

Encendido y apagado de la consola y el control

Para encender la consola y el control, mantenga presionado el botón Guía Xbox del control. Para encender sólo la consola, toque suavemente el botón de encendido de la consola.



Conexión de controles adicionales

Para conectar controles inalámbricos adicionales a su consola o para conectar el control a otra consola, siga los pasos a continuación.

Para conectar un control inalámbrico a la consola:



- 1** Mantenga presionado el botón Guía Xbox hasta que el control se encienda.
- 2** Asegúrese de que la consola esté encendida. Si no lo está, toque el botón de encendido de la consola y deje que se encienda completamente. La consola estará lista cuando funcione Interfaz Xbox o el disco insertado.
- 3** Presione el botón de conexión de la consola y espere a que la luz de la consola gire.
- 4** Presione el botón de conexión del control y espere a que la luz de la consola gire.

El control estará conectado una vez que las luces del control y la consola giran y parpadean una vez.

Jugar con el control

Para obtener más información sobre cómo utilizar el control con los juegos, consulte las instrucciones de los juegos. Cuando juegue, la ubicación del control la indica una de las cuatro luces alrededor del Botón Guía Xbox. Puede presionarlo para mostrar la Guía Xbox cuando lo desee.

CONFIGURACIÓN DE LOS AUDÍFONOS

Utilice los audífonos Xbox 360 para charlar con amigos en Xbox LIVE.



Conexión de los audífonos al control

Para conectar los audífonos:

- 1 Baje el volumen. Enchufe el conector del audífono en el puerto de expansión del control.
- 2 Colóquese los audífonos y ajuste la posición del micrófono.



Uso de los audífonos

Debe iniciar sesión en Xbox LIVE para charlar y enviar mensajes de voz.

Para desactivar temporalmente la opción de voz, deslice el interruptor de silencio en el control del audífono. Para ajustar el volumen de recepción de los audífonos, gire la perilla del control de volumen hacia la derecha o hacia la izquierda. Para obtener más información acerca de cómo usar los audífonos Xbox 360 con un juego específico, consulte su manual de instrucciones.

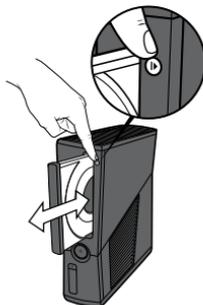
Para evitar dañar los audífonos, no se siente sobre ellos ni los pise, y tenga cuidado con el cable y el conector del mismo.

REPRODUCCIÓN DE DISCOS

La consola Xbox 360 puede reproducir discos con licencia de Microsoft para Xbox 360, discos de películas en DVD Zona 1 y discos de música/audio en CD. Un disco Xbox compatible tiene uno de los siguientes logotipos:



Toque suavemente el botón de expulsión para abrir la bandeja de disco. Si mantiene el botón presionado, la bandeja no se abrirá.



NOTA

Cuando la consola esté orientada verticalmente, asegúrese de que el disco se mantenga en su lugar mediante las lengüetas de la bandeja del disco para que no se caiga.



IMPORTANTE

Para evitar que la unidad del disco se atasque y se produzcan daños en los discos o la consola:

- Extraiga los discos antes de mover la consola o cambiarla entre posición horizontal y vertical.
- Nunca utilice discos dañados. Pueden romperse en el interior de la consola y atascarse o romper piezas internas.
- Cuando la consola esté en posición vertical, no utilice discos más pequeños que los DVD y CD estándar.

ELIJA LA EXPERIENCIA FAMILIAR

La característica Control parental de Xbox 360 proporciona a los padres y tutores la posibilidad de restringir las opciones de entretenimiento de los usuarios en función de su edad a través de una configuración personalizada. Puede configurar el Control parental tanto para juegos y películas como para Xbox LIVE desde la Interfaz Xbox. Para obtener más información e instrucciones, visite www.xbox.com/familysettings.

ALMACENAMIENTO DE CONFIGURACIONES

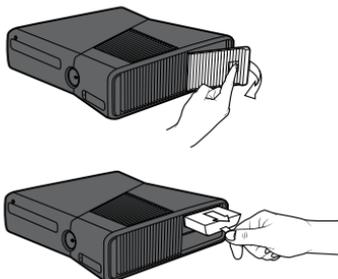
Con el Disco duro Xbox 360 (incluido), una unidad flash USB u otro dispositivo que contenga un disco duro, puede guardar juegos y otros medios e iniciar sesión en Xbox LIVE. Su sistema Xbox 360 viene con un disco duro integrado y listo para jugar.

Extracción y reposición del disco duro

Si es necesario extraer el disco duro, utilice los siguientes procedimientos para llevar a cabo dicho procedimiento y colocarlo nuevamente.

Para extraer el disco duro:

- 1 Apague la consola.
- 2 Deslice el seguro de la cubierta del disco duro para quitarla.
- 3 Tire la lengüeta del disco duro para extraerlo de la consola.



IMPORTANTE

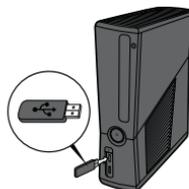
No extraiga ni vuelva a colocar el disco duro cuando el aparato esté encendido y evite tocar la bahía de contactos de disco duro y los contactos del conector del disco duro con los dedos u objetos metálicos.

Para colocar el disco duro:

- 1 Apague la consola.
- 2 Inserte el disco duro completamente en la ranura con la lengüeta hacia afuera.
- 3 Vuelva a colocar la cubierta del disco duro.

Conexión de una unidad flash USB u otro dispositivo de almacenamiento

Para almacenamiento portátil, conecte una unidad flash USB de 1 GB o más u otro dispositivo que contenga un disco duro (un reproductor portátil de música, por ejemplo). Si quiere guardar un juego o medios, podrá hacerlo en ese dispositivo después de configurarlo para almacenar contenidos de Xbox 360.



Transferencia de contenido

Si ya tiene contenido en otro disco duro, puede utilizar una unidad flash USB para transferir contenidos como perfiles y partidas guardadas.

Para transferir todo el contenido autorizado, como juegos, visite www.xbox.com/support y obtenga más información sobre el kit de transferencia de Disco duro Xbox 360.

NOTA

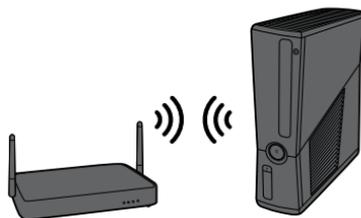
No se puede utilizar unidades de memoria o discos duros de Xbox 360 original en esta versión de la consola Xbox 360.

Puede transformarse al instante en miembro de Xbox LIVE de manera gratuita con sólo conectarse a Xbox LIVE después de agregar la consola a su red doméstica. Xbox LIVE es su fuente de juego y actualizaciones en el panel, charlas y mensajería con amigos, pruebas gratuitas, las noticias más recientes de Xbox, películas, programas de televisión y más. Únase a Xbox LIVE directamente desde la Interfaz Xbox y siga las instrucciones en pantalla para crear su cuenta gratuita.

Para disfrutar toda la experiencia Xbox LIVE, obtenga Xbox LIVE Gold. Disfrutará de descuentos semanales exclusivos en los mejores juegos y tendrá acceso privilegiado a lo más reciente y nuevo. Los juegos de varios jugadores en línea de Xbox LIVE Gold le permiten jugar con amigos de todo el mundo. Además, vea miles de películas y programas de televisión en alta definición desde Netflix (se vende por separado).

NOTAS

- Necesita una conexión a Internet de alta velocidad (cable o banda ancha DSL) para Xbox LIVE.
- Es posible que Xbox LIVE y todas las funciones de Xbox LIVE no estén disponibles en todos los países.
- Necesita al menos 128 MB de espacio de almacenamiento disponible para unirse a Xbox LIVE y disfrutar de la experiencia completa.
- Para obtener más información, visite www.xbox.com/live.



Para jugar en Xbox LIVE y compartir medios con un equipo Windows, su consola Xbox 360 debe estar conectada a una red doméstica con Internet de alta velocidad. Si actualmente no tiene una red doméstica, visite la página de soporte en www.xbox.com/support para revisar sus opciones.

Xbox 360 tiene incorporadas capacidades de red inalámbrica integrada, lo que permite la conexión inalámbrica entre la consola y su red. Xbox 360 es compatible con redes inalámbricas de 802.11b/g/n. También puede conectarse a una red por medio de un cable de conexión Ethernet (se vende por separado).

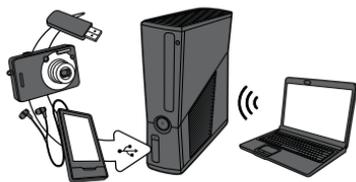
Para ver otras opciones de redes admitidas, incluidas redes con cable de conexión Ethernet, visite www.xbox.com/support.

Para conectar la consola a una red inalámbrica:

- 1 Encienda la consola y el enrutador inalámbrico (u otro dispositivo de redes).
- 2 Desde la configuración del sistema de la Interfaz Xbox, encienda la red inalámbrica y siga las instrucciones de la pantalla.
- 3 La consola detectará y probará su red y continuará a través de la configuración de red.

Normalmente puede encontrar su configuración de red inalámbrica en las pantallas de configuración del enrutador inalámbrico. La documentación del dispositivo debe tener instrucciones para obtener acceso a estas pantallas. Para las redes inalámbricas configuradas con tecnología Microsoft Windows Connect Now, puede utilizar una unidad flash USB WCN a fin de configurar rápidamente su consola Xbox 360 para conectarla a la red.

Si tiene algún inconveniente con la conexión, siga los pasos que se detallan en la sección Solución de problemas de este manual.



Utilice Xbox 360 para reproducir música, ver imágenes y ver video de otros dispositivos. Conecte dispositivos y otros reproductores de audio portátiles, cámaras digitales y unidades flash USB. También puede compartir medios en la consola desde un equipo de Windows en la misma red doméstica.

Para transmitir música o ver imágenes, simplemente configure el dispositivo de salida USB si lo requiere y conéctelo a la consola con un cable USB (se vende por separado). Para medios en unidades flash USB, sólo conecte la unidad a cualquier puerto USB de la consola directamente.

Para obtener más información acerca de redes domésticas con equipos Windows, visite www.xbox.com/support.

NOTA

No todos los formatos o dispositivos de música son totalmente compatibles y hay cierta música protegida por licencias o derechos de autor que no se puede reproducir en Xbox desde determinados servicios como iTunes de Apple.

Para reproducir música AAC sin protección desde un iPod de Apple, puede descargar una actualización gratuita desde el mercado de Xbox LIVE.

Es posible que haya grabaciones y programas protegidos por derechos de autor. Microsoft no autoriza, apoya ni condona el uso de sus productos para la creación de copias no autorizadas. No puede copiar, reproducir, distribuir, modificar o hacer uso público de grabaciones, a menos que cuente con la autorización del propietario del derecho de autor o se lo permita la ley.

Siga estos pasos para solucionar cualquier dificultad que pueda tener con el sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360. Si los pasos en esta sección de solución de problemas no resuelven los que tenga, visite www.xbox.com/support. No lleve la consola Xbox 360 o sus accesorios a un minorista para obtener reparación o servicio.

Sin alimentación

Confirme que cuenta con una fuente de alimentación adecuada y compruebe todas las conexiones entre el tomacorriente de pared y la fuente de alimentación, y ésta y la consola. La luz de la fuente de alimentación debe brillar con color ámbar cuando la consola está apagada y verde cuando la consola está encendida.

Pruebe otro tomacorriente y evite usar enchufes múltiples. Intente encender la consola con el botón de encendido de la consola, el botón de expulsión y el botón Guía Xbox de algún control para determinar si el problema es un botón en especial.

Sin imagen

Conecte el cable audio/vídeo correcto. Encienda el televisor. Seleccione la entrada de video para el televisor (u otro dispositivo audio/vídeo conectado, tal como un reproductor VCR o DVD) que aparece en el juego de Xbox 360. Dentro de los nombres comunes para entrada de vídeo están Selección de entrada, AUX, Línea interna, Línea, Interno, Fuente y EXT, dependiendo del tipo de televisor o receptor audio/vídeo. Para obtener más información, consulte el manual del televisor o del dispositivo audio/vídeo. No conecte el cable audio/vídeo incluido y un cable audio/vídeo HDMI a la consola al mismo tiempo.

Intente restablecer la configuración de pantalla. Extraiga los discos de la bandeja y apague la consola. Luego mantenga presionado el botón Guía Xbox del control del jugador uno para volver a encender la consola. Mientras se enciende, mantenga presionado el botón Y y accione el gatillo derecho. La consola volverá a tener la configuración de pantalla predeterminada.

Sin sonido

Compruebe la conexión audio/vídeo. Si está utilizando audio digital, asegúrese de que el receptor esté encendido y de que la salida en la configuración de audio de la consola esté programada correctamente. No conecte el cable audio/vídeo incluido y el cable audio/vídeo HDMI a la consola al mismo tiempo. Si utiliza un receptor de audio/vídeo o de audio digital (S/PDIF), intente conectar el audio estándar directamente al televisor.

Calidad deficiente de sonido

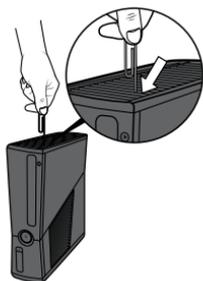
Compruebe la conexión audio/vídeo (consulte "Conexión al sistema de televisión y audio"). Reproduzca únicamente audio Dolby® Digital en sistemas de audio que admiten Dolby Digital. Seleccione la salida de audio compatible con su sistema o televisor: estéreo o Dolby® Surround para altavoces estéreo, mono para altavoces monoaurales. Si el sonido proviene sólo de un altavoz, compruebe que todos los cables de audio estén conectados correctamente.

Error al reproducir juego, película o música

Reproduzca únicamente discos compatibles (Juegos Xbox 360, CD de audio y películas en DVD). Limpie el disco. Insértelo completamente y cierre la bandeja. Para omitir la Interfaz Xbox y reproducir los discos automáticamente, modifique esta configuración del sistema de arranque de la consola.

El disco no sale expulsado

Desconecte la consola de la fuente de alimentación y ubíquela horizontalmente. Estire un clip e introdúzcalo en el orificio de color amarillo del lado izquierdo de la consola, cerca de la parte delantera, entre las ranuras de ventilación. La bandeja se abrirá ligeramente, luego podrá terminar de abrirla manualmente.



La luz de alimentación parpadea

El botón de encendido de la consola debe brillar con un color verde sólido cuando la consola está encendida y parpadear cuando presione el botón de expulsión. Si parpadea distinto durante el funcionamiento, siga estos pasos:

- Parpadea en rojo: La consola está demasiado caliente y no reproducirá ningún juego hasta enfriarse. Coloque la consola en un área bien ventilada alejada de otras fuentes de calor y retire las obstrucciones de todas las rejillas de ventilación. Después de enfriarse, el parpadeo se detendrá y la consola volverá a funcionar. Para obtener más información, consulte "Ubicar su Xbox".
- Rojo sólido: Siga las instrucciones en pantalla para corregir el problema.
- Rojo sólido, sin instrucciones en pantalla: Problema interno que requiere mantenimiento. Visite www.xbox.com/support para solicitar mantenimiento.

Error de funcionamiento del control inalámbrico

Presione el botón Guía Xbox para encender el control inalámbrico y conéctelo a la consola (consulte "Conexión de controles adicionales").

Si las luces giran más de 15 segundos al conectarse:

- Acerque el control a la consola.
- Asegúrese de que las baterías estén cargadas.
- Mantenga la consola y el control al menos a un metro de distancia de objetos metálicos grandes, como muebles archivadores y refrigeradores.
- Las decoraciones o adhesivos metálicos en la consola o el control pueden interferir con el desempeño inalámbrico de este último. Retire las decoraciones e intente conectarse nuevamente.
- Asegúrese de que la parte frontal de la consola esté ubicada en dirección del control y lejos de paredes cercanas.
- Los teléfonos inalámbricos (2,4 GHz), redes LAN inalámbricas, transmisores de video inalámbricos, hornos microondas, algunos teléfonos móviles/celulares y audífonos Bluetooth pueden interferir con el funcionamiento del control. Apáguelos o desconéctelos, e intente conectarse nuevamente.
- Si esto no funciona, apague la consola, extraiga y vuelva a insertar las baterías en el control y conéctelo nuevamente a la consola.

No se puede conectar a Xbox LIVE o a la red doméstica

Si no se puede conectar a Xbox LIVE o a la red doméstica, reinicie el equipo de red.

Para reiniciar el equipo de red:

- 1 Apague la consola y el equipo de red. Si un dispositivo de red, como un módem o un enrutador, no tiene botón de encendido, desconéctelo de la alimentación.
- 2 Espere un minuto.
- 3 Encienda cada dispositivo de red en secuencia desde el tomacorriente de pared. En la mayoría de las redes domésticas, la secuencia será (1) módem, (2) enrutador, (3) consola Xbox 360. Espere a que cada dispositivo se conecte por completo antes de encender el siguiente.
- 4 Desde la Interfaz Xbox, pruebe la conexión de Xbox LIVE.

Asegúrese de que su equipo de red inalámbrica se encuentre dentro del rango y de que no haya cerca posibles dispositivos que puedan generar interferencia, como teléfonos inalámbricos.

Además, verifique que la configuración de la red específica se haya ingresado correctamente en la configuración del sistema de la Interfaz Xbox.

Si aún así no se puede conectar a Xbox LIVE o a la red de su casa, visite www.xbox.com/support para obtener más ayuda.

Error de funcionamiento de los audífonos

Si los audífonos no emiten ningún sonido o no puede transmitir su voz:

- Asegúrese de que el conector de los audífonos esté enchufado correctamente.
- Trate de ajustar el volumen con la perilla de control de volumen.
- Asegúrese de que el interruptor de silencio no esté activado.
- Asegúrese de que la voz no esté desactivada en la Guía Xbox.
- Revise el manual del juego para determinar si tiene que presionar un botón mientras habla.

Error de funcionamiento de accesorio

Si un accesorio no es compatible con un juego específico, es posible que el accesorio no funcione.

No se puede guardar un juego

El dispositivo de almacenamiento de Xbox 360 debe tener suficiente espacio libre para guardar el juego. Elimine los elementos no deseados del almacenamiento o agregue una unidad flash USB o de memoria adicional (se venden por separado) para obtener más espacio.

El disco duro o la unidad flash USB no aparece como un dispositivo de almacenamiento

Si el disco duro no aparece como dispositivo de almacenamiento, intente lo siguiente, comenzando por la primera sugerencia.

- Asegúrese de que el disco duro esté completamente insertado en la ranura correspondiente y que se volvió a colocar la cubierta. Apague la consola y enciéndala nuevamente.
- Apague la consola y retire el disco duro. Encienda la consola y apáguela nuevamente. Vuelva a insertar el disco duro, vuelva a colocar su cubierta y encienda la consola nuevamente.
- Si es posible, pruebe el disco duro en otra consola o bien pruebe otro disco duro en la consola para precisar el problema.

NOTA

Es posible que unidades de disco duro dañadas no aparezcan en la Guía Xbox y que puedan dañar la consola Xbox 360. Los discos duros que han sido aplastados, sumergidos en líquidos o expuestos a calor intenso pueden estar dañados irreparablemente y no aparecerán en la lista de dispositivos de almacenamiento.

Los dispositivos de almacenamiento USB tienen una capacidad de 1 GB o más y están configurados para ser utilizados con Xbox 360. Algunos dispositivos más lentos no serán aptos para funcionar con Xbox 360.

CUIDADO DE SU XBOX

Limpieza

Si limpia la consola Xbox 360:

- Desconecte la fuente de alimentación de la consola para evitar que se encienda y apague o que la bandeja del disco se abra durante la limpieza.
- Limpie únicamente el exterior de la consola Xbox 360. Asegúrese de que no haya objetos insertados en las aberturas de ventilación.
- Utilice un paño seco, no utilice almohadillas abrasivas, detergente, limpiador en polvo, solvente (por ejemplo, alcohol, gasolina, diluyente o benceno) u otro líquido o limpiadores en aerosol.
- No utilice aire comprimido.
- No utilice dispositivos limpiacabezales de DVD.
- No intente limpiar los conectores.
- Limpie los apoyos de la consola y la superficie en que descansa con un paño seco.

Para limpiar los discos de juego de Xbox 360 o CD de audio:

- Sostenga los discos del borde; no toque la superficie del disco con los dedos.
- Limpie los discos con un paño suave, con un barrido suave desde el centro hacia fuera.
- No utilice solventes, pueden dañar el disco. No utilice dispositivos para limpiar discos.

Entorno de funcionamiento

Hacer funcionar la consola Xbox 360 en un entorno en que la temperatura externa puede variar amplia y rápidamente puede dañar la consola. Al moverla a una ubicación con una diferencia de temperatura de 20 grados o más respecto de la ubicación anterior, permita que la consola Xbox 360 tome temperatura ambiente antes de encenderla. Temperatura operativa: 5 °C a 35 °C (41 °F a 95 °F)

Objetos y adhesivos metálicos

No coloque elementos metálicos ni adhesivos cerca o encima de la consola Xbox 360, ya que pueden interferir con el control, la red inalámbrica y los botones de expulsión y de encendido.

Almacenamiento adecuado de discos

Devuelva siempre los discos a sus contenedores de almacenamiento cuando no estén en la unidad de disco.

No guarde los discos a la luz directa del sol, cerca de una fuente de calor o en su consola Xbox 360.

Siempre manipule los discos por sus bordes.



NO INTENTE REPARACIONES

No intente separar, abrir, reparar o modificar la consola Xbox 360, la fuente de alimentación o los accesorios. Si lo hace, podría correr el riesgo de una descarga eléctrica, incendio o daños a la consola Xbox 360.

Toda evidencia de cualquier intento de abrir o modificar la consola Xbox 360, incluida cualquier peladura, perforación o extracción de alguna de las etiquetas, anulará, por razones de seguridad, la Garantía limitada y la consola Xbox 360 perderá el derecho a una reparación autorizada. Modificar la consola puede provocar su prohibición de acceso permanente a Xbox LIVE.

Jugar de manera sana



ADVERTENCIAS DE SALUD IMPORTANTES ACERCA DE LOS VIDEOJUEGOS

Ataques fotosensibles

Un porcentaje muy pequeño de personas puede experimentar ataques al exponerse a ciertas imágenes visuales, lo que incluye luces o patrones parpadeantes que pueden aparecer en videojuegos. Incluso personas sin historial de ataques o epilepsia pueden tener un problema no diagnosticado que pueda provocar estos "ataques epilépticos fotosensibles" mientras observa videojuegos.

Estos ataques pueden tener una variedad de síntomas, incluidos vértigo, visión alterada, espasmos en los ojos o la cara, sacudidas o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea de la conciencia. Los ataques también pueden producir pérdida de conciencia o convulsiones que pueden provocar lesiones por caídas o al golpear objetos cercanos.

Si experimenta cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben estar atentos o preguntar a sus hijos acerca de los síntomas mencionados. Los niños y adolescentes son más propensos a experimentar estos ataques que los adultos. El riesgo de ataques epilépticos fotosensibles se puede reducir si se toman las siguientes precauciones:

- Siéntese más lejos de la pantalla del televisor.
- Utilice una pantalla de televisión más pequeña.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- No juegue si se siente mareado o fatigado.

Si usted o alguno de sus parientes tiene un historial de ataques o epilepsia, consulte a un médico antes de jugar.

Trastornos musculoesqueléticos

El uso de controles de juego, teclados, mouse u otros dispositivos de entrada electrónica puede estar ligado a lesiones o trastornos graves.

Al jugar videojuegos, como con muchas actividades, es posible que experimente incomodidad en las manos, los brazos, los hombros, el cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimenta síntomas persistentes o recurrentes como incomodidad, dolor, dolor punzante, cosquilleo, entumecimiento, sensación de quemadura o agarrotamiento, NO IGNORE ESTOS SIGNOS DE ADVERTENCIA. CONSULTE OPORTUNAMENTE A UN MÉDICO, incluso si los síntomas se presentan cuando no está jugando. Síntomas como éstos pueden estar asociados con lesiones o trastornos dolorosos y a veces permanentemente invalidantes de los nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo. Estos trastornos musculoesqueléticos (TME) incluyen síndrome de túnel carpiano, tendinitis, tendinosis, síndromes de vibración y otras afecciones.

Aunque los investigadores aún no pueden responder muchas preguntas acerca de los TME, existe un consenso general de que puede haber muchos factores ligados a su aparición, incluidas afecciones médicas o físicas, tensión y cómo se lidia con ella, salud en general y cómo una persona ubica y usa el cuerpo durante el trabajo y otras actividades (incluidos los videojuegos). Algunos estudios indican que la cantidad de tiempo que una persona dedica a la realización de una actividad también puede ser un factor.

Podrá encontrar algunas orientaciones que le ayudarán a trabajar y jugar de forma más cómoda y que posiblemente le ayuden a disminuir el riesgo de padecer un TME en la Guía de juego saludable en www.xbox.com. Esta orientación toca temas tales como:

- Colocarse de tal manera de asumir posturas cómodas, no forzadas.
- Mantener las manos, los dedos y otras partes del cuerpo relajadas.
- Tomar descansos.
- Desarrollar un estilo de vida saludable.

Si tiene preguntas acerca de cómo su propio estilo de vida, actividades o condición médica o física pueden estar ligadas a TME, consulte a un médico calificado.

Pérdida de la audición

La amplia exposición a volúmenes elevados al usar audífonos puede provocar la pérdida temporal o permanente de la audición. Algunos audífonos de terceros sin aprobación pueden producir niveles de sonido más altos que los audífonos Xbox 360 aprobados.

GARANTÍA LIMITADA

MEDIANTE EL USO DE SU XBOX 360 S O EL ACCESORIO USTED CONVIENE EN SOMETERSE A LA PRESENTE GARANTÍA.

ANTES DE USAR E INSTALAR SU XBOX 360 S O EL ACCESORIO, LEA CUIDADOSAMENTE LA PRESENTE GARANTÍA.

SI USTED NO ESTA DE ACUERDO CON LA PRESENTE GARANTÍA NO USE O INSTALE SU XBOX 360 S O EL ACCESORIO.

DEVUELVALA A MICROSOFT PARA SU REEMBOLSO.

La presente Garantía le otorga derechos específicos. Usted puede obtener beneficios adicionales dependiendo del Estado o Provincia. La presente Garantía es aplicable hasta en tanto sea permitido por la Ley.

1. Definiciones

- "Xbox 360 S" significa una consola nueva del sistema de videojuegos Xbox 360 S de Microsoft adquirida a través de un distribuidor autorizado.
- "Accesorio" significa cualquier accesorio Xbox 360 S fabricado por Microsoft adquirido a través de un distribuidor autorizado.
- "Periodo de Garantía" significa un (1) año a partir de la fecha en la que usted haya adquirido de un distribuidor autorizado su Xbox 360 S o 90 días a partir de la fecha en la que usted haya adquirido de un distribuidor autorizado el Accesorio.
- "Usted" significa el usuario final original.
- "Condiciones Normales de Uso" significa el uso ordinario del consumidor bajo las condiciones normales domésticas de acuerdo con el manual de instrucción adjunto al Xbox 360 S o el Accesorio.

2. Garantía

- Durante el Periodo de Garantía, Microsoft garantiza solamente a Usted que bajo Condiciones Normales de Uso, el producto Xbox 360 S o el Accesorio no presentará mal funcionamiento.
- La presente es la única Garantía o condición que Microsoft le otorga por su Xbox 360 S o por el Accesorio. Nadie podrá otorgar ninguna Garantía o condición en representación de Microsoft.
- SI LA LEY DE SU ESTADO O PROVINCIA LE OTORGA ALGUNA GARANTÍA IMPLÍCITA, INCLUIDA GARANTÍA IMPLÍCITA DE COMERCIALIZACIÓN O PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR, SU DURACIÓN ESTARÁ LIMITADA AL PERIODO DE GARANTÍA. Algunos Estados o Provincias no admiten limitación al término de las garantías implícitas, en dicho caso esta limitación no le sería aplicable.

3. Como Obtener el Servicio de Garantía

- Antes de iniciar el proceso de servicio de Garantía por favor acceda al apartado de "Soporte" en el sitio de internet <http://www.xbox.com/es-US>.
- Si la sección de Soporte mencionada en el inciso anterior no resuelve su problema, puede seguir el proceso de reparación que se detalla dentro del sitio de internet <http://www.xbox.com/es-US>. Si Usted no tiene acceso a internet, puede llamar al siguiente número 1-800-4MY-XBOX ó 1-800-469-9209.
- Antes de enviar su consola Xbox 360 S o el Accesorio a Microsoft para servicio, asegúrese de hacer un respaldo de la información que desee conservar, así como de borrar toda aquella información que considere confidencial. Microsoft no es responsable de su información y podría ser borrada.

4. Responsabilidad de Microsoft

- (a) Una vez que Usted envíe su Xbox 360 S o el Accesorio a Microsoft, Microsoft hará una inspección de la consola Xbox 360 S o del Accesorio.
- (b) Si Microsoft determina que su Xbox 360 S o el Accesorio presentó mal funcionamiento durante el Periodo de Garantía usado bajo las Condiciones Normales de Uso, entonces a consideración de Microsoft reparará, reemplazará o reembolsará el precio de compra a Usted. Para la reparación se podrán usar partes nuevas o usadas. El reemplazo podrá ser mediante una consola nueva o usada.
- (c) Después de la reparación o reemplazo su Xbox 360 S o del Accesorio estará cubierto por la presente Garantía por el periodo que reste de su Garantía original, o noventa y cinco (95) días después de que Microsoft le envíe su consola Xbox 360 S o el Accesorio, el que sea mayor.
- (d) LA RESPONSABILIDAD DE MICROSOFT DE REPARAR, REEMPLAZAR O REEMBOLSAR EL PRECIO DE COMPRA DE SU XBOX 360 S O DEL ACCESORIO SERÁ SU ÚNICO RESARCIMIENTO.
- (e) Si su Xbox 360 S o Accesorio presenta mal funcionamiento después de que expire el Periodo de Garantía no contará con Garantía de ninguna especie. Una vez que expire el Periodo de Garantía, Microsoft podría hacerle un cargo por los servicios para diagnosticar la falla así como por cualquier servicio para resolver problemas de su Xbox 360 S o del Accesorio.

5. Exclusiones de Garantía

Microsoft no es responsable y su Garantía no aplica si su Xbox 360 S o el Accesorio es:

- (a) usado con productos no vendidos o licenciados por Microsoft (incluidos productos "pirata" juegos y accesorios no manufacturados o licenciados por Microsoft);
- (b) usado para propósitos comerciales (incluido renta, pago por juego, etc.);
- (c) abierto, modificado o adecuado (incluido cualquier intento de burlar el mecanismo de seguridad o anti piratería Xbox 360 S o del Accesorio), o el número de serie es alterado o removido;
- (d) dañado por causas externas (incluida ventilación inadecuada, o cualquier falla por omisión del manual de instrucción impreso adjunto al Xbox 360 S o al Accesorio); o
- (e) reparado por una persona distinta a Microsoft.

6. EXCLUSIÓN DE CIERTOS DAÑOS

MICROSOFT NO ES RESPONSABLE POR CUALQUIER DAÑO DIRECTO, INDIRECTO, INCIDENTAL, ESPECIAL O COSECUENCIAL, NI POR CUALQUIER PÉRDIDA DE DATOS, PRIVACIDAD, CONFIDENCIALIDAD, PÉRDIDA DE GANANCIA (PERJUICIOS); O CUALQUIER IMPOSIBILIDAD DE USAR SU XBOX 360 S O EL ACCESORIO. DICHAS EXCLUSIONES APLICAN INCLUSO EN EL CASO DE QUE MICROSOFT HAYA SIDO ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE LA OCURRENCIA DE DICHOS DAÑOS, E INCLUSO SI CUALQUIER ACCIÓN FALLA EN SU PROPÓSITO ESENCIAL. Algunos Estados o Provincias no permiten la exclusión o limitación de los daños incidentales o consecuenciales, en dicho caso la presente limitación o exclusión podría no aplicarle a Usted.

7. Condiciones Adicionales

- (a) El software contenido en el Xbox 360 S o en el Accesorio es licenciado, no vendido. A Usted se le ha otorgado una licencia de uso del software solo dentro de su Xbox 360 S o dentro del Accesorio y Usted no podrá hacer ingeniería reversa del mismo.
- (b) Si Usted intenta inhabilitar o burlar el sistema de seguridad o de anti piratería, podría ocasionar que su Xbox 360 S o el Accesorio deje de funcionar permanentemente. Asimismo, su Garantía será anulada y hará que su Xbox 360 S o el Accesorio no sea elegible para reparación autorizada, incluso mediante pago.

8. Ley Aplicable

- (a) Si Usted adquirió su Xbox 360 S o el Accesorio en los Estados Unidos de Norteamérica, independientemente de cualquier principio de conflicto de leyes, la legislación del Estado de Washington gobernará la interpretación de la presente Garantía y cualquier reclamación incumplimiento por Microsoft.
- (b) Si Usted adquirió su Xbox 360 S o el Accesorio en Canadá, independientemente de cualquier principio de conflicto de leyes, la legislación de la Provincia de Ontario gobernará la interpretación de la presente Garantía y cualquier reclamación incumplimiento por Microsoft.
- (c) Las leyes del Estado o Provincia donde Usted vive gobernarán cualquier reclamación (incluidas las de protección al consumidor, prácticas de competencia, garantía implícita o cualquier acción).
- (d) La presente Garantía es válida únicamente en los Estados Unidos de América y Canadá.

NORMAS

Para clientes en Estados Unidos

Este equipo se probó y se comprobó que cumple con los límites para un dispositivo digital Clase B, de acuerdo con la Parte 15 de las normas de la FCC. Estos límites están diseñados para ofrecer una protección razonable contra la interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia.

Si no se instala y se utiliza de acuerdo con las instrucciones dadas en la documentación impresa y/o en archivos de ayuda en pantalla, puede producir interferencia perjudicial en las comunicaciones radiales (radios AM/FM, televisores, monitores de bebés, teléfonos inalámbricos, etc.). Sin embargo, no hay garantía de que no ocurrirá interferencia de RF en una instalación particular.

Para determinar si el dispositivo de hardware está causando interferencia con otros dispositivos de radiocomunicación, desconéctelo del equipo o extraíga las baterías (en el caso de un dispositivo que funcione con baterías). Si la interferencia se detiene, probablemente era a causa del dispositivo. Si la interferencia persiste después de desconectar el dispositivo de hardware o extraer las baterías, apáguelo y enciéndalo nuevamente. Si la interferencia se detuvo cuando el dispositivo estaba apagado, compruebe si uno de los dispositivos de entrada/salida (I/O) provoca el problema. Desconecte los dispositivos de I/O uno por uno y vea si la interferencia se detiene.

Si este dispositivo de hardware sí causa interferencia, pruebe con las siguientes medidas para corregirlo:

- Reubique la antena del otro dispositivo de radiocomunicación (radio AM/FM, televisión, monitor de bebés, teléfono inalámbrico, etc.) hasta que la interferencia se detenga.
- Aleje el dispositivo de hardware de la radio o el televisor, o bien colóquelo a un lado o al otro de ellos.
- Enchufe el dispositivo en otro tomacorriente de manera que el dispositivo y la radio o el televisor estén en distintos circuitos controlados por distintos interruptores diferenciales o fusibles.
- Si es necesario, consulte con la compañía o con un técnico de radio o televisión experimentado para obtener más sugerencias.

Declaración de conformidad (DoC) de la FCC:

Nombre de la marca:	Microsoft Corp.
Modelos:	1438, 1439
Parte responsable:	Microsoft Corporation
Dirección:	One Microsoft Way, Redmond, WA 98052 U.S.A.
Número de teléfono:	(800) 4MY-XBOX

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las normas de la FCC. El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo no puede causar interferencia dañina y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que puede provocar funcionamiento no deseado.

Este producto es para el uso con equipo de tecnología de la información que aparece en NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) y/o que cumple con IEC/EN 60950 (con marca CE).

Eliminación de baterías agotadas y de equipo eléctrico y electrónico



Este símbolo en el producto o sus baterías o embalaje significa que este producto y cualquier batería que contenga no deben desecharse con su basura común. En su lugar, es su responsabilidad dejarlos en un punto de recolección para proceder al reciclado de baterías y del equipo eléctrico y electrónico. Esta recolección y reciclaje por separado ayudará a conservar recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud de las personas y el entorno debido a la posible presencia de sustancias peligrosas en baterías y equipo eléctrico y electrónico, lo cual podría ser producto de una eliminación inadecuada. Para obtener más información acerca de dónde dejar sus baterías y desecho eléctrico y electrónico, póngase en contacto con su oficina local de la ciudad/municipalidad, el servicio de recolección de basura doméstica o la tienda donde compró este producto.

PRECAUCIÓN

Cualquier cambio o modificación que se haga en el sistema que el fabricante no aprobara expresamente podría anular la autoridad del usuario para hacer funcionar el equipo.

PRECAUCIÓN

Exposición a radiación de radiofrecuencia

Para cumplir con los requisitos de exposición a RF de la FCC, se deben satisfacer las siguientes configuraciones operativas: La antena la instaló el fabricante y no se pueden realizar cambios. Los dispositivos inalámbricos no deben co-ubicarse ni funcionar en conjunto con cualquier otra antena o transmisor. Salvo en el caso de audífonos y dispositivos portátiles, los dispositivos inalámbricos deben tener al menos 20 cm entre la antena del dispositivo inalámbrico y todas las personas.

DERECHOS DE AUTOR

La información contenida en este documento, incluidas las direcciones URL y otras referencias a sitios web de Internet, está sujeta a cambios sin previo aviso. Salvo donde se indique lo contrario, las compañías, las organizaciones, los productos, los nombres de dominio, las direcciones de correo electrónico, los logotipos, las personas, los lugares y los acontecimientos mencionados son ficticios. No se entenderá o deducirá ninguna asociación con ninguna compañía, organización, producto, nombre de dominio, dirección de correo electrónico, logotipo, persona o acontecimientos reales. Es responsabilidad del usuario el cumplimiento de todas las leyes de derechos de autor aplicables. Sin limitar los derechos de propiedad industrial o intelectual, ninguna parte de este documento puede ser reproducida, almacenada o introducida en un sistema de recuperación, o transmitida de ninguna forma, ni por ningún medio (ya sea electrónico, mecánico, por fotocopia, grabación o de otra manera) con ningún propósito, sin la previa autorización expresa por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft puede ser titular de patentes, solicitudes de patentes, marcas, derechos de autor y otros derechos de propiedad intelectual sobre los contenidos de este documento. La entrega de este documento no le otorga ninguna licencia sobre dichas patentes, marcas, derechos de autor u otros derechos de propiedad industrial o intelectual, a menos que así se prevea en un contrato escrito de licencia de Microsoft.

© 2010 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, los logotipos de Xbox y el logotipo de Xbox LIVE son marcas registradas del grupo de empresas Microsoft.

Este producto incorpora tecnología de protección de derechos de autor protegida por reivindicaciones de métodos de ciertas patentes y otros derechos de propiedad intelectual estadounidenses de propiedad de Macrovision Corporation y otros propietarios de derechos. El uso de esta tecnología de protección de derechos de autor debe autorizarlo Macrovision Corporation y apunta a nivel doméstico y a otros usos de visualización limitados, a menos que Macrovision Corporation lo autorice de otra manera. La ingeniería inversa o el desmontaje están prohibidos. Fabricado bajo licencia de Dolby Laboratories. "Dolby" y el símbolo de doble D son marcas registradas de Dolby Laboratories. Trabajos confidenciales sin publicar. Copyright 1999–2007 Dolby Laboratories. Reservados todos los derechos.

HDMI, el logotipo de HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o registradas de HDMI Licensing, LLC.

Los nombres de empresas y productos reales mencionados aquí pueden ser las marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

SERVICIO DE SOPORTE AL CLIENTE

Para obtener respuestas a las preguntas más frecuentes, instrucciones para la solución de problemas e información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox, visite www.xbox.com/support.