

Belo Horizonte, 04 de fevereiro de 2022

REGULAMENTO DO CAMPEONATO DE MINI-RAMP ACADEMIA DO SKATE

1 - IDENTIFICAÇÃO

1.1 - Nome: Campeonato do Academia do Skate

1.2 - Objetivo: Evento de caráter competitivo para incentivar o aprimoramento técnico no nível de prática de skate dos alunos-atletas que participam do cotidiano do projeto Academia do Skate. O evento também visa promover a modalidade através da mostra de uma competição de skate, aos espectadores e pais presentes no dia do campeonato.

1.3 - Período de Realização:

Sábado - Categorias Infantil, Mirim, Feminino e Campeões do Mirim.

1.4 - Responsabilidade Técnica:

Rafael Silva Diniz – Coordenador Geral do Projeto

2 – ASPECTOS QUALITATIVOS

2.1 - Categorias: Infantil (sub 10 anos), Mirim (sub 14 anos) e feminino (todas as idades)

As categorias são definidas pela faixa-etária e pelo **nível técnico do aluno-atleta**, sendo que neste último quesito, o nível será validado previamente pela equipe técnica do projeto e/ou durante a bateria de aquecimento. Isto é, **apesar do aluno-atleta se enquadrar na categoria por faixa-etária**, ele pode vir a subir de categoria a fim de manter o nível de competitividade do grupo.

A partir de 2022 o projeto também contará com a **categoria dos “Campeões do Mirim”**, um seleto grupo de alunos-atletas que já tiveram oportunidade de levantar o troféu de campeão do Academia do Skate.

Nicolas Pereira – 1ª etapa – Minas Shopping I

XXXX - 2ª etapa – ItaúPower Shopping I

XXXX – 3ª etapa – Shopping Estação BH I

Ramon Barbosa – 4ª etapa – Juiz de Fora
João Otávio – 5ª etapa – Pouso Alegre
Tiago Cesar Oliveira – 6ª etapa – Shopping Cidade I
Vinícius Ávila – 7ª etapa – Shopping Estação BH II
Matheus Coutinho – 8ª etapa – ItauPower Shopping II
Daniel Speziali – 9ª etapa – Shopping Cidade II
Mateus Petry – 10ª etapa – Shopping Estação III
Samuel Campelo – 11ª etapa – Shopping Del Rey
Isac Antônio Miranda – 12ª etapa – Mineirão
Isac Antônio Miranda – 13ª etapa – Minas Shopping II

2.1.1 – Inscrições: Cada participante poderá se inscrever em uma única categoria por etapa. As pré-inscrições serão feitas *on-line* pelo site www.natividade.esp.br e validadas no dia do evento, na pista do projeto, sendo gratuitas e limitadas a 20 inscrições por categoria. É necessário apresentar documento com foto que comprove a idade e menores de 18 anos somente poderão fazer a inscrição acompanhados do responsável.

2.2 - Sistema de Disputa: A competição será organizada em fase única, no sistema de rodízio duplo, onde cada aluno-atleta terá duas voltas de apresentação, intercaladas e cronometradas de **40 a 60 segundos**, para mostrar no espaço da pista todo o seu repertório de manobras. Cada volta será avaliada por um trio de árbitros, onde cada um emitirá uma nota avaliativa do conjunto de manobras do aluno-atleta. Para isso, será observado: 1) critério técnico, composto por elementos básicos que devem ser realizados na pista; 2) critérios de desempenho, composto pelo repertório e qualidade das manobras realizadas. A maior nota apurada pelo aluno-atleta, nas duas voltas, será considerada como nota válida para a pontuação de qualificação, ou seja, a menor nota de cada árbitro é desconsiderada para gerar a nota final do aluno-atleta.

2.3 - Das baterias de competição: A competição nas categorias será organizada em baterias de 5 atletas, de forma a permitir a melhor preparação (“aquecimento”) do aluno-atleta e que o tempo entre a primeira e a segunda “volta” não seja excessivamente longa.

2.4 - Dos Critérios de pontuação: O aluno-atleta será avaliado de forma independente pelos 3 árbitros de desempenho e 1 árbitro técnico que compõem a banca julgadora. Cada árbitro de desempenho dará uma nota de 0 a 70 pontos (somente valor inteiro) que será somada a nota de 0 a 30 pontos (somente valor inteiro) do árbitro técnico, registrando assim até 100 pontos de nota. Como são três árbitros de desempenho, temos um somatório de até 300 pontos em disputa para cada volta de apresentação realizada. Os árbitros registrarão as notas em súmula individual.

Critérios de avaliação – árbitro técnico:

1) Critério técnico, composto por elementos básicos que devem ser realizados na pista (30 pontos)

- Aproveitamento da pista:

Passar por todos os quadrantes/faces da mini-rampa garante 12 pontos para o aluno-atleta, a contagem acontece da seguinte forma:

- 1 quadrante/face da mini-rampa: 3 pts
- 2 quadrante/face da mini-rampa: 6 pts
- 3 quadrante/face da mini-rampa: 9 pts
- 4 quadrante/face da mini-rampa: 12pts

- Quedas:

Todos os aluno-atletas iniciam a disputa com 18 pontos garantidos, a cada queda é descontado um montante desse valor:

- 0 queda: 18 pts
- 1 queda: 16 pts
- 2 quedas: 13 pts
- 3 quedas: 9 pts
- 4 quedas: 5 pts
- 5 quedas: 0 pts

A partir de 2022 a equipe organizadora acrescentou um novo item ao critério de quedas, a fim conduzir a ação esportiva sob os princípios do *fair play*, promovendo o tratamento imparcial e a equidade na avaliação dos alunos-atletas. Sendo assim, para aqueles que gozarem do auxílio do Professor para executar as manobras, será realizado um novo cálculo para a nota obtida no critério, que terá **o seu valor reduzido à metade**.

A intenção não é desestimular que os alunos-atletas iniciantes na modalidade busquem o suporte da equipe de professores e instrutores da pista para participarem do campeonato, visto que o objetivo do projeto é proporcionar a primeira experiência de uma competição de skate para este público. A alteração é apenas uma forma de tornar o critério justo para todos (as) os (as) competidores (as).

Dessa forma, a pontuação para alunos-atletas que realizarem a volta com o auxílio de algum dos profissionais do projeto é:

- 0 queda + ajuda: $18 \text{ pts} / 2 = 9 \text{ pts}$
- 1 queda + ajuda: $16 \text{ pts} / 2 = 8 \text{ pts}$
- 2 quedas + ajuda: $13 \text{ pts} / 2 = 7,5 \text{ pts}$ (arredondamento para 8 pts)
- 3 quedas + ajuda: $9 \text{ pts} / 2 = 4,5 \text{ pts}$ (arredondamento para 5 pts)
- 4 quedas + ajuda: $5 \text{ pts} / 2 = 2,5 \text{ pts}$ (arredondamento para 3 pts)
- 5 quedas + ajuda: $0 \text{ pts} / 2 = 0 \text{ pts}$

Cr terios de avalia o –  rbitro de desempenho:

2) Crit rio de desempenho, composto pelo repert rio e qualidade das manobras realizadas (70 pontos)

- Repert rio de manobras:

Ser o distribu dos 35 pontos para o aluno-atleta a partir da an lise da varia o e repert rio de manobras realizadas durante a volta de apresenta o, da seguinte forma:

- Repert rio Estrela: de 31 a 35 pts
- Repert rio Bom: de 16 a 30 pts
- Repert rio M dio: de 6 a 15 pts
- Repert rio Baixo: de 1 a 5 pts

- Qualidade das manobras:

Ser o distribu dos 35 pontos para o aluno-atleta a partir da an lise da qualidade das manobras realizadas durante a volta de apresenta o, da seguinte forma:

- Qualidade Estrela: de 31 a 35 pts
- Qualidade Boa: de 16 a 30 pts
- Qualidade M dia: de 6 a 15 pts
- Qualidade Baixa: de 1 a 5 pts

2.5 - Da Classifica o na categoria: Os alunos-atletas podem realizar duas voltas intercaladas, mas para a classifica o final ser  considerado apenas a maior nota dada pela soma do  rbitro de desempenho +  rbitro t cnico, isto  , a menor nota ser  descartada para c lculo da classifica o final na categoria. O Anexo I tem um exemplo de como   feito o c lculo de nota para a classifica o na categoria.

REGRA GERAL - Cada atleta ter  a toler ncia de 2 minutos ap s o hor rio oficial de in cio da bateria para comparecer a pista, sendo desclassificado o aluno-atleta que cometer essa infra o e n o

apresentar justificativa. A falta de equipamentos obrigatórios (capacete e tênis) também caracteriza critério de desclassificação.

2.6 - Das Penalidades: Cartão Amarelo (advertência) e Cartão Vermelho (exclusão)

Os participantes que utilizarem de palavras de baixo calão ou atitudes antiesportivas com outro aluno-atleta, arbitragem ou torcida durante as baterias serão punidos com cartão amarelo. No caso de reincidência o infrator poderá ser punido com cartão vermelho e excluído da etapa de competição.

No caso da punição por cartão vermelho, seja esse pelo somatório de dois cartões amarelos ou a exclusão direta pelo cartão vermelho, acarretará ao cumprimento automático de suspensão da próxima competição. Todo participante que receba cartão vermelho terá de ser julgado posteriormente pela Comissão Organizadora para avaliar a gravidade do ato e o período de suspensão.

Vale ressaltar que os participantes que estejam na arquibancada, aguardando seu horário de competição e/ou assistindo as baterias, caso seja identificado e relatado pela equipe de arbitragem que esteja utilizando de palavras de baixo calão ou atitudes anti-esportivas serão punidos com suspensão automático da bateria.

2.7 – Da premiação:

1º colocado: Troféu personalizado, Medalha na cor ouro e Shape personalizado;

2º colocado: Medalha na cor prata e Shape personalizado;

3º colocado: Medalha na cor bronze e Shape personalizado;

Todos os demais alunos-atletas, de todas as categorias, receberão medalha de participação, DVD e revista do projeto.

2.8 – Realocação de categoria:

Um dos objetivos do Campeonato Mini-Ramp Academia do Skate é fazer com que o ambiente esportivo de competição seja um espaço inclusivo e incentivador, com oportunidades ampliadas. Nesse sentido, a categoria “Infantil” foi criada a fim de contemplar crianças que tiveram o primeiro contato com a modalidade no projeto e estão iniciando sua trajetória no mundo do skate.

A partir de 2022, para que cada vez mais pessoas tenham a oportunidade de participar e alcançar colocações premiadas, está definido que os campeões da **categoria Infantil**, em etapas anteriores, serão realocados automaticamente na **categoria Mirim** nas etapas subsequentes. Enquanto isso, os campeões da categoria Mirim de etapas anteriores formarão uma categoria exclusiva de campeões do Academia do Skate, tornando a disputa mais acirrada e justa para todos os competidores.

2.9 - Comissão Organizadora: A função da Comissão Organizadora é focar no planejamento, execução e julgamento dos casos omissos da competição, visando que essa atenda aos requisitos do esporte educacional. Essa comissão é composta pelo Coordenador Geral, Coordenadores de Pista, pelos instrutores do projeto e um representante dos alunos-atletas ou pais.

Equipe técnica
Associação Natividade Incentivo
Ao Esporte, Cultura e Lazer

ANEXO 1 – EXEMPLO DE CALCULO DE NOTAS PARA CLASSIFICAÇÃO

BATERIA 1	VOLTA 1												VOLTA 2												SOMA PTOS				
	Árbitro 1				Árbitro 2				Árbitro 3				Árbitro 1				Árbitro 2				Árbitro 3								
XXXXXXXXX	82				80				80				65				71				65				242				
	V1	Q2	A3	Q4		V1	Q2	A3	Q4																				
	26	28	12	16	26	26	12	16	26	26	12	16	20	20	12	13	22	24	12	13	20	20	12	13		20	20	12	13

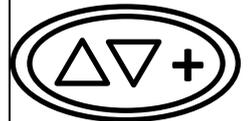
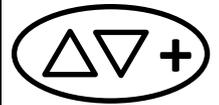
Legenda: Árbitro de desempenho: V1 = Variabilidade de Manobras; Q2 = Qualidade das Manobras | Árbitro Técnico: A3 = Aproveitamento Pista; Q4 = Quedas;

<p><u>Volta 1:</u></p> <p>Árbitro de Desempenho 1: V1 (26ptos) + Q2 (28ptos) = 54ptos Árbitro Técnico: A3 (12ptos) + Q4 (16ptos) = 28ptos</p> <p><u>Nota final do Árbitro 1:</u> 54ptos + 28ptos = 82ptos (validada)</p> <p>Árbitro de Desempenho 2: V1 (26ptos) + Q2 (26ptos) = 52ptos Árbitro Técnico: A3 (12ptos) + Q4 (16ptos) = 28ptos</p> <p><u>Nota final do Árbitro 2:</u> 52ptos + 28ptos = 80ptos (validada)</p> <p>Árbitro de Desempenho 3: V1 (26ptos) + Q2 (26ptos) = 52ptos Árbitro Técnico: A3 (12ptos) + Q4 (16ptos) = 28ptos</p> <p><u>Nota final do Árbitro 3:</u> 52ptos + 28ptos = 80ptos (validada)</p>	<p><u>Volta 2:</u></p> <p>Árbitro de Desempenho 1: V1 (20ptos) + Q2 (20ptos) = 40ptos Árbitro Técnico: A3 (12ptos) + Q4 (13ptos) = 25ptos</p> <p><u>Nota final do Árbitro 1:</u> 40ptos + 25ptos = 65ptos (descartada)</p> <p>Árbitro de Desempenho 2: V1 (22ptos) + Q2 (24ptos) = 46ptos Árbitro Técnico: A3 (12ptos) + Q4 (13ptos) = 25ptos</p> <p><u>Nota final do Árbitro 2:</u> 46ptos + 28ptos = 71ptos (descartada)</p> <p>Árbitro de Desempenho 3: V1 (20ptos) + Q2 (20ptos) = 40ptos Árbitro Técnico: A3 (12ptos) + Q4 (13ptos) = 25ptos</p> <p><u>Nota final do Árbitro 3:</u> 40ptos + 25ptos = 65ptos (descartada)</p>	<p><u>Nota Final para classificação:</u></p> <p>Maior nota do Árbitro 1: volta 1 (82ptos)</p> <p>Maior nota do Árbitro 2: volta 1 (80ptos)</p> <p>Maior nota do Árbitro 3: volta 1 (80ptos)</p> <p><u>Nota final de classificação:</u> 82ptos + 80ptos + 80ptos = 242ptos</p>
---	---	--

<u>Variedade Manobras</u> (35 ptos)		<u>Qualidade Manobras</u> (35 ptos)
31 - 35	★	31 - 35
16 - 30	😊	16 - 30
06 - 15	😐	06 - 15
01 - 05	😞	01 - 05

Base	Fakie	Nollie	Swich	Heel Flip
+	△	□	☆	▽
Unir manobras	○	Utilizado circulando os simbolos acima, quando o atleta junta manobras		
Manobra diferenciada	◎	Utilizado para diferenciar da junção de manobras acima, mas sinalizando que foi realizado uma manobra diferenciada ou muito bem executada		

Exemplo:



<u>Variedade Manobras</u> (35 ptos)		<u>Qualidade Manobras</u> (35 ptos)
31 - 35	★	31 - 35
16 - 30	😊	16 - 30
06 - 15	😐	06 - 15
01 - 05	😞	01 - 05

Base	Fakie	Nollie	Swich	Heel Flip
+	△	□	☆	▽
Unir manobras	○	Utilizado circulando os simbolos acima, quando o atleta junta manobras		
Manobra diferenciada	◎	Utilizado para diferenciar da junção de manobras acima, mas sinalizando que foi realizado uma manobra diferenciada ou muito bem executada		

Exemplo:





12ª Etapa – Campeonato Mini-Ramp – Data: 28/08/2021



SECRETARIA ESPECIAL DO ESPORTE

MINISTÉRIO DA CIDADANIA



Arbitro - Nome: _____ () J1 () J2 () J3

Categoria: () Infantil () Mirim () Feminino

1	Nome	Volta 1	Transcrição da Volta	Variedade Manobras (35 pts)	Qualidade Manobras (35 pts)	NOTA Técnica	Best Trick Nome da manobra
			31 - 35	31 - 35			
			16 - 30	16 - 30			
			06 - 15	06 - 15			
	Nome	Volta 2	Transcrição da Volta	Variedade Manobras (35 pts)	Qualidade Manobras (35 pts)	NOTA Técnica	Best Trick Nome da manobra
			31 - 35	31 - 35			
			16 - 30	16 - 30			
			06 - 15	06 - 15			
2	Nome	Volta 1	Transcrição da Volta	Variedade Manobras (35 pts)	Qualidade Manobras (35 pts)	NOTA Técnica	Best Trick Nome da manobra
			31 - 35	31 - 35			
			16 - 30	16 - 30			
			06 - 15	06 - 15			
	Nome	Volta 2	Transcrição da Volta	Variedade Manobras (35 pts)	Qualidade Manobras (35 pts)	NOTA Técnica	Best Trick Nome da manobra
			31 - 35	31 - 35			
			16 - 30	16 - 30			
			06 - 15	06 - 15			
3	Nome	Volta 1	Transcrição da Volta	Variedade Manobras (35 pts)	Qualidade Manobras (35 pts)	NOTA Técnica	Best Trick Nome da manobra
			31 - 35	31 - 35			
			16 - 30	16 - 30			
			06 - 15	06 - 15			
	Nome	Volta 2	Transcrição da Volta	Variedade Manobras (35 pts)	Qualidade Manobras (35 pts)	NOTA Técnica	Best Trick Nome da manobra
			31 - 35	31 - 35			
			16 - 30	16 - 30			
			06 - 15	06 - 15			

Assinatura do Arbitro

Assinatura do Coordenador do Projeto



____ª Etapa – Campeonato Mini-Ramp – Data: ____/____/____



RIACHUELO



GOVERNO
DIFERENTE.
ESTADO
EFICIENTE.

Arbitro - Nome: _____ () J1 () J2 () J3

Categoria: () Infantil () Mirim () Feminino

1	Nome	Volta 1	Transcrição da Volta	Aproveitamento pista (12 pts)	Risco/Quedas (18 pts)	NOTA Técnica
				3 6 9 12	18 16 13 9 5 0	
	Nome	Volta 2	Transcrição da Volta	Aproveitamento pista (12 pts)	Risco/Quedas (18 pts)	NOTA Técnica
				3 6 9 12	18 16 13 9 5 0	
2	Nome	Volta 1	Transcrição da Volta	Aproveitamento pista (12 pts)	Risco/Quedas (18 pts)	NOTA Técnica
				3 6 9 12	18 16 13 9 5 0	
	Nome	Volta 2	Transcrição da Volta	Aproveitamento pista (12 pts)	Risco/Quedas (18 pts)	NOTA Técnica
				3 6 9 12	18 16 13 9 5 0	
3	Nome	Volta 1	Transcrição da Volta	Aproveitamento pista (12 pts)	Risco/Quedas (18 pts)	NOTA Técnica
				3 6 9 12	18 16 13 9 5 0	
	Nome	Volta 2	Transcrição da Volta	Aproveitamento pista (12 pts)	Risco/Quedas (18 pts)	NOTA Técnica
				3 6 9 12	18 16 13 9 5 0	

Assinatura do Arbitro

Assinatura do Coordenador do Projeto