

2019 第10屆

iT邦幫忙鐵人賽 全紀錄



史上新高！523人參賽

鐵人們共同寫下9,284篇專業IT技術文章



2019 鐵人賽 10 大冠軍出爐



賽事精彩報導

十年磨一劍，iT邦幫忙鐵人賽在2019年邁向第十屆成為IT人職涯的重要里程碑。

團隊鍊成甘苦談

組團參賽多了的盟友，完賽不僅是挑戰成功的成就感，也有一起拼搏的革命情感。

評審會議點評

綜觀今年的參賽文章，質與量的提升均有明顯的感受，評審看得很過癮。

冠軍心得分享

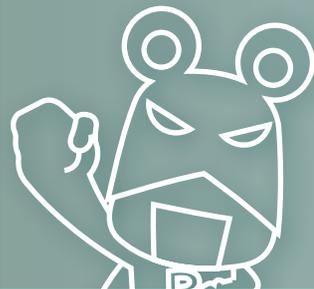
10位來自IT各領域的鐵人完成30天挑戰，他們如何脫穎而出成為冠軍？

頒獎典禮紀實

於2019年1月12日舉行頒獎典禮，慶賀本屆完賽率超過5成的好成績。

iT邦幫忙鐵人賽

十年有成再創佳績



超過 5 百人挑戰 2019 年 iT 邦幫忙鐵人賽，
寫下 9 千多篇 IT 技術文章的空前記錄；挑戰自我，成就 IT 職涯，
2020 年 iT 邦幫忙鐵人賽等你來挑戰



十年磨一劍，自 2008 年開跑的 iT 邦幫忙鐵人賽，在 2019 年邁向第十屆的里程碑。這十年來，iT 邦幫忙鐵人賽已成為臺灣 IT 界的一大盛事，因為有數千位臺灣 IT 人抱持著挑戰自我、分享知識的初衷，不畏艱難地接受 iT 邦幫忙鐵人賽連續 30 天寫作技術文章的嚴峻考驗，終於在第一個十年創造出涵蓋各式當代 IT 技術、數萬篇文章的龐大技術知識庫；分享知識不僅造福許多 IT 人，也讓 iT 邦幫忙鐵人賽成為 IT 職涯的重要成就。

求新求變的 iT 邦幫忙鐵人賽

iT 邦幫忙鐵人賽在過去十年中，除了「連續 30 天寫作 IT 技術文章」的核心精神絲毫不變，其實整個賽事也是不斷自我挑戰，求新求變，逐漸化成現今的模式。

第十屆 iT 邦幫忙鐵人賽是歷年來規模最盛大的賽事，比賽分成競賽組與自我挑戰組，競賽組再

依照技術主題分別設立多個競賽組別，2019 年 iT 邦幫忙鐵人賽就設有 10 個競賽組別，分別是 AI & Data、Agile、Blockchain、Cloud Native、Kubernetes、Modern Web、Security、Software Development、影片教學，以及由臺灣微軟贊助的 Everything on

Azure，競賽組別數量達到歷年之高。

不論是競賽組或自我挑戰組，參賽者必須達成連續 30 天寫作 IT 技術文章的要求，才能獲得「鐵人鍊成」的獎牌與徽章。競賽組的文章則會送交評審團，由專業技術評審評分，並由評審長召開評審會議，

決議競賽組的得獎名單，包括各組一位冠軍，不分組別 12 位優選，以及總分 80 分以上的佳作。

自上一屆開始，iT 邦幫忙鐵人賽更新增團體賽模式。今年團體賽受歡迎，不僅參與程度提高，參賽者也普遍反應團體賽模式有助於相互鼓勵堅持到最後一刻。團體賽要



2019年iT邦幫忙鐵人賽，在達成第一個十年里程碑的同時，賽事也達到空前的高峰：總計523位IT人參賽，最終有264位鐵人挑戰成功，總共寫出9,284篇IT技術文章，成果輝煌。iT邦幫忙鐵人賽主辦單位iThome社長谷祖惠表示，2008年時有感於IT人面對不斷變化的環境，必須時時刻刻學習新知，是一個格外辛苦的工作，然而IT雖說是企業裏的重要功臣，卻普遍沒有舞臺，因而iThome決定創辦iT邦幫忙鐵人賽，效法鐵人三項運動，創造一個挑戰IT人整體技能的擂臺，發掘更多優秀人才，讓IT人有一個發光發熱的舞臺。

十年前，「iT邦幫忙鐵人賽的第一年只有50位參賽者，」谷祖惠說：「轉眼十年過去了，今年iT邦幫忙鐵人賽已經是超過5百人參加，寫出近萬篇技術文章的規模，這在臺灣應該沒有人想像得到。尤其523人參賽這個數字格外不容易，因為這十年來每一位IT人、開發人員所要面對的挑戰越來越大，要學習的技術也越來越複雜，能夠克服挑戰的IT人個個都是勇者，而能夠進一步把每年的技術鍛鍊寫出來的IT人，更是勇者中的勇者。」

iT邦幫忙鐵人賽的比賽規則看似簡單：連續30天寫作IT技術文章，卻是對IT人的整體能力祭出的最大挑戰。以30篇文章來呈現一個完整的技術主題，考驗著IT人的意志力、執行力、寫作力、解說力及技術力，因此能通過挑戰的IT鐵人，個個都稱得上是IT職場的勇者。

本屆Blockchain組冠軍劉艾霖(alincode)就有深刻的感受，她說：「看似只有30天的賽事，實際上整個過程從發想、構思、撰寫到校稿，遠遠超過這樣的時間，但是這樣的過程可以奠定良好的技術基礎。」

求最少要有三位參賽者共組成團，團隊成員必須在同一天參賽，共同完成30天的比賽，過程中若無任何人中斷，則達成「團隊鍊成」。

團體賽也設有兩個獎項，分別是「最佳團隊獎」與「眾志成城獎」。最佳團隊獎由團隊文章總分最高的組別獲得，亦即該團隊所有參賽者皆參與

競賽組，統計該團隊所有參賽者的文章分數。眾志成城獎則由團隊人數最多，且全員完成30天比賽的團隊獲得。本屆眾志成城獎寫下22人一團，全數達成30天比賽的記錄。

2019年iT邦幫忙鐵人賽也首度增加贊助單位與贊助組別，包括臺灣微軟、Akamai與六角學院，一同參與熱

Security組冠軍羅文翎(WLLO)表示，完賽最大的成就感就是把腦中的想法完整形諸於文字，因為這代表對整個主題有更透徹的了解。正所謂教學相長，會教才代表真的懂。Modern Web組冠軍劉鳳軒(fx777)也這麼認為，他以自己很熟悉的GraphQL主題參賽，結果一開始下筆就發現不如預期，他說：「這也才知道原來分享知識是最好的學習方式。」

挑戰自己，又能幫助別人，是一件快樂的事。奪下今年新設的影片教學組冠軍的李建杭(csscoke)，即便已是網站開發與設計領域的知名講師，在親自挑戰過後也不得不以「自虐」來比喻過程中的考驗，不過，他最後呼籲大家一定要參加iT邦幫忙鐵人賽：「我覺得每個人都有堅持30天的潛力，鐵人賽真的是一個很艱辛的挑戰，但是挑戰成功的感覺非常非常的快樂，也會有很多心境上的改變。」

臺灣曾經是華文IT技術書籍的標竿，曾幾何時，這樣的榮景卻逐漸消失了。然而，過去這十年來透過iT邦幫忙鐵人賽的激勵，每年有越來越多的IT人把自己所學分享出來，寫成各式技術主題、成千上萬篇的技術文章，逐漸帶動IT技術寫作的復興運動，促進臺灣IT技術的交流與提升。

快來加入iT邦幫忙鐵人賽的行列吧！如果你還沒有勇氣接受挑戰，身為癌症患者的本屆Software Development組冠軍林建億（我是小馬克），特別要鼓勵大家：「人生就是要嘗試與挑戰，未來的人生還有很多的挑戰，相較之下，iT邦幫忙鐵人賽真的沒有什麼，畢竟不會出人命，若不把握現在的機會，未來想參加的時候，你也不一定還能動。」

挑戰自我，幫助別人，2020年iT邦幫忙鐵人賽等你來挑戰！



鬧的iT邦幫忙鐵人賽，希望透過更多合作夥伴的加入，創造更多IT人可以發揮的舞臺。而歷年來頗受好評的限定版iT邦幫忙鐵人賽吉祥玩偶一只有通過鐵人鍊成考驗的鐵人才能獲得的熊俠公仔，今年再加碼推出包包吊飾款，兩款熊俠公仔玩偶分別由競賽組與個人挑戰組的鐵人獲得。

只有通過挑戰的鐵人才能獲得的限定版熊俠公仔玩偶，好評再推包包吊飾款。



iT邦幫忙鐵人賽 2019 十大冠軍出爐

10 位來自 IT 各領域的鐵人，憑藉堅持到底的毅力完成 30 天挑戰，他們到底有何過人之處，能夠在眾多參賽者中脫穎而出成為冠軍呢？

Modern Web 組冠軍 陳欣平

身為前端工程師的陳欣平，以《勇者鬥 Vue 龍》為題挑戰鐵人賽，就是希望好好整理自己學習 Vue.JS 的心得，能夠對社群朋友有幫助。評審李維翰認為，這個系列的文章說明清楚，的確可以幫助初學者快速進入狀況。

要在超過百人挑戰的 Modern Web 組中脫穎而出，是一件很不容易的事，陳欣平表示：「過程雖然辛苦，但是絕對值得。」透過 30 天的書寫與整理，他發現不僅寫作能力提升，對於 Vue 框架則有更深入的了解，而更重要的是，為自己能夠堅持 30 天的意志力感到開心。

Modern Web 組冠軍 劉鳳軒

同樣在 Modern Web 組脫穎而出

通過 iT 邦幫忙鐵人賽的連續 30 天寫作 IT 技術文章的考驗，已經是一件很不容易的事了，更要在文章結構、內容安排、敘說論述等方面獲得評審的青睞，才能在數百位參賽者脫穎而出，獲得冠軍，確實是一件更了不起的事。2019 年第十屆 iT 邦幫忙鐵人賽共誕生了 10 位冠軍得獎者，讓我們來看看他們是怎麼辦到的。

的冠軍得獎者劉鳳軒，形容自己本著置之死地而後生的決心參賽，「結果最後寫到快往生。」他打從 2018 年就立願寫文章，結果一拖半年，於是他以破斧沈舟的心情報名鐵人賽，逼迫自己展開寫作計畫。

劉鳳軒以《Think in GraphQL》為題，為求完美，他反覆構思文章的表達方式，連評審王崇喆都稱讚：「即便是外行人都可以看得懂。」評審戴資力也說，他曾評估過

是否採用 GraphQL，但是一直想不清楚，結果看了這一系列文章之後，讓他決定開始採用。

而面對每日的截稿壓力，劉鳳軒說自己最後幾天都在趕死線，不過騎腳踏車環島的經驗給了他撐下去的信念，他說：「怎麼可以讓前面那麼多的努力白費掉呢？就像每當我到一個新的地方、看到新的風景，就會感到興奮。」寫文章也是，新的東西、新的想法都拓展了新的視野。

Kubernetes 組冠軍 林順民

自稱大叔級的林順民從未想過參加鐵人賽，不過他去年被分派到 Kubernetes 相關工作，又遇到社群朋友吆喝組團參賽，因而下定決心：「鐵人賽都第 10 年了，再怎麼樣也要嘗試一次。」

對於林順民的題目《15 分鐘學習系列 - 第一次學 Kubernetes 就上手》，評審葉秉哲給予很高的評價，他說，此系列文章的操作步驟非常詳盡，可見作者的用心。

為了要準備這 30 篇 Kubernetes 的文章，林順民把所有可能問題都做了一次練習，寫完了 30 天之後，對工作上的新任務非常有幫助。

Agile 組冠軍 林書緯

此屆冠軍得主中，林書緯應該



Agile 組 冠軍
林書緯



AI & Data 組 冠軍
杜岳華



Blockchain 組 冠軍
劉艾霖



Everything On Azure
組 冠軍
林暉翰



Kubernetes 組 冠軍
林順民



算是最猛的一位勇者，因為他一次報名 Agile、Modern Web 及 Software Development 共 3 組，評審認為他每一組的文章都在水準之上，而其中整理過去一年擔任 Scrum Master 經驗而成的《為團隊與組織導入敏捷的經驗分享》，一舉拿到 Agile 組冠軍。

評審葉秉哲認為這個系列的內容，絕不是照著書本照本宣科，完全是整理作者自身的經驗與想法分享，看得出來是用心寫的文章，非常難得。而在頒獎典禮拿到冠軍獎盃後，林書緯霸氣地說：「完成人生的一個里程碑，我如釋重負！」

Everything On Azure 組冠軍

林暉翰

Everything on Azure 組冠軍林暉翰的《三十天 .NET Azure 漸進式開發專案》系列文章，特別設定從無到有開發一個專案，評審稱讚其步驟清楚、說明正確，畫面截圖都細心框出重點部分，文章中也以不同顏色標示重點部分，而且讀者照著實作確實可以作出成果。

林暉翰表示，他本來就有使用 .NET 與 Azure 技術，但自覺尚未深入了解，於是透過鐵人賽 30 天的歷程，「瘋狂學習、瘋狂看官方文件。」系統化的整理出來，最後讓他覺得學習紮實又充足。

Blockchain 組冠軍

劉艾霖

Blockchain 組冠軍劉艾霖，是連續 4 年挑戰鐵人賽的鐵人中的鐵人。評審徐千洋對於她今年挑戰的題目《Smart Contract 開發 - 使用 Solidity》，給予很高的評價。徐千洋說，市面上多的是淺談 Blockchain 與 Smart Contract 的資料，內容都沒有劉艾霖這系列文章這麼有深度，而且寫作表達清晰，是不可多得的內容。

事實上，劉艾霖強調雖然每次參賽都經過長時間的準備，但也沒有十足的把握，她說：「成功挑戰一個自己都覺得可能會失敗的事情，這種成就感無法言喻。」

Security 組冠軍

羅文翎

連續 2 屆挑戰鐵人賽 Security 組的羅文翎，平時從事資安情資分析工作，今年以《資安補漏洞，越補越大洞》再次挑戰鐵人賽，評審認為內容用心，表現相當優異，終於皇天不負苦心人，獲得 Security 組冠軍。

羅文翎大力推薦 IT 人參加鐵人賽，她認為藉由鐵人賽把腦中的想法用文字有條理地寫出來，是最有成就感的地方，而且未來轉換工作的時候，鐵人賽的記錄在履歷上絕

對是很大的加分。

AI & Data 組冠軍

杜岳華

AI & Data 組冠軍杜岳華的《機器學習模型圖書館：從傳統模型到深度學習》，試圖用淺顯易懂的方式分享資料相關知識與當紅的 AI 人工智慧模型，讓評審一致認為技術含金量很高。

在決定挑戰 IT 邦幫忙鐵人賽後，杜岳華就把鐵人賽的優先權調到最高，盡量排除所有可能影響比賽的事情。他說，很多人覺得鐵人賽很困難而裹足不前，「但是，想著 30 天當然會覺得非常困難，只要把想法換成是堅持每一天都要做到這件事情，就會變得比較簡單了。」

Software Development 組冠軍

林建億

Software Development 組冠軍林建億，在得獎後才讓我們知道，他是一位癌症患者。他的《30 天之即時網路影音開發攻略 (小白本)》，獲得評審一致認為在表達與技術深度，均有高水準的表現。

林建億之所以選擇網路影音開發的題目，是因為他認為網路上的相關知識大多是片段而零碎的，所以決定好好整理自己的所學，而 IT 邦幫忙鐵人賽很適合用以整理腦中的

片段知識。

在獲得冠軍後他忍不住要說：「非常爽！」同時也要對還沒有勇氣參加比賽的人說：「人生就是要嘗試與挑戰，未來的人生還有很多的挑戰，相較之下，IT 邦幫忙鐵人賽真的沒有什麼，畢竟不會出人命，若不把握現在的機會，未來想參加的時候，你也不一定還能動。」

影片教學組冠軍

李建杭

影片教學組冠軍李建杭，是知名的 Web 前端講師，近來也透過網路直播分享前端開發相關知識，可說是 IT 界的一枚網紅。然而這位在教學及錄製影片均有足夠經驗的專家，卻直言開賽第一天就想放棄！

原來開賽第一天他就被迫一再重錄，因而心生放棄的念頭，但是想到一起組團的團員，深覺：「放棄有團員的支持。」於是咬牙展開整一個月鐵人般的生活。

對於李建杭此次參賽的題目《金魚都能懂的網頁設計入門 - 金魚都能懂了你還怕學不會嗎》，評審一致認為從口條、教學方式以及剪輯能力等綜合來看，最能夠帶領讀者快速融入學習情境。李建杭認為每個人都有完賽的潛力，所以推薦大家一定要參加一次鐵人賽，若能堅持下去，心境上就會發生改變。



Modern Web 組 冠軍
陳欣平



Modern Web 組 冠軍
劉鳳軒



Security 組 冠軍
羅文翎



Software Development
組 冠軍
林建億



影片教學組 冠軍
李建杭



iT邦幫忙鐵人賽 頒獎典禮



1月12日，周六午後，當大家還在迎接2019年到來的同時，iT邦幫忙鐵人賽正以盛大的頒獎典禮，迎接新出爐的2019年iT邦幫忙鐵人賽得獎鐵人，以及通過鐵人鍊成考驗的iT邦鐵人。頒獎典禮現場有超過250位參賽者與親朋好友一同參與，在這個屬於IT鐵人的光榮時刻，見證鐵人鍊成的榮耀，並且慶祝歷經30天的磨練考驗後，得來不易的豐碩成果。



走進 iT 邦幫忙鐵人賽頒獎典禮現場，一方面馬上被古色古香的台北教育大學大禮堂所吸引，另一方面也被現場滿滿的鐵人賽佈置，再次喚起比賽過程的咬牙刻苦與挑戰成功後難以取代的成就感。這座建造於日治時期的紅磚建築，雖然已成為臺北市定古蹟，卻不顯得老舊；午後的陽光與紅磚帶給人格外溫馨的感覺，搭配上挑高的拱型復古屋頂，簡樸又大氣的頒獎舞臺，一座古蹟禮堂搭配上最尖端 IT 技術的 iT 邦幫忙鐵人賽，竟然沒有違和感，在大夥熱絡交流下，頒獎典禮的氣氛就像午後派對一樣熱鬧，歡樂又不失隆重。

2019 年 iT 邦幫忙鐵人賽有多達 523 位參賽者，經過連續 30 天寫作 IT 技術文章的考驗後，最後誕生 264 挑戰成功的 IT 鐵人，

總計創造 9,284 篇 IT 技術文章。在頒獎典禮上，本屆的 10 位冠軍得獎者、12 位優選得獎者、11 位佳作得獎者，以及最佳團隊獎與眾志成城獎，皆親自上臺接受 iThome 社長谷祖惠、評審長吳其勳，以及評審徐千洋、李維翰、葉秉哲、王崇喆頒予代表 iT 邦幫忙鐵人賽最高榮譽的獎座、獎狀、獎牌與獎金，在這個表彰鐵人榮耀的時刻，接受親朋好友與互相扶持的鐵人們的鼓勵與祝福。

敢於接受鐵人挑戰，就是勇者中的勇者

iThome 社長谷祖惠致詞表示，回憶第一屆 iT 邦幫忙鐵人賽：「2008 年只有 50 位參賽者，轉眼 10 年過去，今年有 523 位參賽者，264 位完賽，非常不容易，而這個不容易更因為十年來技術



谷祖惠

iThome 社長

在迅速變化的 IT 環境下，努力學習成長，並且把每一年的鍛鍊寫出來 IT 人是了不起的勇者。



吳其勳

iThome 總編輯兼評審長

iT 邦幫忙鐵人賽是對 IT 人的意志力、執行力、寫作力、解說力以及技術力等五力，祭出全面性最大的考驗！



李玉秀

台灣微軟雲端及企業平台事業部副總經理

iT 邦幫忙鐵人賽是 IT 人很好的管道，可以利用寫作把一身的技能透過網路散發出去，在網路上長久流傳，被很多人看到。

變化迅速，每位 IT 人都面對極大的挑戰，都必須是位勇者，而能進一步把每一年的鍛鍊寫出來的 IT 人，更是了不起的勇者。」

iThome 總編輯兼評審長吳其勳接續指出鐵人賽對 IT 人的考驗：「iT 邦幫忙鐵人賽是對 IT 人的五力，祭出全面性最大的考驗！」這五力是指意志力、執行力、寫作力、解說力以及技術力。

從評審長的角度來看，吳其勳認為今年 264 位完賽的 IT 鐵人，在意志力、執行力及寫作力上已通過考驗。而獲得冠軍、優選及佳作等獎項的 33 位得獎者，則是進一步獲得評審的肯定，代表其解說力和技術力有優秀的表現，相信這對未來的 IT 職涯一定有非常大的幫助，同時也可以帶給更多人協助。

鐵人的熱情與毅力連評審都欽佩折服

事實上，多達 264 位完賽、過半的完賽率，代表評審工作更加艱鉅，然而評審們在辛苦過後，也特別撥冗出席 iT 邦幫忙鐵人賽頒獎典禮，當面給予參賽者實質的鼓勵。評審徐千洋幽默地表示，評審要把每一篇文章看完，不僅要秉持相同的鐵人精神，過程中

有很多的衡量與掙扎，他說：「IT 人完賽是鐵人，鐵人賽的評審看完所有文章，可以說是神人了！」

今年參賽文章數量爆炸性成長，一開始讓評審李維翰感到驚嚇，但是在逐一閱讀的過程中，他從字裡行間看到參賽者揮灑的熱情以及堅毅不拔的毅力，又不由覺得非常過癮。李維翰說：「我對這些知識的傳遞者很是欽佩，有他們無私的分享，讓後進們可以跨越、克服重重困難，甚至為台灣 IT 界的技能作一個整體的 Level Up。除了 IT 技能之外，在閱讀過程我也看到很多解決問題的思路以及正確方法，這些是平常學習不到的，非常難能可貴。」

評審王崇喆也表示：「雖然我本身的專業領域是以 AI 為主，然而參與評審工作，看了這麼多文章，我反而學到不少其他領域的東西。」評審葉秉哲也對參賽文章讚不絕口，他甚至以 iT 邦幫忙鐵人賽來激勵公司的 IT 團隊，鼓勵工程師參考今年 Kubernetes 組別的文章，並且跟著實作，他也以 Modern Web 組的文章做為開發團隊的訓練教材；他甚至鼓勵同仁參賽，若是能夠得獎年終考評就加分。



評審 徐千洋

每一篇完賽的文章背後，都代表著長時間的作功課、內容編排與設計，其精神令人佩服。



評審 李維翰

我非常欽佩這些知識的傳遞者，有你們無私的分享，讓台灣 IT 界的技能作一個整體的 Level Up。



評審 葉秉哲

評審的過程，雖然辛苦，但也很開心。我甚至以鐵人賽來鞭策公司的團隊成員，我們也要加油！



評審 王崇喆

寫好一篇文章不是一件容易的事，而持續 30 天更加不簡單，非常感謝也感動每一位鐵人的堅持。

分享是最好的學習，挑戰自我是最好的成長

今年 iT 邦幫忙鐵人賽頒獎典禮，也特別為冠軍得獎者安排心得座談，在臺上分享參賽過程的點點滴滴，把鐵人的精神傳承下去。

「分享」是鐵人賽的核心精神之一，Modern Web 組冠軍陳欣平 (Peter Chen) 即表示：「之前都是看 iT 邦幫忙鐵人賽文章，學習到很多東西，所以希望自己也可以為 IT 社群貢獻一份力量。」於是他從 2018 年就開始參加鐵人賽，今年決定再接再厲，終於拿到了冠軍。

Modern Web 組並列冠軍之一的劉鳳軒 (fx777)，雖然自嘲：「本想藉由鐵人賽逼迫自己置之死地而後生，沒想到搞得快往生。」但他在挑戰過程中深深體會到「分享知識是最好的學習方式」，因為他原本以為對 GraphQL 領域的掌握度足夠，下筆之後才發覺仍有許多不足而遭遇卡關。挑戰自我，顯然就是最好的成長。

一組不夠報多組，誰說不能挑戰更難的

連續 30 天寫作 IT 技術文章，對所有人來說都是很困難、甚至

是頗為煎熬的過程，大多數參賽者也只求人生有過這麼一回就很了不起了，然而 Blockchain 組冠軍劉艾霖 (alincode) 卻因為父母親鼓勵她的一句老生常談——「人要活到老學到老。」支持著她連續四年都參加 iT 邦幫忙鐵人賽。

今年劉艾霖甚至一次報名 Blockchain 與 Modern Web 兩個組別，而且兩個組別的作品都獲得不錯的成績，她到底怎麼做到的？劉艾霖說：「爸媽總是耳提面命告訴我，人要活到老學到老。」所以，即便每一次的挑戰都很艱難，仍得認真看待，事先花時間準備與搜集資料，以達到最好的表現。

Agile 組冠軍林書緯則是一次報名 3 個組別，他說：「iT 邦幫忙鐵人賽對我來說是既有意義又熱血的活動。」雖然他去年挑戰失敗了，但並不氣餒，今年捲土重來，而且還一次挑戰 3 個組別，每天晚上都排好固定時間，專心寫 3 篇技術文章，即使假日出門也是電腦隨侍在側。當然，要達到這般有如挑戰極限運動的境界，沒有家人的大力支持是不可能的，他特別趁著上臺領獎時，感謝家人與女友的支持，與他們分享這份得來不易的榮耀。



志不在得獎，持續挑戰自我才是硬鐵人

在 iT 邦幫忙鐵人賽中，不屈不撓、再接再厲的故事，比比皆是。本屆 Security 組冠軍羅文翎 (WLOO)，去年參賽已獲得優選，但她不以此為滿，今年繼續挑戰自己，終於拿下冠軍。AI & Data 組的冠軍杜岳華，今年也是第二次參賽，他說：「為了完成這件偉大的事，其他事情都必須排開，這就是決心！」

許多 iT 邦幫忙鐵人賽參賽者的經歷，在在告訴大家：人生就是持續挑戰自己。連續五年參賽的王志誠 (卡斯伯)，連續 5 屆都獲得優選，2018 年獲得佳作的 Claire Chang，今年再次挑戰晉級優選。而即便在 2018 年已經拿到 Modern Web 組冠軍的黃升煌，今

年還是再度參賽。

通常一般人參賽會挑選有冠軍相的題目，然而也有人就是要選一個困難到不會得獎的題目，純粹就是要挑戰自己。上一屆的 Software Development 組冠軍劉安齊 (微中子)，以從零開始開發瀏覽器而獲得評審青睞，今年他則是從頭開始實作資料庫，而且還挑戰全英文書寫。評審戴資力說，雖然劉安齊最後無法如願把資料庫作出來，但是他敢於設定這樣的目標，從零開始研究資料庫的每個部分，每天為大家介紹相關理論，並且一步步實作，雖然最後沒有得獎，但是這樣的鐵人精神勇氣可嘉，令人欽佩，特別值得讚許。

社群輪番分享 2019 重要活動

今年 iT 邦幫忙鐵人賽總共有 36 個社群共同協助推廣，其中有 10 個社群來頒獎典禮共襄盛舉，對於不同技術領域的 IT 人而言，這非常難得見面交流的機會。而技術社群一整年度的重要活動規畫，對於標榜終身學習的 IT 人而言，也是重要的參考資訊。因此頒獎典禮的下半場，共有 8 位社群朋友上台分享 2019 活動訊息。今年蒞臨頒獎典禮分享的技術社群包括 Chatbot Developers Taiwan、Facebook Developer Circle: Taipei、Laravel 台灣、臺灣資料工程協會、PyLadies Taiwan、DevOps Taiwan、台灣敏捷協會 ACT、開談－接案顧問交流讀書會、Front-End Developers Taiwan、Ruby Taiwan、The F2E - 前端修練精神時光屋。



Developer Circles Taipei
Chatbot Developers Taiwan
Facebook Developer Circle: Taipei
Clement Tang 代表



Laravel 台灣
Ricky 代表



臺灣資料工程協會
PyLadies Taiwan
Anna Yen 代表



左圖 第10屆 iT邦幫忙鐵人賽冠軍得主，左起羅文翎、劉鳳軒、林書緯、杜岳華、劉艾霖、李建杭、林暉翰、林順民、陳欣平。

中圖 第10屆 iT邦幫忙鐵人賽優選得主，左起彭勝宇、盧承億、王志誠、陳泰銘、Mars、陳俞安、Miles Chou、楊慧郁及頒獎人評審李維翰。

右圖 第10屆 iT邦幫忙鐵人賽佳作得主，左起陳瑞忠、朱信穎、莊智凱、陳巧芸、陳志龍、戴宏穎、張孟駿及頒獎人評審長吳其勳。

團隊力量大，讓不可能變可能

今年持續舉辦的團隊組競賽模式，也創下新的記錄。本屆團體組總共 22 組報名，完賽的團隊高達 15 組。團隊文章總分最高的「最佳團隊獎」，今年由「IT 成長團」獲得，代表該團領獎的林暉翰（暉翰）上臺領獎時，堅持不拿主辦單位特別設計的團隊鍊成紀念旗留影，他說該成就是由三位團員共同達成的，缺一不可，所以紀念旗要等到三人聚在一起時留影，不能只有他入鏡。這三位團員在組隊參賽之前，竟然素昧平生，而是透過 iT 邦幫忙網站組隊，經過了鐵人賽這一戰，相信他們未來將成為 IT 職涯相互鼓勵的好夥伴。

代表團隊最多人完賽的「眾志成城獎」，今年再度由來自台南的「好想工作室」拿下，今年他們也不以過往成就為滿，號召了 22 人同步參賽，試圖挑戰去年 20 人的記錄，結果成功刷新了 iT 邦幫忙鐵人賽眾志成城獎的新紀錄，該團 22 人全數獲得主辦單位特別設計，印有團名的團隊鍊成 T 恤一件。

22 人已經是一個班級的規模了，要讓這麼多人為著同一個目標一致前進，到底有何祕訣？好想工作室團長 Henry 說，他們為此特別開發一個 Slack Bot，每天晚上 8 點會在群組中自動通知還有誰沒寫完，「然後我們就會去關心一下當事人。」團隊成員就在彼此激勵的正向鼓勵下，相互扶持，全數通過挑戰。



DevOps Taiwan
Mouson 代表



台灣敏捷協會 ACT
開談 - 提案顧問交流讀書會
葉承宇 (Dean Yeh) 代表



Front-End Developers Taiwan
洪名辰 代表



Ruby Taiwan
佳惠 代表



The F2E -
前端修練精神時光屋
廖洧杰 代表



右上 團體組總平均最高獲得最佳團隊的是「IT 成長團」，由林曉翰代表上台領獎，並且獲頒 5,000 元獎金。
 右下 台灣大學資訊工程系學生盧承億，以學生資格參加 iT 邦幫忙鐵人賽獲得優選，iThome 特別加碼 3,000 元獎金以茲鼓勵。
 左圖 好想工作室連莊拿下團體組的眾志成城獎，今年總共 22 人組團來參賽，由 iThome 社長谷祖惠頒發特製的鐵人賽 T 恤一人一件。

鐵人一起 gogogo 組團員林順民（山姆大叔）表示，在比賽過程中他一度想要放棄，還好團長很熱血，每天晚上 12 點以前都會鞭策大家，「而我這個人又怕當老鼠屎，只好用生命把它寫完。」阿摩斯的推坑教團團長李建杭（csscoke）的經歷則是相反，他在參賽期間剛好遇到平日工作的高峰期，為了每天能準時交出鐵人賽的教學影片，每一天都忙到凌晨才能罷休，但是後來快要撐不住了，正要心生放棄念頭時，團員每天照三餐來問候他，讓他在團隊的激勵下撐了過來。他說：「原來我可以做到，真的非常非常開心！」強烈建議大家一定要組隊參加團體賽。

iT 邦幫忙鐵人賽是身懷絕技的 IT 人不可多得的舞台

今年 iT 邦幫忙鐵人賽也推出贊助方案，希望讓更多支持鐵人賽的夥伴也能一起加入這個大家庭，為 IT 人創造可以有更大發揮的舞台。今年的贊助合作夥伴臺灣微軟、六角學院校長廖洵杰與副校長王志誠也都參加頒獎典禮，親自為得獎者與參賽者加油。

臺灣微軟雲端及企業平台事業部副總經理李玉秀在頒獎典禮表示，她自己就是開發者起家，非常清楚開發者都渴望將一身技能

與他人分享。她說：「iT 邦幫忙鐵人賽是 IT 人很好的管道，利用寫作把一身的技能透過網路散發出去，在網路上長久流傳，可以被很多人看到。」鼓勵大家一定要把這股熱血維繫下去。

此外，歷屆 iT 邦幫忙鐵人賽都特別鼓勵學生參賽，獲獎的學生有額外加碼的 3 千元獎金鼓勵。今年臺灣大學資訊工程系盧承億（larry850806）即以學生身份獲得優選，獲頒 3 千元獎金鼓勵。

各領域 IT 人齊聚，難得的交流機會

今年首度參加 iT 邦幫忙鐵人賽頒獎典禮的李玉秀說，就她參加過的活動，會有闔家一起參與的，除了婚禮，就屬 iT 邦幫忙鐵人賽了。每年 iT 邦幫忙鐵人賽主賽事之後的重頭戲一頒獎典禮，確實就是闔家歡樂、朋友齊聚的快樂氣氛。

在難度這麼高的挑戰之後，不論是挑戰成功的人，或是不幸敗北的人，只要敢於挑戰，都值得大大慶賀；今年失敗了，我們就在頒獎典禮裝滿能量，明年蓄勢待發；今年成功了，我們就在頒獎典禮接受祝福，幫別人裝滿明年再戰的能量。鐵人精神，不過如此。

冠軍鐵人 甘苦談

每位挑戰成功的完賽鐵人，對於 iT 邦幫忙鐵人賽都有很深刻的感受，這次特別邀請到冠軍得主分享了參賽的甘苦，他們都推薦大家給自己一個提升的機會。



參加 iT 邦幫忙鐵人賽就是點燃熱情的最好方式

看似只有 30 天的賽事，實際上整個過程從發想、構思、撰寫到校稿，遠遠超過這樣的時間，但是這樣的過程可以奠定良好的技術基礎。我沒有想過可以獲得冠軍，看到自己寫的文章有人閱讀、有人按讚，真的是心情非常的好！所以，如果日常的雜事已經消磨了你的熱情，參加 iT 邦幫忙鐵人賽就是點燃熱情的最好方式！

劉艾霖

Blockchain 組
冠軍



林順民

Kubernetes 組
冠軍

鐵人賽的歷練，對我新工作任務很有幫助

這 30 天鐵人賽的內容幾乎都是偷寫的，因為老婆總說工作那麼忙，何必去搞這些事情，所以我是背著她報名 iT 邦幫忙鐵人賽，甚至參加頒獎典禮她都不知道！比賽的過程中一度想要放棄，但揪團的團長很熱血，他每天晚上 12 點以前一定會鞭策我們要寫完，我這個人很怕當老鼠屎，所以只好用生命把它寫完。然而透過 30 天的書寫，我是把 Kubernetes 所有可能的問題作了一次練習，這對我新的工作任務很有幫助。

分享知識就是最好的學習方式

我本來是想要逼自己置之死地而後生，沒想到搞得自己快往生！最後幾天都是寫到 11 點多趕死線完成。這個過程中也遇到了意想不到的困難，例如我原本以為自己對 GraphQL 這個主題已經很熟了，下筆之後才發現並不如預期，這也才知道原來分享知識也是最好的學習方式，寫文章不只是幫助別人，也是幫助自己。

劉鳳軒

Modern Web 組
冠軍



羅文翎

Security 組
冠軍

獲得鐵人賽肯定在履歷上是很優秀的事蹟

我遇到的困難比較囂張一點，就是在比賽期間跑去日本玩了一趟，所以我趴在機場的椅子上，把出國那幾天的文章先寫好。完賽最大的成就感是可以把在腦子裡所想的事情用文字呈現出來，用文字呈現代表要對於整個主題的想法更加了解，才有辦法用文字很完整地呈現。獲得鐵人賽肯定在履歷上是很優秀的事蹟，若是以後需要轉換工作的話，我一定會把這樣的經歷寫上去！

人生就是要嘗試，把握現在最重要

現階段大部份的知識都是片段的，很少有人將它完整整理完成，所以我決定整理出來。我想和還沒有勇氣參加比賽的人說，人生就是要嘗試與挑戰，未來的人生還有很多的挑戰，相較之下，iT 邦幫忙鐵人賽真的沒有什麼，畢竟不會出人命，若不把握現在的機會，未來想參加的時候，你也不一定還能動。（一個癌症患者留）

林建億

Software
Development 組
冠軍



李建杭

影片教學組
冠軍

鐵人賽是一件自虐但爽度非常高的事情

參加 iT 邦幫忙鐵人賽是非常自虐的一件事情，但是既然要做，就要做到底！整整一個月，我每天從早上八點忙到凌晨三四點才睡，一天才睡 2~3 小時，是貨真價實的「鐵人賽」。我覺得每個人都有堅持 30 天的潛力，建議大家有機會的話，一定要參加鐵人賽，鐵人賽真的是一個很艱辛的挑戰，但是挑戰成功的感覺非常非常的快樂，也會有很多心境上的改變。



拿出勇者鬥惡龍的勇氣 我們一起超越不可能

Diagflow+firebase 開發 Google home App (google assistant action) · Hello Tableau · 機器學習理論與實務 with 的學習筆記 · Hello, Informatica! · 機率 - 關於不確定性及資料的科學 · 從人工智慧到智慧工人 · 30 天學會深度學習和 Tensorflow · 當自動駕駛遇 Beginner of Data Scientist with Pokemon data · 30 天從嫩嫩的人工智慧奇幻旅程 · "Hi, Sophia!", 從 NLP 到情感機器人 · 機器學習_資料採礦_透過數據協助決策_R 語言 · 30 天 python 學習心得分享 · [Data Science 系列] 成為哥布林的那件事 - 非常粗(初)心者 · 英雄集結: 深度學習的魔法使們 · Python 自學以及實做 AI ML 於當下股票判斷 · MongoDB 初學者的筆記 · 三十天 .NET??Azure 漸進式開發專案 · 玩轉 Azure 於指尖隨心所欲 · 全新體驗 Microsoft Azure · 30 天介紹 Azure 服務與應用 · 與 Azure 培養感情的 30 天, 隨時會分手 · 30 天手把手帶你趣學 Azure - 初學者也能動手實作 · Azure 雲端服務介紹與設定 · Azure IoT 實戰 · Azure Data Service 相關服務基本操作手冊 · LAMP 系統營運者 on Azure · 在 Azure 平台探索數據分析可能性 · Azure 鐵人幫 · Azure IaaS 深入淺出 · 運用 Bot Service 與 LUIS.ai 並實現於 Facebook Messenger 上的服務 · 如何運用 Azure 資源在企業裡做好做滿 · 佛系學習 Azure DevOps Projects, 開著官方文件 30 天, 自然會學會 · Azure AI 向前衝 · Azure Service 實作 (Blockchain、AI、Serverless Architecture) · Azure Machine Learning Studio · 使用 Microsoft Conversational AI Tools - 打造新代的 UI 界面 · 區塊鏈開發 (Blockchain/DLT Application Development) · 交易所的是是非非 · 區塊鏈應用開發實戰 · C4 CBP 區塊鏈專家認證考試實戰 · WordPress 輕鬆打造區塊鏈生態圈 · HyperLedger Fabric 30 天聯盟鏈實戰 · Smart Contract 開發 - 使用 Solidity · 區塊鏈之應用 · 區塊鏈淺談: 從創世到末日, 上月球到落地 · 由淺入坑區塊鏈~從認識架構到應用智能合約 · 以太坊 - 探索智能合約的多種面 Chain · 用技術分析看 BTC 和 ETH 走勢 · 30 天 30 個 Smart contract · 深入淺出 AWS Lambda · AWS Elastic Beanstalk & Devops 網站維運實戰 · 初來乍 Native Startups: 一個簡單的垃圾分類器與計算平台 · 從零開始建立自動化發佈的流水線 · AWS 高手同事離職後不止 30 天 · 30 天準備 LPI DevOps Tools 資安效能, 兩全其美 · AWS 一步步攻略 · 使用 Cloud Foundry 基金會做 Angular+ASP.NET Core 的 DevOps 環境 · 從零開始 K8s 生活 · 從零開這個: k8s · 15 分鐘學習系列 - 第一次學 Kubernetes 就上手 · 續部署 · kubernetes 學習日誌 · KK8s · 從 Docker 到 Kubernetes - 為 Devops 工程師的必經試煉 · Angular 深入淺出三十天 · 大家都在還被煎得有點焦了, 我們來點實務吧 · 瑞士轉生之術~ 重構那些自 App 吧! ASP.NET Core SignalR · 你懂 JavaScript 嗎? · 30 天修煉 Vuetify, Storybook, Firebase 建一個 Blog · Java Script · 丁藥 · 使用 Flask 輕輕鬆鬆打造一個 RESTful API · AMP · React 30 JavaScript 30 days · node.js · 跨平台開發利器 - ASP.NET Core · 讓不效 .NET Core 開源 Blog 引擎: Miniblog.Core · 新手村的 Web 打造後端環境 · [Vue] 使用 Quasar 輕鬆打造 Material 及 Angular 初期筆記 · Web x Sound - 用 Web 玩轉聲音 · 菜頁生活! 30 天從網頁新手到網頁入門 · 用 Three.js 來當個天 Pixi 帶你飛上天 · 放學後的網頁開發 · 弄點簡單的 From Django 1.11 to Django 2.1 · D3.js 新手開發基本圖我關於 phaser · 菜菜菜的 Vue 30 天 · 說好的測試習: 透過 javascript(Onsen UI) · python(tornado) · 非關機器人 · asp.net core 的前端開發異想世界 · JavaScript 設計師的學習日記 · node red intro · Daily UI: 開發者 App (PWA) · 想學 Folium, 先用 Leaflet 開啟網頁地圖習 · 讀官網文件邊走邊學 nest.js · 連續 30 天的超實務 HTML5 畫面構築 · 利用開源軟體打造企業內部資安環帖 · 學習網路安全監控的 30 天 · KUSO 27001 · 資安補記 Ready GO · Mobx 介紹與初階應成 Swift 的 30 天之 2.1 新手車禍

手後端 · 工程師的學習歷程 · 發 · VUE & PHP 系統開發設計 - 租屋管理系統 · 哈學習筆記 · Android animation 30 天上手 · 30 天快速上 Rspec 呢? · 30 天學演算法和資料結構 · Software Architecture · Codeing 無涯: 從入坑 Subversion 到離岸 Git; 一段勇不回頭的旅程記 · 如何自在在只有 3 人團隊的核心開發, 同時也邊享受著其他熱愛的事情 · IT 系統建置 · Vue 學習筆記 - 讓你 30 天掌握 Vue · C# 碰 ECG, 生醫能迸出什麼花火? · 新手

30 天利用教練式引導建立指導新人的 SOP · 為團隊與組織導入敏捷的經驗分有名詞定義開始 · 30 天的機器學習探索和了解資料分析的世界 · 量化投資身 Redash 為資料視覺化方案之選擇與實踐 · 在 AWS 平台探索數據分析可 Machine Learning Algorithm in C++ · Towards Data Science · 強化學代需學會的幾件事 · 機器學習模型圖書館: 從傳統模型到深度學習 · 技術 · python 入門到分析股市 · 30 天精通 GIS 資料分析 - 使用

2019 第10屆 iT邦幫忙

破紀錄 523 人參賽

264 位挑戰者

共同寫下 9,284 份



表 · 手牽手複習 React · 一步一腳印 - 紫 (RSpec) 呢? · 一起挑戰 JavaScript 30 聯式資料庫 (mongoDB) 完成全端學習 · 30 · VUE & PHP (Apache2) & Docker 實戰開版 · 後端開發 Django + NoSQL 資料庫 · Next + 大門 · 前端影片與直播筆記 · 想學 Folium, 先用 網頁設計的垂直置中教學 · JS Design Pattern · Fabri 境 · 小學渣入門資安的 30 天 · 資安動手做 · 心洞年代 · 漏洞, 越補越大洞 · 機器學習在計算機安全上的練習題 · Ja 用 · 遊戲之美 - 連連看經典遊戲開發 · [Andriod] Andriod 旅 · .Net GC and performance profiler · Build android m 紀錄 · 30 天深入淺出 Rust · iOS APP 開發學習筆記 · 軟體工程範 Android · Java 與 Kotlin 入門 · Android 開發基礎學習 · Teng 的 Kotlin 2018 連續開發 30 天 · Let's build a DBMS: StellarSQL -- a minimal SQL 物碗 Golang? 30 天就 Go · 發現新大陸 - Android Kotlin 開發之路 · 租屋物件管 手 Laravel · 8086 下 16 位元 DOS 組合語言學習筆記 · 資深後端工程師應具備的

驗分享 · UP, Scrum 與 AI 專案 · 敏捷精神 · remote agile let you free · AI 無
投資與機器學習研
分析可能
學

究 · 以 python 實踐 [AIx 外匯 x 量化
性 · Puppeteer 簡單快速建立自己的 Nodejs
習 · Streaming data process with Apache Flink ·
特徵工程 in 30 days · 30 天入門資料視覺化的理論、
Python · 跟著 Google 學 ML · Voice App 開發實務：使用
Python · Scrapy 爬蟲與資料處理 30 天筆記 · R 語言
見 AI · 資料科學家初心者_神奇寶貝資料集

法一步登天，讓我們先從專
交易] · [BI 工具] 以
爬蟲 · Learning
大數據的世
設計與

忙鐵人賽

者鍊成鐵人

15 組團隊挑戰成功

4 篇專業技術文章

1 - 紮紮實實學 es6 · 從 0.5 開始的 JS 之旅 · 從 0.5 開始的 JavaScript · Think in GraphQL · PWA, Severless, GraphQL 實作 · Asp.Net Core SignalR · 寫 JS30 天 · 關於你關於
ot 30 吧！ · JavaScript - 30 · Drupal 尬 Nuxt 蹦出新滋味 · VueJS ——精通 Web 應用程式開發 · Nuxt - 使用 Vue.js 做 SSR 的第一哩路 · 我與 Vue.js 的 30 天 · 三十天全端學
，建置 web app、mobile app · React 鐵人先爆了再說 · Web · .Net Core 網站開發 101 · 以經典小遊戲為主題之 ReactJS 應用練習 · 用 Node-Red 與 React 打造好玩的測謊
實戰開發 · 你不可不知的 JavaScript 二三事 · log Vue 一下 · Vue.js 套件介紹及範例 · 你說 Codeigniter 還能怎麼做？ · Node-Red 貓的真實之口 · UI/UX/ProtoPie 入門 · 喵喵
text + Ant + Apollo GraphQL + Mongo 後台系統 製作與發佈 · 認真學前端開發 - 以 TodoList 為例 · 教練我想學 JavaScript · 前端「設計」聖光之路 · 新手初探 Progressive Web
先用 Leaflet 開啟 GIS 網頁地圖大門 · 使用 Leaflet 及 Folium 開啟網頁地圖大門 · 30 天 WEB 學習日誌 · 人人可作卡米狗 · 連載再開 · 我或許沒那麼懂 Web · 網站介面效果學
Fabricjs 筆記 · 從零開始遲來的 Web 開發筆記 · JavaScript Note · DApp 開發 - 使用 web3.js · 挑戰 Daily UI！ · MVC 概略與分享 · 30 天精通 Api (REST vs GraphQL) · 各式
年代 · 網路釣魚實戰 30 天 · CTF 入門學習 · CISSP 快速入門 · 資安隨意分享的 30 天 · CTF30 · 腦內小宇宙 - 我的 Cissp 練習題 · 三十篇資安實例分享及解析 · 資訊安全大補
題 · Java 8 + Spring Boot 2.0.4 from zero to hero 迅敏架站 · 以資料庫為開發核心 · 利用通用 API 玩轉後端資料存取的概念與實作 · 用 js 成為老闆心中的全端工程師 · 學習筆
riod Studio 從入門到進入狀況 · 菜雞的踩坑之旅 · 從 Ruby on Rails 轉換 Golang 的奇幻旅程 · 由零開始學習 matlab simulink · Laravel 原始碼分析 · iOS 從 Objective-c 蛻變
oid mobile application with react-native and php on windows 10 · ASP.NET Core 之 Log 紀錄和追蹤的愛恨交織 · 使用 Raspberry Pi 建立起物聯網家庭裝置 · ASP.NET Core
程範嘖 · CSS3 實用技巧 · 利用 Swift 4 開發 iOS App · Daily Work List · 30 天介紹 Java 的 Thread · Go Phishing！ · 30 天用 Go 實作 Reverse Proxy 之釣魚大作戰 · Kotlin for
 · Kotlin 開發筆記 · 0 -> Android -> Kotlin 開發筆記 · 軟體開發隨筆談 · Jian-Ching 記事本 · 分散式處理學習筆記 · Simple Interpreter in Go · Emacs 來寫程式 · 學習 Go · 新
SQL DBMS written in Rust · 30 天之即時網路影音開發攻略 (小白本) · 可不可以不要寫糙 code · iOS 從 Objective-c 進化為 Swift 的 30 天之旅 · VUE & PHP (Apache2) 實戰開
物件管理系統 · 手把手學會 Akka.NET · 英國研究顯示 · 連續 30 天用 Kotlin 開發 Android 將有益於身心健康 · 三十天利用 Angular 與 .net Core 開發實戰一波 · App Inventor
具備的技能 · 重新挑戰版 · OpenCart 購物網站系統的 30 個實用擴充模組 · 30 天開發即時互動聊天應用程式 - Mobile(Android/iOS) 開發及後端服務建置 (Firebase) · 說好的
的旅程 · 我真的是個工程師嗎？ · 三十天翻轉英文弱底 · 三十天強化英文口說 · 寫給英文苦難的 IT 人 · 前端成長日記 · JS30 · Some thing with Reason · 30 天的隨想數位筆
 · 新手 PM 的職場 543 · IT 人員面面觀 · iOS app 開發介紹 · 從零開始的 JS 之旅 · 中國市場分析 · 機器學習與數學天天玩 · 30 個好用的 vue.js 框架 · 新手陪你學 Vue · 網頁相

向 · D30 Block
到 AWS · Cloud
Engineer 證照 ·

到 Cloud Native · 在地端建置
始 - Kubernetes · 老闆說要用
Kubernetes 的安裝、監控與持
新手入門筆記 · Kubernetes- 成
鐵人賽跑 JS，這條鹹魚不只翻身
己寫的 Code ~ · 來玩玩即時互動
Ruby 面試精選 30 題 · 用 Nuxt.js 2.0,
avascrypt · Angular 大師之路 · 瓶子裡裝甚麼

天 · 一步一腳印的 React 旅程 · 菜鳥後端工程師的第一門課 · ReactJS ·
做網頁的前端工程師來教如何做網頁 · Webpack with ASP.NET MVC · 輕量高
Design 30 天冒險 · 勇者鬥 Vue 龍 · 有如羽毛般的輕量級 Framework-Feathers

iOS 風格的響應式網站 · Laravel 框架的相關應用 · 遺留系統重構 - 從 MEAN Stack 轉移到 go-vue-postgresql ·
鳥練等區 -ASP.Net Core MVC 進化之路 · 前端工具百寶箱 - 六角學院 · 一直想著要做，卻懶得做的 JS30 系列 · 從 0 開始的網
創世神 · JavaScript 音樂漫遊 - 30 天探索 Web Audio！ · 網頁設計靠 Vue.js 轉前端 · 30 天讓設計師搞定 CSS/SVG 動畫 · 30
Chrome Extension 讓生活更方便 · 在網頁上面畫個地圖 - 使用 Openlayers · Phaser 幫我撐個 30 天 · CSS Secrets 導讀 ·

1 - 紮紮實實學 es6 · 從 0.5 開始的 JS 之旅 · 從 0.5 開始的 JavaScript · Think in GraphQL · PWA, Severless, GraphQL 實作 · Asp.Net Core SignalR · 寫 JS30 天 · 關於你關於
ot 30 吧！ · JavaScript - 30 · Drupal 尬 Nuxt 蹦出新滋味 · VueJS ——精通 Web 應用程式開發 · Nuxt - 使用 Vue.js 做 SSR 的第一哩路 · 我與 Vue.js 的 30 天 · 三十天全端學
，建置 web app、mobile app · React 鐵人先爆了再說 · Web · .Net Core 網站開發 101 · 以經典小遊戲為主題之 ReactJS 應用練習 · 用 Node-Red 與 React 打造好玩的測謊
實戰開發 · 你不可不知的 JavaScript 二三事 · log Vue 一下 · Vue.js 套件介紹及範例 · 你說 Codeigniter 還能怎麼做？ · Node-Red 貓的真實之口 · UI/UX/ProtoPie 入門 · 喵喵
text + Ant + Apollo GraphQL + Mongo 後台系統 製作與發佈 · 認真學前端開發 - 以 TodoList 為例 · 教練我想學 JavaScript · 前端「設計」聖光之路 · 新手初探 Progressive Web
先用 Leaflet 開啟 GIS 網頁地圖大門 · 使用 Leaflet 及 Folium 開啟網頁地圖大門 · 30 天 WEB 學習日誌 · 人人可作卡米狗 · 連載再開 · 我或許沒那麼懂 Web · 網站介面效果學
Fabricjs 筆記 · 從零開始遲來的 Web 開發筆記 · JavaScript Note · DApp 開發 - 使用 web3.js · 挑戰 Daily UI！ · MVC 概略與分享 · 30 天精通 Api (REST vs GraphQL) · 各式
年代 · 網路釣魚實戰 30 天 · CTF 入門學習 · CISSP 快速入門 · 資安隨意分享的 30 天 · CTF30 · 腦內小宇宙 - 我的 Cissp 練習題 · 三十篇資安實例分享及解析 · 資訊安全大補
題 · Java 8 + Spring Boot 2.0.4 from zero to hero 迅敏架站 · 以資料庫為開發核心 · 利用通用 API 玩轉後端資料存取的概念與實作 · 用 js 成為老闆心中的全端工程師 · 學習筆
riod Studio 從入門到進入狀況 · 菜雞的踩坑之旅 · 從 Ruby on Rails 轉換 Golang 的奇幻旅程 · 由零開始學習 matlab simulink · Laravel 原始碼分析 · iOS 從 Objective-c 蛻變
oid mobile application with react-native and php on windows 10 · ASP.NET Core 之 Log 紀錄和追蹤的愛恨交織 · 使用 Raspberry Pi 建立起物聯網家庭裝置 · ASP.NET Core
程範嘖 · CSS3 實用技巧 · 利用 Swift 4 開發 iOS App · Daily Work List · 30 天介紹 Java 的 Thread · Go Phishing！ · 30 天用 Go 實作 Reverse Proxy 之釣魚大作戰 · Kotlin for
 · Kotlin 開發筆記 · 0 -> Android -> Kotlin 開發筆記 · 軟體開發隨筆談 · Jian-Ching 記事本 · 分散式處理學習筆記 · Simple Interpreter in Go · Emacs 來寫程式 · 學習 Go · 新
SQL DBMS written in Rust · 30 天之即時網路影音開發攻略 (小白本) · 可不可以不要寫糙 code · iOS 從 Objective-c 進化為 Swift 的 30 天之旅 · VUE & PHP (Apache2) 實戰開
物件管理系統 · 手把手學會 Akka.NET · 英國研究顯示 · 連續 30 天用 Kotlin 開發 Android 將有益於身心健康 · 三十天利用 Angular 與 .net Core 開發實戰一波 · App Inventor
具備的技能 · 重新挑戰版 · OpenCart 購物網站系統的 30 個實用擴充模組 · 30 天開發即時互動聊天應用程式 - Mobile(Android/iOS) 開發及後端服務建置 (Firebase) · 說好的
的旅程 · 我真的是個工程師嗎？ · 三十天翻轉英文弱底 · 三十天強化英文口說 · 寫給英文苦難的 IT 人 · 前端成長日記 · JS30 · Some thing with Reason · 30 天的隨想數位筆
 · 新手 PM 的職場 543 · IT 人員面面觀 · iOS app 開發介紹 · 從零開始的 JS 之旅 · 中國市場分析 · 機器學習與數學天天玩 · 30 個好用的 vue.js 框架 · 新手陪你學 Vue · 網頁相

老師帶頭 參加鐵人賽， 激發學子更大潛力



陳弘明老師成立 NUTC imac 社群，他推動學生參加鐵人賽，希望學生具備與 IT 產業同步的實作能力，畢業後能夠直接進入企業無縫界軌。

「這怎麼可能？」「有必要這麼麻煩嗎？」「事情已經多到做不完了耶！」，這是一群輔仁大學醫學資訊學程大三學生聽到老師交付的一項新任務時，心裏巴不得說出來的話。

交付任務的老師是輔大資工系副教授兼醫學資訊與創新應用學位學程主任梅興，他頂著一頭白髮與慈祥的笑容，看起來就是一位學生眼中的好好老師，但是，他交給學生的新任務，不要說是大學生，就算是一般業界人士，多少都會覺得有些不可思議；因為，梅老師竟然要求這群 30 位大三學生，全部參加 iT 邦幫忙鐵人賽，接受連續 30 天寫作 IT 技術文章的挑戰，而且參賽的成果將占該學期專題成績的百分之二十。

無獨有偶，位於臺中的臺中科技大學，也有一群大學生心生納悶：「連續 30 天不喝飲料我都做不到了！哪能連續 30 天寫文章？」「這未免也太困難了吧！怎麼可能做得到？」，因為臺中科技大學資訊工程系教授陳弘明也建議學生參加 iT 邦幫忙鐵人賽。

其實，不只學生納悶，我們也相當好奇，為何梅老師要採取如此非典型的作法，把 iT 邦幫忙鐵人賽與學生成績掛勾？梅興說，其實就是要學生培養「自主學習」的能力。

輔大醫資學程 30 位學生一起挑戰鐵人賽

原來，輔仁大學已經藉由「宅學習 (Social Learning Space，

SLS)」線上平臺，推動學生自主學習多年了。然而，在推動宅學習平臺的過程中，梅興逐漸發現這個機制的瓶頸，幾經思考之後，他決定借助 iT 邦幫忙鐵人賽獨特的自我挑戰競賽機制，由外界的刺激，強化學生自主學習的能力。

雖然乍聽大學教授要求學生參加 iT 邦幫忙鐵人賽，而且還要計入正規課程的成績，可能很多人會覺得未免太過突發奇想；然而，與梅老師一起教導這群學生的資工系助理教授，亦是國泰醫院資訊部副主任的曾景平，卻大力支持梅興的作法，他說：「課堂上的學習終究有其限制，而 iT 邦幫忙鐵人賽可以訓練學生在自我學習上有更高層次的提升。鐵人賽挑戰成功在他們的學習生涯是非常大的里程碑，意味著成就感與抗壓力都相對提升，那麼在專題上的表現也就很不一樣。」

就梅興的觀察－其實在他要求學生參賽的同時，自己身先士卒，參加本屆 iT 邦幫忙鐵人賽影片教學組，而且跟著學生一起完成 30 天的挑戰，他說：「首先，持續真的不容易；其次，網路上的互動蠻重要的，(網友)發問對作者而言是一種激勵。」

那麼，這 30 位輔大醫資學程的同學表現如何呢？梅興說：「學生們產生很大的信心，挑戰的過程對他們未來就業或者人生，在學習方面的經驗，我覺得非常難能可貴！整體是超乎我的預期。」在參與 iT 邦幫忙鐵人賽的過程中，這群學生不僅自主學習，他們還藉助團體賽的機制，透過組團相互激勵，甚至還會跟老師請益，



梅興老師帶領輔大醫資的大三學生挑戰 iT 邦幫忙鐵人賽，分成 7 個團隊，全部挑戰成功。

比起傳統的單向式學習，收穫更多了。

當梅興一開始要求學生參加 iT 邦幫忙鐵人賽時，學生的直覺反應不外乎是質疑與否定，然而歷經 30 天的鐵人賽洗禮之後，引導這群學生的梅興與曾景平兩位老師，都觀察到學生們的轉變，他們在賽後的語言變成了「我很棒」「學到很多東西」「約出來慶功啊！」。輔仁大學醫資學程的 30 位大三學生，組成 7 個團隊挑戰 2019 年 iT 邦幫忙鐵人賽，全員挑戰成功，為自己感到驕傲。

臺中科技大學 imac 社群從開發程式到挑戰寫作

發生在臺中科技大學的 iT 邦幫忙鐵人賽則是另一種故事。臺中科技大學有一個 NUTC imac (intelligent mobile application club) 社群，是由資工系教授陳弘明成立，希望讓學生具備與 IT 產業同步的實作能力，進入企業界即可無縫接軌。

陳弘明說，學校課程必須考量各個層面，因而無法連貫，同時資訊領域變化飛快，學校課程也無法立即因應最新技術。因此他就在 2010 年成立 NUTC imac 社群，每年暑假招收對程式設計有高度熱情的資工系大二學生，透過老師與學長帶領，學習最新的軟體開發技術與方法。

NUTC imac 可不像一般電腦社團，陳弘明很明確地跟學生說：「時間在那裏，成就在那裏。」加入 imac 社群的學生得放棄工讀與社團活動，把握課後、假日與寒暑假時間，學習與鍛鍊程式開發

技能。時至今日，NUTC imac 已經像個大家庭，三位老師不只教導 40 位學生軟體開發技術，甚至還是學生的人生導師，連學生的家庭與戀愛狀況都瞭若指掌。

陳弘明表示，當他知道 iT 邦幫忙鐵人賽，就鼓勵學生：「IT 人不只要會寫程式，也要會寫出好文章，讓別人看得懂你的設計。」參加鐵人賽，除了可以觀摩業界前輩如何撰寫文章，也能學中做，做中學。

雖然 imac 社群對 IT 技術有高度熱情，但鐵人賽對他們而言難度可不小。一方面遇到中招考，另一方面 imac 社群的產學合作開發專案也在進行，每天掙扎午夜 12 點的截稿死線。團長陳鍵群說：「我們背負著 imac 的名號，不能輕易放棄。」林韋誠說：「NUTC imac 是我的衣食父母，身體髮膚受之父母，我不想讓父母失望。」廖家誼則說，期間一度快要撐不下去了，然而意外收到鐵人賽網友的鼓勵，又有堅持下去的動力了。挑戰成功的林彥安則興奮地說：「這是在 IT 界獲得的第一份獎狀，真的很開心！」

對於 imac 團隊從一開始沒什麼自信，隨著文章被看見，陸續獲得讀者的回應與鼓勵而建立起信心，陳弘明說，這就是心理層面的化學變化，挑戰失敗了也沒關係，「就算失敗也是很好的經驗，他會知道以後該注意什麼，這樣成長最快！」；挑戰成功了也很好，一次成功戰勝困難挑戰的經驗，會讓他們往後在面對很多事情時，相信「只要堅持，就可以做得到。」

評審會議報導



評審會議中，大家對每一組文章詳細交流看法，針對文章的表達、結構、深度甚至圖片的正確性、程式碼的完整性等面向一一探究，力求維持公平性，選出最優質的得獎者。

第 10 屆 iT 邦幫忙鐵人賽分為主題挑戰與自我挑戰兩大部分，其中主題挑戰的參賽作品交由專業評審團評分，選出各組冠軍、優選及佳作。此今年的主題挑戰因應第 10 屆鐵人賽的重大意義，總共推出「Agile」、「AI & Data」、「Blockchain」、「Cloud Native」、「Everything On Azure」、「Kubernetes」、「Modern Web」、「Security」、「Software Development」及「影片教學」等十大主題。

本屆 iT 邦幫忙鐵人賽主題挑戰的十大主題經 iThome 召開評審會議共同審議，選出 10 位冠軍、12 位優選及 80 分以上的作品總共 11 位獲得佳作。由於 Cloud Native 組的參賽組數不多，並且品質不如預期因此冠軍從缺，而 Modern Web 組有 108 人報名，也相對有許多品質優良的作品，因此選出兩位並列冠軍。

以下為評審會議的重點記錄。

Agile 組

針對新設立的 Agile 組，評審葉秉哲表示參賽這個主題並不容

易，若主題設定為論理論的話，則市面上的書籍及部落格已經有很多相關的文章，要寫出自己的特色並不容易，再者，理論派無法說服讀者，由於 Agile 是很重視經驗的領域，而有能力寫出經驗的人並不多。

葉秉哲認為這一組的最高分林書緯（若虛）《為團隊與組織導入敏捷的經驗分享》內容很有冠軍相，因為他的文章不是書本上的照本宣科，完全是整理自身的經驗與想法分享，看得出來是用心寫的文章。

更特別是林書緯本屆參加了 3 組，每一組的文章都在水準之前可見有備而來。最後評審一致決定林書緯《為團隊與組織導入敏捷的經驗分享》獲得 Agile 組的冠軍。

AI & Data 組

AI & Data 組較於去年的報名人數明顯成長，從 20 人增加到 37 人，相對品質也明顯提升，今年有 4 位達到 80 分以上的水準。其中最高分的杜岳華《機器學習模型圖書館：從傳統模型到深度學習》技術含金量最高，他以淺顯易懂的方式帶領 AI 領域的初學者了解模型的核心精神以及 Data 的處理方式。



另外，評審王崇喆也推薦莉森揪《英雄集結：深度學習的魔法使們》，這一系列文章的範例很容易理解，若能強化深度將可獲得更高的分數。最終由最高分的杜岳華《機器學習模型圖書館：從傳統模型到深度學習》取得 AI & Data 組冠軍。

Blockchain 組

今年新創的 Blockchain 組有 14 位報名，可見區塊鏈在臺灣已有一定的技術能量。評審徐千洋特別推薦劉艾霖 (alincode) 的《Smart Contract 開發 - 使用 Solidity》，他認為現今 Blockchain 領域在安全、開發到應用各方面很多都以 Smart Contract 為核心，而市面上淺談 Blockchain 的文章很多，論及 Smart Contract 的資料雖然有，卻不夠充足，而劉艾霖的文章不僅有深度，且表達清晰，是不可多得的内容。

另一位高分得主，seconddim《區塊鏈淺談：從創世到末日，上月球到落地》也是可以幫助不懂 Blockchain 的外行人快速入門的好文章。李維翰認為 seconddim 有很大的篇幅以故事來呈現，這對於不熟 Blockchain 的人而言有助於理解，但是稍微偏多了些，影響技術性内容的比重。

葉秉哲則表示，讀者只要研讀這兩位作者的文章，就能建立 Blockchain 的基本知識，是非常值得推薦的入門文章。經過一番討論之後，評審們一致通過劉艾霖的《Smart Contract 開發 - 使用 Solidity》拿下冠軍。

Cloud Native 組

今年 Cloud Native 的參賽內容，評審們反應表現平平，一時之間很難選出冠軍。

再加上最高分的參賽者，在第 28 及 29 天的文章中有明顯瑕疵，因此無法給出冠軍，評審團經過討論與權衡之後，決定 Cloud Native 組冠軍從缺。

Kubernetes 組

同樣是今年新設的 Kubernetes 組，評審認為最高分的林順民 (山姆大叔)《15 分鐘學習系列 - 第一次學 Kubernetes 就上手》放在 Kubernetes 與 Cloud Native 任一組來看，作為第一名都沒問題。

因此評審團決議林順民《15 分鐘學習系列 - 第一次學 Kubernetes 就上手》為 Kubernetes 組第一名。葉秉哲對林順民的文章提出進

一步建議，至於論及觀念的部分，能在第一次出現的時候加入更好的說明，文章整體論述將會更為完整。

Everything On Azure 組

為了推廣更多 IT 技術，今年 iT 邦幫忙鐵人賽特別新增贊助組別，由臺灣微軟贊助「Everything On Azure」一組，並得派一名技術評審參與該組的評審作業。

代表臺灣微軟的技術評審 Cloud Solution Architect 蔡宗佑表示最高分的林暉翰（暉翰）《三十天 .NET ♥ Azure 漸進式開發專案》主題非常明確，在 .NET On Azure 方面使用了很多函式整合，而且帶領讀者真正從無到有開發一個專案，步驟清楚、說明正確，文章中的操作畫面截圖都細心地框出重點部分，也會在文章中用不同的顏色標示出所要強調的重點部分，以幫助使用者了解，照著內容實作是可以作出成果的。

而黑客松愛好者陳小熊《30 天手把手帶你趣學 Azure - 初學者也能動手實作》則是 Azure 參賽文章中少見用心在文章的編排方面的人，針對參考資料的部分也會一一加註。而內容的部分則是分享自身的專案經驗，把每個應用的過程都作整理再加以闡述，這對使用者而言是很好吸收的解說方式。

最後評審團一致通過由林暉翰《三十天 .NET ♥ Azure 漸進式開發專案》獲得 Everything On Azure 組冠軍。

Modern Web 組

競爭最激烈的 Modern Web 組今年有 108 人報名，65 人完賽。

除了參賽人數的變化，從 Modern Web 組也可觀察到臺灣前端技術的有趣演變，去年以 Angular 的文章居多，而今年則翻轉為 Vue.js 的文章最多。

分數排名前 10 名的參賽者都均達 80 分以上的水準，品質之優良也令評審團感到興奮。評審對於分數前幾名的參賽文章讚賞不已，甚至認為有 3 位並列冠軍也是可以的。

評審李維翰（Paul Lee）認為陳欣平（Peter Chen）《勇者鬥 Vue 龍》可以幫助初學者快速進入狀況，而去年的冠軍黃升煌今年以《Angular 大師之路》參賽，仍然是高品質的水準，另外他非常推薦前端工程師閱讀王志誠（卡斯伯）《前端「設計」聖光之路》，這一系列文章對於網頁設計及 CSS 有非常清楚的解說，可以帶領工程師克服對網頁設計的恐懼，也能避免對設計產生誤解。

王崇喆對於劉鳳軒（fx777）《Think in GraphQL》的評語是解說清晰，即便外行人都可以看得懂。戴資力表示：「之前評估是否採用 GraphQL 的時候，一直都想不清楚，這次看了這一系列文章之後，我想用用看。」他讚揚劉鳳軒用自己的方式介紹 GraphQL，而且寫得非常好。

而徐千洋則推薦劉艾霖（alincode）《DApp 開發 - 使用 web3.js》，他認為這篇系列文的流暢度足夠，而台灣介紹 DApp 的文章比較缺乏，更顯得可貴。

由於這組的好文章實在太多，評審針對心儀的文章充份交流優點之後，統合意見決定選出兩位冠軍，以降低遺珠之憾。最後由陳欣平《勇者鬥 Vue 龍》與劉鳳軒《Think in GraphQL》並列 Modern Web 組冠軍。

時間

2018 年 12 月 16 日 下午 2 點

地點

iThome 會議室

評審長

吳其勳

iThome 總編輯

評審

徐千洋 Tim Hsu

著名駭客會議 HITCON 創辦人，同時也是台灣駭客技術社群 CHROOT 創辦人。

從學生時期專研 Linux 系統及投入開放源碼社群，進入職場後便投入資訊安全技術領域，積極參與各類社群活動。2005 年與一群熱血駭客舉辦的 HITCON 會議，至今已是世界知名會議兼社群。目前為台灣多家數位貨幣交易所資安顧問，包含幣託（BitoPro）和柯賓漢（Cobinhood）等。



葉秉哲

擔任過許多職場角色：程式設計師、軟體架構師、技術團隊領班、技術作家及譯者、教授、

顧問、技術佈道者，但目前最喜歡的身份，還是「研發團隊教練」。譯有《C++ 程式語言經典本》、《物件導向設計模式 Design Patterns》等經典著作，主持軟體架構、DevOps、Agile、TOC 相關演講及工作坊，曾於 Gogolook 擔任 Server 總監暨 Scrum Master。現任新加坡商鈦坦科技 Technical Manager。





Security 組

今年 Security 組的參賽人數小幅增加至 17 人，徐千洋認為前兩名的作品羅文翎 (WLLO)《資安補漏洞，越補越大洞》及彭偉鎧《三十篇資安實例分享及解析》表現均相當優異。

另外，他也提到飛飛《資訊安全大補帖》全系列總共寫了 53 天，內容非常多元豐富，看起來是平時一點一滴的累積。根據參賽者的個人簡介，該文作者來自逢甲大學的黑客社。

最後，評審進入前兩名的比較，由羅文翎《資安補漏洞，越補越大洞》獲得冠軍。葉秉哲進一步建議彭偉鎧，在整理並分享 30 天資安新聞之餘，若能增加個人的分析與見解將會更加引人入勝。

Software Development 組

Software Development 今年是創設的第 2 年，已經發展成為僅次於 Modern Web 的第 2 大組了，今年總共 60 人參賽，32 人完賽。其中最高分者是林建億 (我是小馬克)《30 天之即時網路影音開發攻略 (小白本)》，內容表達與技術深度均在水準之上。

徐千洋則推薦 Claire Chang《遊戲之美 - 連連看經典遊戲開發》，他認為作者以遊戲議題帶領讀者進入開發領域，是很容易引發興趣的切入點。

另外，戴資力給予去年的冠軍微中子《Let's build a DBMS: StellarSQL -- a minimal SQL DBMS written in Rust》高度的評價，他認為試圖開發一個資料庫絕對是不容易的挑戰，微中子還選擇以全英文的方式書寫。若再探究內容，微中子從零開始，由第一個 Connect，寫到 Component，每個部分都會參考並且介紹各家理

論，然後再對應到每天的實作。雖然作者最終沒有實作完成資料庫，而無法獲得很高的分數，但戴資力認為即便如此仍然是很好的作品，而且勇氣可嘉值得鼓勵。

針對這一組所有優秀的文章統合討論之後，評審決議最高分者是林建億《30 天之即時網路影音開發攻略 (小白本)》獲得冠軍。

影片教學組

針對今年的新嘗試 (影片教學組)，評審們針對參賽作品討論了品條、收音、剪輯、字幕以及子母畫面等影響。

評審們認為影片教學的目的，是要能夠讓讀者容易吸收並理解，而最高分的李建杭 (csscoke)《金魚都能懂的網頁設計入門 - 金魚都能懂了你還怕學不會嗎》，從口條、教學方式以及剪輯能力等方面來看，最能夠帶領學習者快速融入他想要傳達的情境，最終評審一致同意，獲得冠軍。

參賽文章的質與量皆明顯增加，連評審也感到獲益良多

在冠軍底定之後，評審會議依分數排列後，再討論各篇文章的優劣，選出 12 優選得主，另外 80 分以上的參賽者均為佳作，因而產生了 11 位佳作得主。

評審們綜觀今年的參賽文章，在質與量兩方面的提升均有明顯的感受，雖然因此評分的工作負擔變得更加吃重，但也因為許多文章內容豐富，有深度的技術探討，看得很過癮。評審曾義峰特別表示：「在評審的過程中，深刻體驗參賽者的心情，除了佩服每一位參賽者之外，也感謝所有參賽者貢獻所學，讓我獲益良多。」

曾義峰 Ant

目前專注於「合法的安全程式設計」。



在「自由 / 開放源碼」「資訊安全」及「程式設計」領域擁有數場公開及非公開的教育訓練課程和演講。閒暇時喜歡沉浸在「心理學」及「經濟學」的世界，並時常穿梭於「人性」、「法律」與「科技」的三角關係中。

李維翰 (Paul Li)

「尊重傳統、崇尚浮華。」一直是所秉持的信念以及動力來源。



Front End 是個極具挑戰的領域，在穩定與新技術間取得平衡共存的點，便是他每天的挑戰。如何有效的扮演好 Designer 與 User 間的美好溝通橋樑，更是非 Front End 不可，這條路上雖然荊棘滿佈但透過 JavaScript 與 User 互動、交心所得到的回饋總能讓他雀躍不已！

戴資力 (Gordon)

為 Apache Flink 分散式串流運算引擎開源專案的 Committer (全台灣目前僅有 4 位 Apache Committer，而隸屬於 Flink 專案的 Committer 全球僅有 26 位)，目前在 data Artisans (<http://data-artisans.com/>) 擔任軟體工程師。本人熱愛研究開源分散式數據運算系統，在 Apache Software Foundation 也參與開發 1 年以上，經常在台灣與國外的開源社群技術會議上分享。



王崇喆

KKBOX / Machine Learning



Researcher，清大資工博士。研究領域為音樂資訊檢索、聲音訊號分析，及機器學習。目前任職於 KKBOX 的研究中心，負責以音樂分析技術優化聆聽體驗。

2019
第10屆

iT邦幫忙

鐵人賽得獎名單

冠軍



Agile 組 冠軍

林書緯

為團隊與組織導入敏捷的經驗分享

bit.ly/2DvsM6l



AI & Data 組 冠軍

杜岳華

機器學習模型圖書館：從傳統模型到深度學習

<http://bit.ly/2XDkPna>



Blockchain 組 冠軍

劉艾霖

Smart Contract 開發 - 使用 Solidity

<http://bit.ly/2UPGSKt>



Everything On Azure 組 冠軍

林暉翰

三十天 .NET♥Azure 漸進式開發專案

<http://bit.ly/2USDJTJ>



Kubernetes 組 冠軍

林順民

15 分鐘學習系列 - 第一次學 Kubernetes 就上手

<http://bit.ly/2GGO03f>

優選

影片教學組 優選

陳俞安

Vue.js 手牽手，一起嗑光全家桶

<http://bit.ly/2IRBkb6>



Modern Web 組 優選

王志誠

前端「設計」聖光之路

<http://bit.ly/2KZvtDm>



AI & Data 組 優選

楊慧郁

英雄集結：深度學習的魔法使們

<http://bit.ly/2GDkPhg>



Software Development 組 優選

盧承億

Go Phishing ! 30 天用 Go 實作 Reverse Proxy 之釣魚大作戰

<http://bit.ly/2DyI3TP>



AI & Data 組 優選

MarsW

[BI 工具] 以 Redash 為資料視覺化方案之選擇與實踐

<http://bit.ly/2IS1CK9>



Software Development 組 優選

Miles Chou

Laravel 原始碼分析

<http://bit.ly/2KZwfAh>



佳作

Modern Web 組 佳作

莊智凱

用 Three.js 來當個創世神

<http://bit.ly/2XL4tsT>



Cloud Native 組 佳作

李民偉

從零開始建立自動化發佈的流水線

<http://bit.ly/2vBpMm>



Software Development 組 佳作

陳瑞忠

Android animation 30 天上手

<http://bit.ly/2XBxt63>

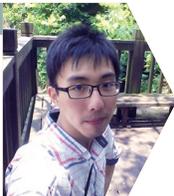


Software Development 組 佳作

賴嘉偉

Kotlin for Android

<http://bit.ly/2XxOVZ8>



Modern Web 組 佳作

朱信穎

JavaScript 音樂漫遊 - 30 天探索 Web Audio !

<http://bit.ly/2Uuw5m>



Modern Web 組 佳作

許蕙婷

30 天修煉 Ruby 面試精選 30 題

<http://bit.ly/2USE1X7>



第 10 屆 iT 邦幫忙鐵人賽從 264 位完賽者中，選出 10 位分組冠軍、以及不分組的 12 位優選、11 位佳作。由於文章量隨著參賽者的增加而上衝超過 9,200 篇文章，主題挑戰的文章質量兼具的內容更是非常多，這使得評審在討論得獎作品時的困難度倍增。經過幾輪討論脫穎而出的每一位得獎者，其作品皆具備完整的結構、清晰的表達，且技術含金量令人讀起來非常過癮，評審們非常欽佩這些知識傳遞者的無私分享，很榮幸大家一起推動台灣 IT 更進一步！



Modern Web 組 冠軍

陳欣平

勇者鬥 Vue 龍

<http://bit.ly/2GspUHY>



Modern Web 組 冠軍

劉鳳軒

Think in GraphQL

<http://bit.ly/2W3RFgC>



Security 組 冠軍

羅文翎

資安補漏洞，越補越大洞

<http://bit.ly/2UyeJme>



Software Development 組 冠軍

林建億

30 天之即時網路影音開發攻略 (小白本)

<http://bit.ly/2IEyw1A>



影片教學組 冠軍

李建杭 / Amos

金魚都能懂的網頁設計入門 - 金魚都能懂了你還怕學不會嗎

<http://bit.ly/2IDObOV>

Blockchain 組 優選

鄒人恩

區塊鏈淺談：從創世到末日，上月球到落地

<http://bit.ly/2Duds7>



Software Development 組 優選

Claire Chang

遊戲之美 - 連連看經典遊戲開發

<http://bit.ly/2Dpwo9V>



Software Development 組 優選

彭勝宇

30 天深入淺出 Rust

<http://bit.ly/2GwytBG>



Modern Web 組 優選

陳泰銘

以經典小遊戲為主題之 ReactJS 應用練習

<http://bit.ly/2Vnr01d>



Modern Web 組 優選

趙冠逸

Fabricjs 筆記

<http://bit.ly/2VkJtLP>



Modern Web 組 優選

黃升煌

Angular 大師之路

<http://bit.ly/2L1msJO>



Everything On Azure 組 佳作

陳巧云

30 天手把手帶你趣學 Azure - 初學者也能動手實作

<http://bit.ly/2UEXiAw>



影片教學組 佳作

戴宏穎

Smart Contract 實戰教學

<http://bit.ly/2Gu8fzC>



Modern Web 組 佳作

陳志龍

Angular 深入淺出三十天

<http://bit.ly/2USHuPp>



Software Development 組 佳作

劉安齊

Let's build a DBMS: StellarSQL -- a minimal SQL DBMS written in Rust

<http://bit.ly/2GEJuC8>



AI & Data 組 佳作

張孟駿

AI 無法一步登天，讓我們先從專有名詞定義開始。

<http://bit.ly/2USHGy>





最佳團隊獎



IT 成長團

團長：小魚

團員	參賽題目	網址
小魚 (團長)	[Andriod] Andriod Studio 從入門到進入狀況	http://bit.ly/2H4T00k
林暉翰	三十天 .NET♥Azure 漸進式開發專案	http://bit.ly/2USDjTJ
神 Q 超人	一步一腳印的 React 旅程	http://bit.ly/300meGh

眾志成城獎



好想工作室 V2.0

團長：Henry

團員	參賽題目	網址
Henry (團長)	一起挑戰 JavaScript 30 吧!	http://bit.ly/2Lu9Smw
Jeremy Xue	一天一蘋果，Bug 遠離我。	http://bit.ly/3058t9x
Lai	前端之 "wow~ 原來是這樣啊"	http://bit.ly/2H4zjG7
Tony Lin	你為什麼不問問神奇 JavaScript 呢?	http://bit.ly/2WwacIM
turtle0617	學 JS 的心路歷程	http://bit.ly/2J73Bv0
JasonYang	寫 JS30 天	http://bit.ly/2Y7M6ye
albert1994	菜比八 iOS 程式開發 30 天自我挑戰	http://bit.ly/2vLSzTm
soj	新手後端工程師的學習歷程	http://bit.ly/2Yd0Ufq
Ted 熊	Kotlin 2018 連續開發 30 天	http://bit.ly/2YcKxz8
kai	關於你關於我關於 phaser	http://bit.ly/2PRLtWF
Andy Tsai	菜菜菜的 Vue 30 天	http://bit.ly/2WBSRlx
serendipity	Experience of a backend novice	http://bit.ly/2DX0mCj

團員	參賽題目	網址
mangoSu	前端菜焦阿日記	http://bit.ly/2vMscwy
寇丁人妻日安	寇丁人妻的前端書蟲日誌	http://bit.ly/2DYKFe2
Chris	可不可以不要寫糙 code	http://bit.ly/2JaQARk
jlltainan	發現新大陸 -Android Kotlin 開發之路	http://bit.ly/2LIPI8P
ttn	vim 不 m	http://bit.ly/2DWBgUd
River	Kotlin and Android 30 days	http://bit.ly/2vLWwtu
小魚 -Aria	英國研究顯示，連續 30 天用 Kotlin 開發 Android 將有益於身心健康	http://bit.ly/2VQxvtw
mark9462	易讀程式之美學	http://bit.ly/2Vn7h2s
nathand	不緊張的私有鏈玩玩看實作	http://bit.ly/2WwUV4b
jett	新手 Back-end 學習記錄	http://bit.ly/2LwLGjx



那一年， 我們一起挑戰鐵人賽



iT邦幫忙鐵人賽創新的團體賽，讓參賽者組團挑戰，多了相互鼓勵的盟友，也強化了寫完30天的信念，完賽的那一刻，不僅是挑戰成功的成就感，更有一起拼搏的革命情感。

2018年開始，iT邦幫忙鐵人賽增加組團參賽的新元素，推出團體賽模式，今年團體賽共有22個團隊參賽，15個團隊挑戰成功。

創新的團體賽玩法

團體賽是在不影響個人競賽的規則下，額外加入組團模式。規則是團員必須三人以上，全員在同一天開賽，在30天的賽事中若沒有任何人中斷，該團隊即可獲得團隊鍊成。而團員文章分數總平均最高的團隊獲得「最佳團隊獎」，團隊人數最多的團隊則獲得「眾志成城獎」。

在團體賽的賽制下，團隊成員可依照自己的專長報名擅長的競賽組別，其成績將與該組別的參賽文章一起角逐各組冠軍、優選及佳作等個人獎項，而團隊成員的整體表現則角逐最佳團隊獎與眾志成城獎。

過往iT邦幫忙鐵人賽是參賽者獨自面對的挑戰，在加入了組團元素後，鐵人賽既是個人賽，亦是團體賽。每位參賽者還是要為自己的文章負責，但若組成團隊參賽，則可再角逐團隊獎項，也

因此產生了團隊成員互相加油打氣，彼此拉拔一起堅持到終點，一起提升文章品質的效果，比賽結束後更凝聚了一股屬於彼此的革命情感。

不可思議！22人一團挑戰成功

本屆獲得眾志成城獎的是來自臺南的「好想工作室」，他們自去年就開始組團參賽，今年則以令人不可思議的一團22人的規模參賽，不僅再度挑戰成功，而且進一步挑戰自我，刷新了他們去年的20人記錄，可說是鐵人精神的最佳寫照。

獲得本屆最佳團隊獎的「IT成長團」，團員之一的林暉翰代表上臺領獎時，堅持不拿主辦單位特別設計的最佳團隊獎布旗留影，因為這個榮耀屬於所有團員，他必須等到與另兩位團員相聚時才一起合影。而且，他們三人是在iT邦幫忙網站上認識，彼此還沒見過面，經此一戰，勢必得見個面才行。其實，今年有好幾個團隊都是網友揪團，大家都趁著頒獎典禮來個團友大會面。

我們一起挑戰成功，我們一起驕傲

至於組團要如何成功達陣呢？今年以一團22人挑戰成功的好想工作室，就開發一個Slack Bot，每天晚上8點在群組自動回報發文狀態，團長Henry接著就會去關心還沒有動靜的團員。在團員彼此「親切關懷」之下，大家形成一股向心力，終於全員攜手抵達終點。在頒獎典禮當天，他們特別從臺南北上領獎，當團員全站上舞臺時，每個人都有身為團隊一份子的榮譽感。



今年有15個團隊挑戰成功，彼此相互加油打氣，堅持到底，培養出一段革命情感。

2019
第10屆

iT邦幫忙

鐵人賽得獎作品列表

冠軍

Agile 組

為團隊與組織導入敏捷的經驗分享

林書緯 (若虛)
<http://bit.ly/2DvsM6l>

AI & Data 組

機器學習模型圖書館：
從傳統模型到深度學習

杜岳華 (杜岳華)
<http://bit.ly/2XDkPna>

Blockchain 組

Smart Contract 開發 -
使用 Solidity

劉艾霖 (alincode)
<http://bit.ly/2UPGSKT>

Modern Web 組

Think
in GraphQL

劉鳳軒 (fx777)
<http://bit.ly/2W3RFgC>

Security 組

資安補漏洞，
越補越大洞

羅文翎 (WLL0)
<http://bit.ly/2UyeJme>

Software Development 組

30天之即時網路
影音開發攻略(小白本)

林建億 (我是小馬克)
<http://bit.ly/2IEyw1A>

優選

影片教學組

Vue.js 手牽手，
一起嗑光全家桶

陳俞安 (Alex)
<http://bit.ly/2IRBkb6>

Modern Web 組

以經典小遊戲為主題
之ReactJS應用練習

陳泰銘 (Taiming)
<http://bit.ly/2Vnr01d>

AI & Data 組

英雄集結：
深度學習的魔法使們

楊慧郁 (莉森嫩)
<http://bit.ly/2GDkPhg>

Modern Web 組

前端「設計」聖光之路

王志誠 (卡斯伯)
<http://bit.ly/2KZvtDm>

Software Development 組

30 天深入淺出 Rust

彭勝宇 (DanSnow)
<http://bit.ly/2GwytBG>

Software Development 組

Laravel 原始碼分析

Miles Chou (Miles)
<http://bit.ly/2KZwfAh>

佳作

Modern Web 組

用 Three.js
來當個創世神

莊智凱 (Dez)
<http://bit.ly/2XL4tsT>

Cloud Native 組

從零開始建立
自動化發佈的流水線

李民偉 (伊恩)
<http://bit.ly/2vIBpMm>

Software Development 組

Android animation
30天上手

陳瑞忠 (evanchen)
<http://bit.ly/2XBxt63>

Modern Web 組

30天修煉Ruby
面試精選30題

許蕙婷 (Ting Ting)
<http://bit.ly/2USE11X>

Software Development 組

Let's build a DBMS: StellarSQL --
a minimal SQL DBMS written in Rust

劉安齊 (微中子)
<http://bit.ly/2GEJuC8>



表

Everything On Azure 組

三十天.NET♥Azure
漸進式開發專案

林暉翰 (暉翰)
<http://bit.ly/2USDjTJ>

Kubernetes 組

15 分鐘學習系列 -
第一次學 Kubernetes 就上手

林順民 (山姆大叔)
<http://bit.ly/2GG003f>

Modern Web 組

勇者
鬥Vue龍

陳欣平 (Peter Chen)
<http://bit.ly/2GspUHY>

影片教學組

金魚都能懂的網頁設計入門 -
金魚都能懂了你還怕學不會嗎

Amos/李建杭 (csscoke)
<http://bit.ly/2IDObOV>

AI & Data 組

[BI工具] 以Redash為資料
視覺化方案之選擇與實踐

MarsW (marsw)
<http://bit.ly/2IS1CK9>

Blockchain 組

區塊鏈淺談：
從創世到末日，上月球到落地

鄒人恩 (seconddim)
<http://bit.ly/2Dudsa7>

Software Development 組

Go Phishing ! 30 天用 Go 實作
Reverse Proxy 之釣魚大作戰

盧承億 (larry850806)
<http://bit.ly/2Dyl3TP>

Modern Web 組

Fabricjs 筆記

趙冠逸 (Nono)
<http://bit.ly/2VkJtLP>

Modern Web 組

Angular 大師之路

黃升煌 (黃升煌 Mike)
<http://bit.ly/2L1msJO>

Software Development 組

遊戲之美 - 連連看經典遊戲開發

Claire Chang (Claire Chang)
<http://bit.ly/2Dpwo9V>

影片教學組

Smart Contract
實戰教學

戴宏穎 (hydai)
<http://bit.ly/2Gu8fzC>

Modern Web 組

Angular
深入淺出三十天

陳志龍 (Leo)
<http://bit.ly/2USHuPp>

Software Development 組

Kotlin
for Android

賴嘉偉 (藍諾)
<http://bit.ly/2XxOVZ8>

Modern Web 組

JavaScript 音樂漫遊 -
30 天探索 Web Audio !

朱信穎 (Gary)
<http://bit.ly/2Uwu5m>

AI & Data 組

AI無法一步登天，
讓我們先從專有名詞定義開始。

張孟駿 (張小馬-)
<http://bit.ly/2USHGy7>

Everything On Azure 組

30天手把手帶你趣學
Azure☁️ - 初學者也能動手實作

陳巧云 (黑客松愛好者陳小熊)
<http://bit.ly/2UEXiAw>



IT人Level Up的最好機會

爆發你技術力

讓全世界都看見



第11屆

iT邦幫忙 鐵人賽

2019年9月2日

隆重開賽

ithelp.ithome.com.tw/ironman

- 挑戰連續30天分享文章 爭取鐵人最高榮譽 -