

Uma editora de referência na área lúdico-pedagógica

10 ANOS A APRENDER A BRINCAR



Novo kit pedagógico

Sucesso escolar ao teu ritmo

Promoção da cidadania e das competências socioemocionais

Criamos e partilhamos **soluções**

Nas escolas

Pela promoção do sucesso escolar



Nas autarquias

Pela valorização dos concelhos e das freguesias

Na psicologia

Pela promoção da saúde mental



Nas bibliotecas e nos museus

Pela promoção e valorização da leitura e do saber

Nas famílias

Por uma comunicação intergeracional



Na sociedade...

Pela valorização da cidadania plena

Somos a sua editora!



Obrigado a todos!

Foi a 12 de abril de 2012 que a aventura começou e nasceu a Ideias com História, uma editora que tem como objetivo contribuir para uma sociedade mais inclusiva, solidária, sustentável, criativa e promotora de uma cidadania plena.



Miguel Correia e Joana Gomes, responsáveis da editora

Criamos, editamos e produzimos milhares de jogos, livros, kits e vídeos lúdico-pedagógicos que chegam a crianças e jovens de todo o país

A História, o ambiente, os temas de cidadania e a saúde em geral, nomeadamente a mental, têm sido as nossas principais áreas de trabalho.

Umhas vezes com edições próprias, que disponibilizamos na nossa loja *online* e noutros pontos de venda; outras vezes criando e desenvolvendo materiais personalizados, de acordo com as necessidades dos clientes. Mas sempre com estes objetivos finais: informar, sensibilizar, prevenir, alertar e contribuir para a reflexão e para a construção de um espírito crítico e interventivo, tão necessário hoje em dia.

Ao longo destes anos foram já centenas as edições lançadas, tanto de catálogo, como personalizadas. São milhares os livros, jogos e kits produzidos para centenas de clientes institucionais e milhares de famílias. E são centenas as escolas, os ATL, as clínicas, os museus, as associações, as bibliotecas

e milhares os psicólogos e professores que usam os nossos materiais. Em contexto escolar, familiar ou terapêutico.

A editora tem marcado presença em eventos, como a Feira do Livro de Lisboa, onde temos lançado diversas edições e promovido o nosso trabalho.

Temos também estabelecido inúmeras parcerias com diversas instituições, como com a Ordem dos Psicólogos, com quem temos várias edições e onde temos estado com os nossos materiais em eventos.

Durante a pandemia de covid-19 trabalhamos com a Direção-Geral da Saúde e criámos múltiplos materiais de sensibilização para a doença, como livros e jogos, e o site *coronakids.pt*, distinguido pela Fundação Calouste Gulbenkian e pela Fundação EDP. Muitos destes materiais foram inclusivamente oferecidos pela editora a instituições de solidariedade social e a públicos mais carenciados, numa responsabilidade social que tem norteado a empresa desde a sua criação.

Temos hoje uma equipa própria alargada, com profissionais dedicados de diversas áreas. Uma equipa que continua em crescimento. Trabalhamos os conteúdos, o design e o audiovisual e procuramos, num trabalho de conjunto, responder às necessidades que todos os dias os nossos clientes nos vão colocando. Desafios que se vão alterando e que levantam constantemente novas questões. Basta pensar na pandemia, nas desigualdades sociais e na necessidade da promoção da inclusão.

A editora somos todos nós. A equipa, os clientes, os autores e os fornecedores.

Sabem que podem contar connosco. Nós também sabemos que podemos continuar a contar convosco.

Sim, a todos vós, obrigado por estes dez anos e por tudo o que temos construído em conjunto. Vamos em frente!

Contacte-nos!

A editora disponibiliza edições próprias de catálogo e desenvolve e produz edições personalizadas.



Edições de catálogo

As nossas edições estão centradas em diversas temáticas e incluem livros, jogos e kits pedagógicos.

Temos uma oferta que se enquadra em várias idades.

Pode consultar as edições de catálogo nas páginas 26 a 31.

Edições personalizadas

A editora tem uma equipa própria que cria e produz recursos pedagógicos em múltiplas áreas, de acordo com os objetivos dos nossos clientes.

- Livros
- Jogos
- Vídeos
- Kits pedagógicos

Peça-nos um orçamento ou uma proposta para:

✉ geral@ideiascomhistoria.pt

☎ +351 217 600 421

Mais de 1000 clientes institucionais em Portugal e no estrangeiro

Escolas, museus, bibliotecas, câmaras municipais, juntas de freguesia, ONG...

Novidades

Eventos lúdico-pedagógicos temáticos com base nas nossas edições

A editora está a preparar diversos eventos lúdico-pedagógicos centrados nas temáticas das nossas edições. Os nossos livros, jogos e kits podem ser adquiridos e apresentados pela nossa equipa de forma criativa e com base em atividades que envolvem diretamente as crianças e jovens.

Workshops

Vamos abrir proximamente, e de forma gradual, um conjunto de *workshops* centrados em algumas das nossas edições de catálogo.

Informações em www.ideiascomhistoria.pt e www.cidadedasemoco.es.pt

Índice

- 6 As 10 ideias de uma editora inovadora
- 8 Recursos lúdico-pedagógicos personalizados
 - Livros
 - Kits e maletas pedagógicas
 - Jogos de cartas
 - Jogos de tabuleiro
 - Jogos gigantes
 - Vídeos
 - Cadernos e fichas de atividades
 - Jogos digitais
 - Outros materiais
- 14 Quando a solução passa pelo vídeo
- 15 Perguntas frequentes – Criação de materiais personalizados
- 16 Oferecemos soluções às autarquias
- 19 A promoção de um envelhecimento ativo
- 20 A valorização da saúde mental
- 22 A importância da educação ambiental
- 23 Vamos valorizar a água
- 24 A Ideias com História nas escolas
- 25 Kit de promoção do sucesso escolar
- 26 As nossas edições de catálogo
- 32 Ofertas especiais – descontos em quantidade
- 33 É fácil encomendar na nossa loja *online*
- 34 Temos estado por aí...
- 35 Entrevista – Miguel Correia, editor
- 37 A força da imagem na Ideias com História – Joana Gomes
- 38 Uma equipa, muitas ideias

As 10 ideias de uma editora inovadora

1 A educação além dos programas curriculares

A formação de uma criança vai muito além dos programas curriculares e deve basear-se no desenvolvimento de um conjunto de competências que lhe permitam uma plena integração na sociedade. É com esta ideia base que, gradualmente, temos construído o projeto Ideias com História.



2 Valorizar os contextos escolares, familiares e terapêuticos

As nossas edições lúdico-pedagógicas são desenvolvidas e editadas tendo em conta a sua aplicação em contexto familiar, escolar e terapêutico. Em termos conceituais privilegiamos a inclusão, através da flexibilidade na utilização dos materiais.

2



3 Por uma escola aberta aos temas da atualidade

Procuramos não ter tabus, nem nas escolhas dos temas das edições, nem na sua abordagem. Defendemos um pensamento livre e descomplexado, procurando disponibilizar materiais que abordem de forma clara e aberta os grandes temas da infância e juventude, das questões socioemocionais à sexualidade, da História aos temas da cidadania.

3

4 A importância da saúde mental

A editora tem uma oferta alargada de jogos, kits e livros na área psicoeducativa. As nossas edições são desenvolvidas por psicólogos e várias têm a recomendação de instituições de referência, como a Ordem dos Psicólogos Portugueses. Sabemos que a saúde mental deve merecer um maior investimento de toda a sociedade e esta é uma área que há muito privilegiamos, seja no catálogo, seja nos materiais personalizados.



5



5 A aposta na prevenção

Prevenir, prevenir e prevenir. É na infância que se deve começar a intervir, e é com esta consciência que desenvolvemos muitas das nossas edições. O resultado materializa-se em diversos livros, jogos e kits temáticos desenvolvidos com este objetivo: em casa ou na escola, vamos prevenir aquilo que podem ser problemas graves na adolescência e na idade adulta.

6 A promoção da reflexão

Toda a nossa linha editorial tem esta premissa base: num tempo em que tudo parece correr, é necessário saber parar e refletir. Pensar. E então decidir. Os nossos materiais têm, na sua generalidade, este objetivo: incentivar crianças e jovens primeiro à reflexão e depois à intervenção.

7 A responsabilização das crianças e jovens

Vive-se atualmente uma cultura de desresponsabilização das crianças e jovens nas atividades do seu dia a dia, nomeadamente em relação às responsabilidades escolares, à tomada responsável de decisões e à compreensão do mundo que os rodeia. Os nossos recursos pedagógicos promovem esta reflexão.



8 Por uma cidadania responsável e ativa

A nossa abordagem editorial passa por trabalhar os diversos temas da cidadania, que tão bem identificados estão pela Direção-Geral da Educação. Apesar do salto qualitativo dado nos últimos anos nas escolas, muito há ainda por fazer e a falta de recursos diferenciadores disponíveis é um problema para o qual procuramos ativamente respostas com as nossas edições.

9 O diálogo intergeracional

Numa sociedade cada vez mais dividida entre gerações, e onde as referências que unem avós e netos são cada vez menores, materiais que fomentem a comunicação intergeracional assumem hoje uma importância vital. Muitas das nossas edições são autênticas pontes entre familiares de diferentes idades.



10 A sempre presente inclusão

A inclusão não significa fazer diferente para alguém, mas procurar fazer acessível para todos. É este o nosso objetivo e a linha concetual que temos seguido na criação dos nossos materiais. Os nossos clientes sabem que podem contar connosco nesta preocupação, que é transversal a todas as áreas da editora.

Recursos lúdico-pedagógicos personalizados

Cada criança ao seu ritmo

A editora Ideias com História tem na criação de materiais personalizados a sua principal área de trabalho e é hoje uma referência em Portugal neste campo tão particular da edição.

Temos uma equipa própria e um conjunto de colaboradores que nos permitem dar respostas de qualidade a qualquer tipo de solicitação. Podemos trabalhar também para todas as idades e formas de aplicação dos recursos, como o contexto escolar ou mesmo terapêutico. Criamos recursos pedagógicos «chave na mão», desde a conceção, à criação dos conteúdos e posterior produção.

Ao longo destes anos fomos adquirindo *know-how* e desenvolvendo abordagens próprias que nos permitem criar e editar recursos lúdico-pedagógicos diferenciadores e perfeitamente adequados a cada tipo específico de intervenção, privilegiando sempre um desafio essencial: cada criança tem o seu ritmo, que deve ser respeitado.



Livros

O livro é, pela sua natureza, a forma mais flexível de passar conhecimento e são muitas as encomendas que vamos recebendo dos nossos clientes. Em função das necessidades e dos objetivos, podemos criar diferentes tipos de livros.



O tempo de produção varia em função da estrutura, dimensão, temática, público-alvo ou disponibilidade dos autores. O orçamento de um livro tem em conta a conceção (escrita, ilustração e paginação) e depois a produção.

Temos desenvolvido livros sobre inúmeras temáticas: história de concelhos e freguesias, ambiente, saúde, estilos de vida saudáveis, sensibilização para temáticas específicas ou sobre temas do nosso dia a dia, nomeadamente na área social.

Os nossos livros podem ser disponibilizados em papel, audiolivro, formato digital e videolivro.

Kits e maletas pedagógicas

A editora especializou-se na conceção e produção de kits e maletas pedagógicas (no fundo duas designações para o mesmo recurso), tendo já criado materiais de referência e mesmo premiados. Trabalhamos qualquer temática, nomeadamente nas áreas do ambiente, História, competências socioemocionais, cidadania ou saúde.



Podemos criar kits para turmas ou kits individuais. Os kits para turmas, numa escola, podem circular entre turmas. Os conteúdos podem ter vários níveis de dificuldade, de forma a que sejam utilizados em diferentes ciclos de ensino.

Os nossos kits são compostos, normalmente, por um guia do kit, um livro de enquadramento, jogos de tabuleiro, jogos de cartas, jogos de roleta, vídeos, jogos digitais e atividades. Podem ter ainda, por exemplo, jogos gigantes complementares, teatros de fantoches, puzzles, jogos do loto ou uma mascote. Na prática, num kit cabe tudo o que se pretender e o orçamento permitir...



Jogos de cartas

São neste momento a opção mais usada para jogos de oferta pelas instituições, pelo seu baixo custo e capacidade de oferecerem múltiplas dinâmicas de jogo.



Editámos, nestes últimos anos, centenas de milhares de exemplares para centenas de clientes, principalmente câmaras municipais, juntas de freguesia e associações com diversos fins. As nossas cartas são plastificadas e higienizáveis.





Os kits pedagógicos permitem uma abordagem mais abrangente e aprofundada às temáticas

Jogos de tabuleiro

Os jogos de tabuleiro são já considerados um dos clássicos da editora, pela relação qualidade/custo e originalidade das nossas opções conceituais.



Já desenvolvemos jogos de tabuleiro com os mais diversos fins: história de conelhos; temas de saúde; temas relacionados com o ambiente, como a água; a biodiversidade ou as alterações climáticas; a história de empresas ou instituições; a aprendizagem de línguas; a formação profissional; etc.

Os jogos são baseados num tabuleiro, em cartas, dado (ou dados) e em determinadas peças que podem ser necessárias para a dinâmica do jogo, como roletas, personagens, etc. A embalagem pode ser em caixa de cartão ou saco de pano. Os jogos de tabuleiro podem ter versões gigantes.

Jogos gigantes

Os jogos gigantes podem ser jogados por grandes grupos, nomeadamente turmas. São jogos em que a animação está sempre presente e podem ser aplicados facilmente entre o pré-escolar e o 2.º ciclo. Excelentes para uso em escolas e eventos, como feiras, tanto no exterior como no interior.

Características:

- Tabuleiro gigante
5X4 metros,
5X3 metros,
3X3 metros,
etc.
- Cartas de desafio gigantes
- Dado gigante



**Nos jogos gigantes, a animação
está garantida e a aprendizagem
é potenciada em grupo**



Vídeos

Os vídeos são hoje essenciais em muitos projetos, pela sua capacidade de passagem de informação de uma forma rápida e simples e pela fácil difusão através da internet.

Criamos todo o tipo de vídeos: com imagens reais, animados, com ilustração aplicada sobre imagem real, com interiores e exteriores, com imagens aéreas captadas através de drone, etc.

As temáticas podem ser as mais diversas e a editora produz todos os conteúdos.

Podemos também criar videolivros e vídeos com tradução em língua gestual portuguesa.



Depois, através dos nossos gestos do dia a dia.

Cadernos e fichas de atividades

As nossas fichas de atividades funcionam bem em qualquer contexto e para diversas temáticas. Podem ser aplicadas a todos os ciclo de ensino.

As nossas fichas têm normalmente atividades para uso individual e em grupo. Também podem ter desafios para contexto de sala de aula, de exterior e familiar.



Jogos digitais

A Ideias com História cria diversos jogos digitais, assentes maioritariamente em opções não *online*, mas disponibilizados via *download* ou projetáveis, nomeadamente em ambiente de sala de aula.



Outros materiais

Roletas

Os jogos de roleta são simples, financeiramente acessíveis e permitem criar dinâmicas muito interessantes.



Lotos

A editora pode desenvolver jogos do loto temáticos. Um excelente jogo para os mais novos ou até para atividades intergeracionais, que juntam netos, pais e avós.



Puzzles

Um puzzle é sempre um recurso aplicável a qualquer temática e a qualquer idade. Produzimos puzzles de mesa e em formato gigante, com vários metros.



Quando a solução passa pelo vídeo

Ganhe visibilidade na internet através de vídeos

Realizamos todo o tipo de vídeos, utilizando diversas técnicas e formatos. Oferecemos preços competitivos na criação e produção de vídeos que podem ter diversos objetivos, seja para utilização na internet, seja para utilização em espaços físicos, como escolas, museus ou bibliotecas.



- Documentários
- Vídeos de sensibilização
- Vídeos institucionais
- *Spots* promocionais
- Vídeos para *workshops* e ações de formação



• Canal YouTube
Ideias com História



Criação de materiais personalizados

?

Que tipo de materiais criam e produzem?

Produzimos todo o tipo de materiais: livros, jogos de tabuleiro, jogos de cartas, kits, vídeos, fantoches... estamos disponíveis e temos capacidade para criar e produzir todo o tipo de materiais lúdico-pedagógicos.

?

Mas criam também os conteúdos?

Sim, criamos também os conteúdos (escritos, gráficos, vídeo, etc.). Na prática, podemos criar os conteúdos, podemos adaptar conteúdos dos clientes ou podemos trabalhar conteúdos entregues pelos clientes.

?

Trabalham qualquer área?

Sim, trabalhamos qualquer área. Temos uma equipa própria, que trabalha diversos conteúdos, e autores externos, que colaboram connosco quando é necessário. As nossas principais áreas de trabalho, no entanto, são o ambiente, a cidadania, a História, a saúde e a psicologia.

?

Podemos ver exemplos de trabalhos já realizados?

Sim, temos diversos trabalhos disponíveis, que podem ser visualizados na nossa loja *online*. Combinando, é também possível uma visita às nossas instalações.

?

Como é que funcionam, na prática, caso queira fazer um trabalho personalizado convosco?

Deve indicar-nos o que pretende e a editora envia uma proposta, com o respetivo orçamento. Após aprovação, a editora desenvolve o trabalho, que é validado pelo cliente.

?

A minha instituição tem um projeto de financiamento aprovado. Podemos trabalhar em conjunto?

Claro. Podemos trabalhar em projetos já aprovados ou colaborar com os nossos clientes em candidaturas.



Oferecemos soluções às autarquias

A editora Ideias com História é hoje uma referência no trabalho com as autarquias.

Já vendemos edições e criamos recursos lúdico-pedagógicos personalizados para centenas de câmaras municipais, juntas de freguesia, comunidades intermunicipais e associações de municípios.

É com prazer que podemos afirmar que somos hoje verdadeiros parceiros de muitas autarquias no desenvolvimento de material lúdico-pedagógico.



Um Natal pedagógico e divertido

Uma das áreas em que temos tido mais procura é na criação de edições personalizadas para ofertas de Natal. Temos jogos de cartas, jogos de tabuleiro, puzzles e livros sobre temas como a história local, ambiente ou cidadania. Proporcionamos um Natal pedagógico, mas simultaneamente divertido.

Ofertas para o Dia Mundial da Criança, início do ano letivo...

Temos excelentes opções para ofertas no Dia Mundial da Criança e para o início do ano letivo. Temos materiais de catálogo, mas podemos criar materiais personalizados. Geralmente, temos campanhas a decorrer nestes períodos. Peça-nos um orçamento.

Os jogos gigantes em eventos

Os jogos gigantes são excelentes para uso em eventos e podem ser desenvolvidos tendo por base as mais diversas temáticas: ambiente, saúde, património e história local, temas de cidadania, etc.



A história do concelho ou da freguesia

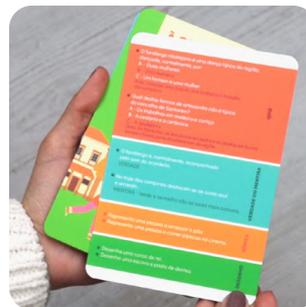
Os jogos, kits e livros sobre a história de freguesias e concelhos são uma forma divertida de reforçar o conhecimento dos mais novos sobre a sua região.

A editora produz todos os conteúdos, que são depois validados pelos clientes. São já dezenas e dezenas de edições para autarquias de todo o país.



Um jogo de cartas excelente para ofertas das autarquias

O jogo de cartas sobre a história local tem muita procura e pode ser adquirido por valores inferiores a três euros, o que o torna excelente para ofertas.





Edições para museus

Criamos recursos pedagógicos para os serviços educativos dos museus ou para colocação à venda nas suas lojas.

Os programas de prevenção das autarquias e CPCJ

Temos materiais, como jogos, livros e vídeos, sobre diversas temáticas relacionadas com:

- Prevenção do *bullying*
- Prevenção de abusos sexuais
- Prevenção da violência no namoro
- Prevenção da violência doméstica
- Prevenção do racismo
- Promoção da igualdade de género
- Direitos humanos e das crianças



As autarquias e a promoção do sucesso escolar

Existem diversos programas autárquicos de promoção do sucesso escolar, para os quais a editora pode criar e produzir kits personalizados.

As bibliotecas

Temos condições especiais para bibliotecas. Podemos desenvolver materiais para atividades internas das bibliotecas ou para dinamização fora de portas, como em escolas e eventos. Conte connosco para a promoção da leitura!

A promoção da cidadania

A valorização de cidadania plena encontra na editora diversos recursos pedagógicos de catálogo, além de poderem ser desenvolvidos à medida.



A promoção de um envelhecimento ativo

A editora tem desenvolvido diversos materiais personalizados e de catálogo dirigidos a seniores e que promovem diversas competências.



Promovemos um envelhecimento ativo, nomeadamente em relação à estimulação cognitiva, promoção da interação social, mobilidade e participação em grupo.



Criamos jogos dirigidos ao público sénior, em contexto de lar, centro de dia, centro de convívio, apoio domiciliário, hospital e cuidados continuados, mas também em ambiente familiar e intergeracional.

Os nossos jogos têm diferentes graus de dificuldade e podem ser adaptados pelos dinamizadores a cada participante. Podem estar dirigidos a um grupo ou a um participante em particular.

Com jogos e livros, aproximar avós e netos!



A valorização da saúde mental

Vários estudos têm demonstrado a crescente importância da saúde mental das crianças e jovens, nomeadamente no decorrer da pandemia. As relações sociais e familiares têm hoje novos desafios que não têm sido fáceis de gerir pelos mais novos, o que nos tem levado a trabalhar de forma particular esta área.

A Ideias com História há muito que investiu nos materiais psicoeducativos e na envolvência de psicólogos e outros profissionais de saúde.

Temos uma psicóloga na equipa interna e dezenas de psicólogos como autores externos. Pode encontrar no nosso catálogo edições psicoeducativas centradas em diversas áreas.

As competências socioemocionais

São diversas as edições que abordam as competências socioemocionais, dirigidas a várias idades e com diferentes abordagens, que se adaptam aos contextos familiar, escolar e terapêutico.



A importância da prevenção

A nossa estratégia editorial privilegia a prevenção, o que se manifesta nas nossas edições, centradas em múltiplos temas. Abusos sexuais, violência doméstica, *bullying*, violência no namoro, racismo, comportamentos problemáticos de jogo ou adições são algumas das temáticas editadas.





Os psicólogos contam com a Ideias com História

São milhares os psicólogos que contam já com os nossos materiais na sua prática clínica, e que salientam a qualidade das edições Ideias com História e da sua utilidade nas suas consultas, no contexto de prevenção, de intervenção e mesmo em simples momentos de quebra-gelo.

Promoção de competências socioemocionais

Promoção do sucesso escolar

Prevenção da violência (*bullying*, violência doméstica, violência no namoro)

O luto e as perdas

Resolução de problemas

Promoção do uso saudável das tecnologias

Direitos das crianças e direitos humanos

O divórcio e as crianças

Prevenção do racismo e discriminação

Sexualidade



Criamos kits psicoeducativos personalizados

A editora cria jogos, livros ou kits psicoeducativos personalizados para instituições, de acordo com as temáticas que pretendem abordar. Temos uma equipa própria tecnicamente preparada para trabalhar qualquer área.



As parcerias com a Ordem dos Psicólogos Portugueses

A editora e a Ordem dos Psicólogos têm desenvolvido diversas edições em conjunto e nos últimos anos têm tido uma parceria na Feira do Livro de Lisboa, em que a editora disponibiliza um espaço específico para os livros da OPP.

A importância da educação ambiental



Temos desenvolvido diversos projetos na área ambiental para dezenas de instituições, de agências de ambiente a câmaras municipais, associações ou escolas.

Também trabalhamos com os nossos clientes candidaturas a fundos comunitários. Alguns dos nossos projetos têm sido distinguidos pela sua qualidade.

Jogos, livros, kits e vídeos personalizados

São várias as temáticas que temos trabalhado, e para as quais temos edições próprias já disponíveis na nossa loja *online*, ou criamos recursos pedagógicos personalizados a pedido dos nossos clientes.



Alterações climáticas

Sustentabilidade e a preservação do meio ambiente

Energias sustentáveis

Valorização da água

Biodiversidade

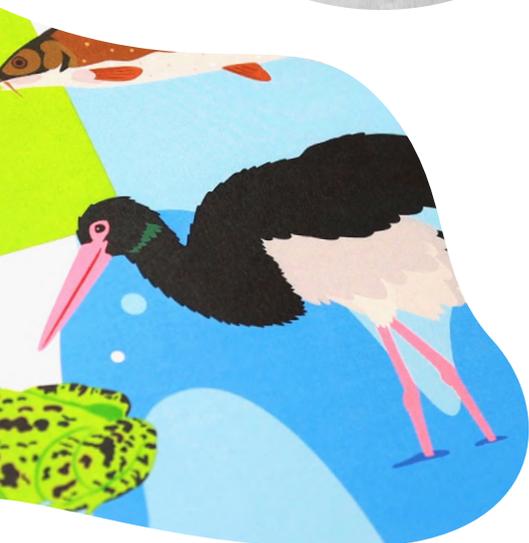
Sustentabilidade dos oceanos

Sustentabilidade dos nossos lagos, rios e ribeiras

Cidades sustentáveis

Preservação das florestas

Os ODS - Objetivos para o Desenvolvimento Sustentável



Edições com materiais certificados

A editora procura usar, nas suas edições, materiais sustentáveis, nomeadamente papéis com certificação FSC. Também as nossas peças de madeira são certificadas, provenientes de florestas geridas de forma sustentável.

Os kits pedagógicos personalizados

A aplicação de kits pedagógicos é muito útil no desenvolvimento e aprofundamento de temáticas específicas relacionadas com o ambiente, ao oferecer múltiplos recursos.

Vamos valorizar a água!

A editora lançou o programa «Viver a Água», que oferece a possibilidade de os clientes adquirirem materiais de sensibilização de catálogo, já produzidos e disponíveis de imediato, ou recursos pedagógicos personalizados, desenvolvidos à medida.



- Jogos de cartas
- Jogos gigantes
- Vídeos
- Atividades
- Livros

Medidas de redução do consumo de água

Disponibilidade global de água, em Portugal e no mundo

Importância da água na agricultura e na pecuária

Valorização da água da torneira

Água e os direitos humanos

Alterações climáticas

Água e a preservação da biodiversidade

Qualidade da água

Água e a saúde humana

Pegada hídrica



Temos uma vasta experiência no desenvolvimento de projetos para candidaturas, nomeadamente kits personalizados, com diversos recursos pedagógicos.

A Ideias com História nas escolas

As nossas edições dão respostas às necessidades de professores e educadores, mas também de psicólogos e outros técnicos, como terapeutas da fala e educadores sociais.

Os nossos materiais destacam-se por estarem assentes não nos programas curriculares, mas em temáticas relacionadas com a vivência em sociedade, questões de cidadania e competências socioemocionais.

Nos nossos recursos os alunos estão no centro

As nossas edições estão centradas nos alunos e procuram criar fatores de interação constante entre eles. Há recursos que podem e devem ser mediados pelos professores e educadores, mas parte significativa das nossas edições assentam na potenciação das relações entre pares.

Aplicação em sala de aula

Os professores e educadores encontram, nas nossas edições de catálogo, diversos instrumentos práticos e diferenciadores para aplicar nas suas aulas na abordagem de diferentes temáticas. Com os nossos materiais, os alunos podem trabalhar em grupo e individualmente, e em cada jogo ou kit há a possibilidade de adaptar os recursos ao ritmo de cada criança ou jovem.

Criamos jogos específicos para escolas

Além dos jogos de catálogo, a editora também cria jogos específicos, a pedido das escolas. Podemos criar jogos sobre as mais diversas temáticas, nomeadamente jogos gigantes, que funcionam muito bem em ambiente de turma, pois podem ser jogados por grandes grupos.



Edições para psicólogos escolares

A editora tem várias edições na área psicoeducativa que estão a ser usadas por centenas de psicólogos escolares. São materiais que abordam diferentes temáticas, nomeadamente as competências socioemocionais.

Kit de promoção do sucesso escolar

A grande novidade

CIDADE DAS EMOÇÕES

SUCESSO ESCOLAR AO TEU RITMO

KIT PEDAGÓGICO

PRÉ-ESCOLAR

1.º CICLO

2.º/3.º CICLOS



O kit «Cidade das Emoções – Sucesso Escolar ao teu Ritmo» apresenta uma abordagem diferenciadora, ao promover o sucesso escolar através da abordagem de temáticas relacionadas com as questões da cidadania e das competências socioemocionais.

Crianças e jovens mais despertos para o que os rodeia, mais informados, mais capazes de refletir e procurar soluções para os problemas, mais tolerantes e assertivos, são crianças e jovens com mais competências para se relacionarem com os outros e com o mundo, mais envolvidos na sociedade e, consequentemente, mais motivados para a aprendizagem académica.

Nos seus recursos pedagógicos — jogos, livros e vídeos —, o kit incentiva crianças e jovens à reflexão, à responsabilização, ao pensamento crítico, a um melhor autoconhecimento e conhecimento dos outros, bem como à valorização da escola e da aprendizagem ao longo da vida, numa dinâmica motivacional constante.



• Visite a Cidade das Emoções!

voltar ao índice

Uma editora de referência na área lúdico-pedagógica

25



Loja online · ideiascomhistoria.pt



Turma Cidade das Emoções - Jogo de cartas

A resolução de problemas em temas de cidadania e nas competências socioemocionais num jogo de cartas inclusivo e com três níveis de dificuldade. A vida tal como ela é!



Devagar se vai ao longe - Programa e kit pedagógico

Programa de promoção de competências socioemocionais com 21 sessões, indicado para 1.º e 2.º ciclos e ideal para ser dinamizado com grupos.



My Family - Quem é quem? - Jogo de tabuleiro

Um jogo intergeracional que promove o convívio familiar e um melhor conhecimento de cada membro da família.



Emoções à roda - Jogo de roleta e cartas

Um incentivo para as crianças falarem sobre as suas emoções e dialogarem em conjunto, através de desafios divertidos e rápidos.



(Sobre)Viver na Selva - Kit psicoeducativo

Um kit para abordar, com crianças e jovens, mudanças drásticas, perdas ou situações de luto, com a ajuda dos animais da selva.



My Friends - Jogo de cartas

Dirigido a adolescentes e pré-adolescentes, potencia de forma divertida o autoconhecimento e o conhecimento do outro, através de múltiplos desafios.



Brinca e lê - Programa e kit pedagógico

Promoção de competências de leitura e escrita para crianças em idade pré-escolar, através de 12 sessões e materiais divertidos, dinâmicos e interativos.



Os Intergalácticos - Jogo de tabuleiro

Trabalhar e refletir aspetos relacionados com o comportamento: autorregulação, autocontrolo, inquietude, autoestima, entre outros.



A viagem de Nori - Kit psicoeducativo

Um livro, diversos jogos e atividades para o desenvolvimento de competências socioemocionais em diferentes contextos.



Decisão, ação! - Jogo de cartas

Um jogo para promover a resolução de problemas, o pensamento crítico, a decisão rápida, a avaliação de problemas e vantagens numa tomada de decisão e a cooperação.



Vou para o 5.º ano... e agora? · Livro
Uma história e atividades sobre a transição do 1.º ciclo para o 2.º ciclo, em que o Bernardo se prepara para «sobreviver» à passagem para o 5.º ano.



Medos e companhia · Jogo de tabuleiro
Ajudar as crianças a vencerem os seus medos. Muitos dos medos mais comuns nas crianças são abordados no jogo de forma divertida, simples e objetiva!



A Sofia vai para a escola · Livro
Vamos acompanhar a Sofia na sua preparação para o 1.º ano, um período sempre tão desafiante para as crianças, onde tudo parece maior. Livro com história e atividades.



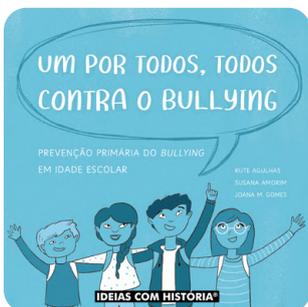
Missão 2050 · Jogo de tabuleiro
Jogo que combate as dependências *online* e aborda formas saudáveis de utilizar as tecnologias, os jogos *online* e as redes sociais.



Bullying: um dia na escola · Jogo de tabuleiro
Ajudar crianças e jovens a identificarem situações de *bullying* e desenvolverem competências sociais e emocionais para lidarem melhor com as mesmas.



Game over · Livro
Nesta história, o Tomás começa a exibir um comportamento excessivo e mesmo alguns sinais e sintomas de dependência de jogo *online*. Inclui guia para adultos sobre o tema.



Um por todos, todos contra o bullying · Livro
Uma história sobre um rapaz que é vítima de *bullying* na escola, com atividades de reflexão e um guia para adultos sobre a temática.



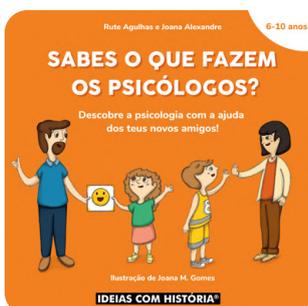
Dores de crescimento · Livro
Uma adolescente em construção regista as suas experiências e pensamentos. Mas, nas suas páginas, afinal todos podemos escrever. Anotar. Refletir.



Persistir e não desistir! · Livro
Um grupo de amigos quer conhecer melhor o conceito de resiliência. Será que ficam a saber o significado desta palavra? Uma história com atividades de reflexão e guia para adultos.



Amar rima com respeitar · Livro
A Leonor apaixona-se pela primeira vez e percebe que, para além de se amar, tem de se respeitar e dar espaço à outra pessoa. Inclui atividades e guia para adultos.



Sabes o que fazem os psicólogos? · Livro
Este é um livro, com audiolivro e atividades, que pretende ajudar as crianças (e os adultos) a melhor compreenderem o que fazem os psicólogos.



À descoberta da sexualidade · Jogo de tabuleiro
Abordar a sexualidade de forma abrangente: o corpo, a saúde sexual e reprodutiva, a igualdade de género, as emoções e muito mais.



Emoções baralhadas · Jogo de cartas

Ajudar crianças e adultos a identificarem, relacionarem e expressarem diferentes emoções. Um jogo para diferentes contextos e com diversas dinâmicas.



O Mundo do Samuel · Kit pedagógico

Livro e jogo sobre a perturbação do espectro do autismo. Através da história do Samuel, um rapaz autista, refletimos sobre o mundo que é de todos e os mundos de cada um.



Vamos explorar o teu universo! · Jogo de tabuleiro

Um jogo para a promoção do autoconhecimento e para contexto terapêutico. Indicado também para crianças com sintomas de depressão.



Os pais do Artur separaram-se... e agora? · Kit psicoeducativo

Ajudar os pais e outros adultos a explicarem a separação ou divórcio a crianças dos 4 aos 6 anos de idade, através de diversas histórias e atividades.



Os Exploradores · Jogo de cartas

O objetivo deste jogo é explorar sentimentos, pensamentos e comportamentos através de atividades divertidas!



Somos uma Família! · Kit psicoeducativo

Um kit com um jogo de tabuleiro para crianças e um manual de boas práticas para pais divorciados.



O coração que se abriu · Livro

A história de um coração que aprende que todas as emoções são importantes e como pode lidar com as mesmas.



Picos e Avelã à Descoberta da Floresta do Tesouro! · Kit psicoeducativo

Uma história e diversas atividades baseadas nos temas de prevenção do abuso sexual infantil.



Viver as Emoções · Jogo de cartas

Um jogo de cartas para as crianças identificarem e associarem emoções em diversas situações.



Direitos em Jogo · Kit psicoeducativo

Um instrumento para explicar, divulgar e promover os direitos das crianças. Com atividades para três níveis etários.



A Joaquina ao Contrário e Outras Histórias · Livro
10 histórias que, de forma lúdica e descontraída, ajudam ao processo de reflexão e desenvolvimento de competências para lidar com diversas situações.



O mundo é às cores · Livro
Um dia, uma menina chegou zangada da escola porque a cor da sua pele foi gozada. Então, desejou que o mundo todo fosse de uma cor só. Uma história sobre diversidade e tolerância.



A Família dos Ursos na Casa dos Afetos - Jogo de tabuleiro
Um jogo de tabuleiro para a prevenção primária da violência doméstica.



Amor de várias cores - Livro
Um livro ilustrado que aborda questões relacionadas com a sexualidade, como a identidade de género e a orientação sexual.



Conta-me... quando eras criança - Livro
Este é um livro para fazer a pares. Entre gerações. Avós e netos, pais e filhos, tios e sobrinhos... com atividades para partilhar experiências.



Refugiados - Jogo de tabuleiro
Sensibilizar crianças e jovens em relação à situação dos refugiados, que afeta milhões de pessoas em todo o mundo, porque acontece e o que significa.



Conta e aponta - Jogo de cartas
Um jogo intergeracional e para a promoção de um envelhecimento ativo, através de desafios de estimulação cognitiva, social e física.



Para quê a guerra? - Livro
Uma história, informação útil e atividades para explicar aos mais novos o conflito Rússia-Ucrânia, mas também a guerra em geral, promovendo a prevenção de conflitos e da violência.



O senhor Generoso - Livro
Uma história que nos inspira e que nos lembra de que a generosidade nos chega das mais diversas formas e que, gratuitamente, nos guia por diferentes caminhos.



Guerra ou paz? - Jogo de cartas
Um jogo com desafios sobre a guerra em geral, os conflitos interpessoais, as competências socioemocionais e a resolução de problemas.



O homem que queria mudar o mundo - Livro
De que forma podemos mudar o mundo? Neste livro, encontramos ideias simples mas fundamentais para uma relação mais saudável com o mundo que nos rodeia.



À descoberta do 25 de Abril - Jogo de tabuleiro
Compreender o que significou o Estado Novo e a ditadura, bem como a importância do 25 de Abril para os portugueses e para Portugal.



A minha mãe está desempregada - Livro
O que significa, aos olhos dos mais novos, o desemprego dos pais? Esta história aborda a situação de desemprego de uma mãe e como ela e a filha vivem este período.



O Jogo dos Presidentes - Jogo de cartas
Conhecer os presidentes da república que exerceram o seu cargo em liberdade e as próprias funções da presidência.



As crianças, a morte e o luto · Livro
Manual para adultos que levanta questões e dá respostas práticas que auxiliam as crianças e jovens a melhor compreenderem as suas perdas.



Sabes o que fazem os advogados? · Livro
Demonstrar aos mais novos que os advogados têm um papel muito diversificado, ou seja, «fazem muitas coisas» nos mais variados campos e aspetos onde a lei intervém.



Meios digitais off para um sono on · Livro
Promover a literacia em saúde e os estilos de vida saudáveis relativamente ao uso dos meios digitais, prevenindo distúrbios do padrão de sono das crianças.



Cidade Segura · Jogo de tabuleiro
A segurança rodoviária em jogo, em que os jogadores aprendem como se deve circular na via pública em segurança e respeitando os outros.



Promoção do uso saudável das tecnologias · Livro
Respostas práticas para, de uma forma lúdica, falar de temas como as regras de uso das TIC, a socialização digital, a segurança *online* e a importância da literacia digital.



SOS Portugal · Jogo de tabuleiro
Um jogo que aborda a educação para o risco, levando os jogadores a perceberem como agir, por exemplo, em situações de acidente ou catástrofes naturais, mas também como prevenir situações de risco.



SOS Casais · Livro
Um livro muito prático que pretende ajudar os casais a melhorarem a sua relação conjugal. Os exercícios propostos potenciam momentos de reflexão individual e conjunta.



Praia segura · Jogo de tabuleiro
A segurança na praia, desde o cuidado com o sol e a pele até ao comportamento seguro ao tomar banho no mar, é o grande objetivo deste jogo.



Manual de boas práticas para pais divorciados · Livro
A família, a comunicação, as duas casas, a escola e as atividades, a gestão das férias e das datas festivas e o tribunal são os temas abordados neste manual.



Salada de frutas · Jogo de tabuleiro
Um jogo que promove e sensibiliza as crianças para uma alimentação correta e equilibrada, além de exercício físico e estilos de vida saudáveis.



Manual de primeiros socorros para pais e filhos · Livro
Este livro tem dicas para manter a saúde mental dos pais e ajudar as crianças a lidarem com algumas alterações emocionais ou de comportamento.



À Descoberta da Saúde · Jogo de tabuleiro
Promover a literacia em saúde num jogo sobre o corpo, a alimentação, as doenças o exercício físico, o sono e a relação com os outros.



Viver a água · Jogo de cartas

Um jogo com diversos desafios sobre a valorização, preservação e bom uso da água, um recurso cada vez mais escasso.



Onde está... o presidente Marcelo? · Jogo de tabuleiro

Um jogo sobre cultura geral e geografia em que o nosso irrequieto Presidente da República é a personagem principal e vai viajando por Portugal e pelo mundo.



À Descoberta do Ambiente · Jogo de tabuleiro

As alterações climáticas, a economia circular, a descarbonização, a biodiversidade, a mobilidade sustentável... estes e muitos outros são os temas deste jogo.



À Descoberta de Belém · Jogo de cartas

Com desafios para toda a família, este jogo aborda a história e as vivências da freguesia de Belém, em Lisboa. Para descobrir os museus, os monumentos, o rio, os famosos pastéis...



A culpa não é dos morcegos · Livro

Uma história sobre a importância da biodiversidade, a sua relação com a ação humana e as consequências para a nossa saúde.



À Descoberta dos Livros · Jogo de tabuleiro

Um jogo para os mais pequenos, uma autêntica aventura pelos mais conhecidos contos infantis de todos os tempos.



Uma Aventura na Saúde Oral · Jogo de tabuleiro

Um jogo que transmite, de uma forma positiva e motivadora, informação educativa sobre a saúde e higiene oral, promovendo comportamentos e hábitos mais saudáveis.



À Descoberta d'Os Maias e de Eça de Queiroz · Jogo de tabuleiro

Um dos mais extraordinários livros da literatura portuguesa, transformado em jogo. Recordar a obra, as suas personagens... e o próprio Eça de Queiroz.



Vamos ser saudáveis! · Puzzle

Com ilustrações dos hábitos básicos do dia a dia das crianças para uma vida saudável, desde a alimentação até ao tempo de brincar. 25 peças.



A higiene pessoal é divertida! · Puzzle

Aproximar as crianças mais pequenas dos seus hábitos de higiene pessoal de uma forma divertida. 25 peças.

Novidades

A editora vai lançar diversas novidades nos próximos meses, entre jogos, livros, kits e vídeos.

- Literacia financeira
- Idosos e a memória
- Saúde geral
- Competências socioemocionais
- Doenças raras
- História de Portugal
- Arqueologia
- Ambiente

Ofertas especiais



Celebrar o Natal, o dia Mundial da Criança e outras datas de forma diferente...

Se adquiridos em quantidade, os nossos livros, jogos e kits têm um desconto considerável em relação ao preço de catálogo.

Excelentes para ofertas de câmaras municipais, juntas de freguesia, instituições, empresas... Peça-nos um orçamento.

• **My Family – Quem é quem? · Jogo de tabuleiro**

Um jogo intergeracional que promove o convívio familiar e um melhor conhecimento de cada membro da família.

Desde 19.00 € + IVA

• **My Friends · Jogo de cartas**

Dirigido a adolescentes e pré-adolescentes, potencia de forma divertida o autoconhecimento e o conhecimento do outro, através de múltiplos desafios.

Desde 14.00 € + IVA

• **Emoções à roda · Jogo de roleta e cartas**

Um incentivo para as crianças falarem sobre as suas emoções e dialogarem em conjunto, através de desafios divertidos e rápidos.

Desde 14.00 € + IVA

• **Viver a água · Jogo de cartas**

Um jogo com diversos desafios sobre a valorização, preservação e bom uso da água, um recurso cada vez mais escasso.

Desde 5.00 € + IVA

• **À Descoberta do Ambiente · Jogo de tabuleiro**

As alterações climáticas, a economia circular, a descarbonização, a biodiversidade, a mobilidade sustentável... estes e muitos outros são os temas deste jogo.

Desde 12.00 € + IVA

• **Cidade Segura · Jogo de tabuleiro**

A segurança rodoviária em jogo, em que os jogadores aprendem como se deve circular na via pública em segurança e respeitando os outros.

Desde 10.00 € + IVA

• **SOS Portugal · Jogo de tabuleiro**

Um jogo que aborda a educação para o risco, levando os jogadores a perceberem como agir, por exemplo, em situações de acidente ou catástrofes naturais, mas também como prevenir situações de risco.

Desde 10.00 € + IVA

• **Salada de frutas · Jogo de tabuleiro**

Um jogo que promove e sensibiliza as crianças para uma alimentação correta e equilibrada, além de exercício físico e estilos de vida saudáveis.

Desde 10.00 € + IVA

• **A culpa não é dos morcegos · Livro**

Uma história sobre a importância da biodiversidade, a sua relação com a ação humana e as consequências para a nossa saúde.

Desde 7.00 € + IVA

• **Para quê a guerra? · Livro**

Uma história, informação útil e atividades para explicar aos mais novos o conflito Rússia-Ucrânia, mas também a guerra em geral, promovendo a prevenção de conflitos e da violência.

Desde 7.00 € + IVA

É fácil encomendar na nossa loja *online*!

Pode encontrar todas as nossas edições de catálogo na loja *online* de forma simples e intuitiva, bem como consultar as descrições e imagens dos materiais, incluindo vídeos de apresentação.



Entre na nossa loja
www.ideiascomhistoria.pt



Selecione as edições
que pretende adquirir



Aceda ao seu carrinho de compras
e confirme se tem as edições
que pretende



Continue para o *checkout* e preencha
os dados de contacto e faturação



Efetue o pagamento, por Multibanco,
MB Way ou transferência bancária.



Vai receber um email de confirmação da editora



Dentro de 1 a 5 dias úteis a sua encomenda
é expedida para a morada indicada



Irá receber o código de envio por email,
para acompanhar a entrega da sua encomenda



Temos estado por aí...



Feira do Livro de Lisboa



Eventos em escolas



Festas de encerramento do ano letivo



Festa do Livro de Belém



Eventos na área da saúde



Lançamentos de edições



Eventos culturais



Eventos na área do ambiente



Eventos científicos



Eventos em bibliotecas



Ofertas em escolas



Celebrações de datas históricas



Atividades pedagógicas



Congressos da Ordem dos Psicólogos Portugueses

Miguel Correia, editor da Ideias com História

«Acreditamos que é possível que avós, pais e netos comuniquem naturalmente, falando do mesmo universo»



A editora comemora em 2022 dez anos. Está satisfeito com o rumo do projeto Ideias com História?

Muito satisfeito, sem dúvida, mas com a certeza de que temos muito para construir ainda. Este projeto tem sido um desafio fantástico e a sua consolidação e crescimento são objetivos sempre presentes.

Queremos chegar com mais edições a mais crianças e jovens, a mais escolas e creches, a mais professores e educadores, a mais psicólogos e famílias. O rumo é este, continuar a criar, a construir e a partilhar.

Qual é o objetivo da editora, em termos pedagógicos?

Toda a nossa estratégia e todo o nosso trabalho estão assentes em dois objetivos base: por um lado, procuramos com as nossas edições incentivar as crianças e jovens a desenvolverem o seu sentido crítico, a necessidade de reflexão, a constante procura pelo conhecimento e a necessidade de se envolverem na sociedade como cidadãos ativos e conscientes. Por outro lado, procuramos incentivar a comunicação: comunicação entre gerações, entre técnicos de diferentes áreas (como professores e psicólogos, por exemplo), de forma a que cada vez mais a educação em geral seja um processo coletivo, partilhado e assente em bases sólidas e viáveis.

Parece-lhe que esses objetivos se enquadram na sociedade atual?

Sim, hoje em dia a sociedade tende a viver intensamente a «espuma dos dias», a decidir sem a devida reflexão. Toda ela. As redes sociais e a atual comunicação social contribuem em muito para isso, pois parece que tem de haver uma resposta imediata para tudo. Há que contrariar esta tendência.

É o que nós procuramos com as nossas edições. Já existem muitos livros sobre «princesas e príncipes». E bem, pois também são essenciais. Mas o nosso objetivo passa pela criação de materiais lúdico-pedagógicos que passem a mensagem de forma mais literal. Todos os dias as crianças e jovens são confrontados com problemas concretos e o que procuramos são também respostas concretas, práticas e objetivas.

E como empresa, quais são os objetivos?

Crescer e consolidar o projeto, no sentido de garantirmos a quem adquire as nossas edições e a quem trabalha connosco um projeto de futuro e estável, mas simultaneamente inovador.

Uma curiosidade: como surgiu a ideia da editora Ideias com História, em 2012?

Posso dizer que nasceu na ponte Vasco da Gama, quando, olhando para Lisboa ao fundo, comecei a pensar no meu filho e no facto de ele ter um pai de Lisboa e uma mãe de Serpa. E como seria interessante e enriquecedor para ele conhecer bem a história tão diversa de Lisboa, uma capital cosmopolita europeia, e de Serpa, uma cidade característica do interior alentejano. Dias depois a editora estava registada e a desenvolver os primeiros jogos, curiosamente sobre a freguesia de Benfica, em Lisboa, e o concelho de Marvão, no Alentejo. Foram as primeiras encomendas.

Qual a razão para esta grande aposta da editora na saúde mental e na cidadania?

São de facto as nossas grandes apostas, juntamente com o ambiente e a História. As competências socioemocionais e os temas de cidadania devem ser, neste momento, a base de uma intervenção educacional alargada, do pré-escolar ao secundário. Precisamos de crianças e jovens mais despertos para a pluralidade e desafios da sociedade atual, com mais competências para enfrentarem a sua vida como adultos, sem preconceitos e com espírito crítico. A comunidade escolar já sabe que pode contar com os nossos recursos, pela sua diversidade, para se atingir este objetivo.

Mas apostam muito no papel dos psicólogos...

Sim, a intervenção dos psicólogos é essencial, ainda mais neste período em que vivemos as consequências da pandemia, e o que procuramos é dar-lhes instrumentos de trabalho de qualidade.

Quais as novidades para os próximos meses?

Os próximos meses vão ser de intensa atividade editorial. Além de termos alguns projetos desafiantes no personalizado, nas edições de catálogo vamos entrar em áreas novas, como a educação financeira, e apresentar várias novidades nos psicoeducativos. Mas acima de tudo, vamos avançar com o kit de promoção do sucesso escolar, o grande projeto da editora e há muito aguardado. Vai ser uma surpresa pela sua abordagem diferenciadora, que não está assente nos programas curriculares, e pela flexibilidade da sua aplicação, ao poder ser aplicado em contexto escolar, familiar e terapêutico.

É a diversidade e a cultura da pluralidade que nos fazem crescer. Como pessoas, como povos e como espécie humana. É com esta perspetiva e visão que vamos continuar a editar.

Ao fim destes 10 anos, houve algum momento marcante na editora?

Direi que houve vários. Em termos pessoais, foi quando passei a partilhar a editora (e depois a vida) com a Joana Gomes, designer, pois até ali era um projeto «meu», e a partir dessa altura passou a ser um projeto «nosso». Mas em termos de edições, sem dúvida o período inicial da pandemia, quando resolvemos avançar com a criação de materiais de sensibilização para a covid-19. Criámos um site numa semana. Depois, com a equipa interna da altura e outros autores, editámos livros em 15 dias... Foi um trabalho de dia e noite, mas que permitiu que em três ou quatro meses tivéssemos cá fora livros, jogos e material digital de sensibilização sobre a covid-19 para ser usado pelas crianças em casa e na escola. E foram milhares a fazê-lo, principalmente através dos PDF gratuitos que disponibilizámos no nosso site.

Foi gratificante...

Sim, muito. A Fundação Calouste Gulbenkian e a Fundação EDP reconheceram o nosso trabalho e fomos distinguidos na Linha Soluções Digitais Covid-19. Tal como a OCDE, que destacou num dos seus relatórios o site *coronakids.pt* a nível mundial. Mas, acima de tudo, foi o sentirmos nas crianças mais novas, em muitos pais e professores a importância destes materiais. Serviram para conhecer melhor o vírus e como lidar com ele, mas também para atenuar a ansiedade de muitas crianças e mesmo pais. Recebemos muitos emails francamente sensibilizadores.

Qual o recurso pedagógico que lhe deu mais gozo editar?

Foram vários, mas talvez o jogo «My Family», por permitir de uma forma tão simples, mas simultaneamente atrativa, juntar a família à volta de um jogo... que aborda a própria família. Lá está, um jogo intergeracional, tão importante nos dias de hoje. Também sinto um prazer especial quando recebo emails de clientes nossos que conhecem todas as nossas edições e afirmam com orgulho, como se a editora também fosse deles, que têm diversos livros, jogos e kits nossos e que têm sido muito úteis junto das crianças e jovens, contribuindo para o seu bem-estar, para a descoberta de si próprios e dos outros e para vencer diversas dificuldades e vicissitudes da vida.

Como vê a situação das editoras em Portugal?

A necessidade de leitura vai sempre existir, logo o livro também. Mas a forma como chega aos leitores e o modelo de negócio estão numa fase em que são mais as interrogações do que as certezas. Sinto que há uma necessidade enorme de as editoras e as gráficas trabalharem em conjunto, bem como de muitas gráficas se adaptarem a estes novos tempos, ao digital e à personalização dos trabalhos. Uma certeza tenho: as editoras foram, são e vão continuar a ser essenciais à sociedade. A leitura e a partilha de conhecimento são fundamentais para o nosso crescimento como pessoas. A partilha em forma de livro é algo que não vai terminar. Pelo contrário, vai continuar a ser alvo de uma evolução, de novas técnicas de produção, de novos suportes, etc. O desafio passa mesmo pela constante adequação da edição à realidade de cada momento das sociedades. Temos esta autêntica revolução que o digital e a internet trouxeram, que mexeu — e está a mexer

ainda — com os nossos hábitos e forma de relacionamento, mas a verdade é que já está a chegar outra: o metaverso já anda por aqui e nos próximos anos vai crescer a um ritmo enorme, e com ele tudo o que vai representar nas relações sociais, na nossa organização pessoal, nas empresas e, obviamente, na forma como as editoras vão comunicar com o seu público, como vão chegar até ele.

Olhando para o futuro, como vê a editora dentro de 10 anos?

Como uma porta aberta a novos espaços de diálogo na sociedade, através de múltiplas edições em diversos

suportes, do papel ao digital; dos livros aos jogos, kits e vídeos. Como um espaço de referência na área lúdico-pedagógica, cada vez mais promotor da reflexão, do conhecimento e de formas de estar na vida que fujam a esta coisa confrangedora e inibidora de um real progresso social e económico que é o pensamento único. É a diversidade e a cultura da pluralidade que nos fazem crescer. Como pessoas, como povos e como espécie humana. É com esta perspetiva e visão que vamos continuar a editar. Em Portugal, mas também no estrangeiro, num processo de internacionalização que vai começar pelos países lusófonos e pelo sul da Europa. Estamos confiantes no futuro, devo dizê-lo. ●

A força da imagem na Ideias com História

Joana Gomes, diretora de arte

Qual é a importância da imagem nas edições da Ideias com História?

Todo o trabalho na Ideias com História passa por comunicar educação e cultura. Nessa comunicação, as palavras e as imagens são os dois veículos fundamentais para chegarmos às pessoas. Em todas as idades isso acontece, mas tudo é mais intenso quando comunicamos com crianças e jovens. Desde o início que o Miguel e eu sentimos que o conteúdo visual é muito importante e que investimos para que o design e a ilustração sejam uma das portas de entrada (e de permanência) do nosso público.

De que forma trabalham esta área na editora?

O design e a ilustração foram sempre trabalhados pela equipa interna da editora, o que demonstra a importância que a imagem tem para nós. Atualmente, somos três pessoas a trabalhar esta área. É muito estimulante construir o universo visual da Ideias com História, combinando edições e linguagens tão diferentes.

Como tem sido a evolução do design nas vossas edições e trabalhos personalizados?

Imensa. É muito engraçado olhar para edições publicadas desde o início da editora e ver como crescemos. Temos aprendido muito ao perceber as opiniões das crianças e jovens, as reações



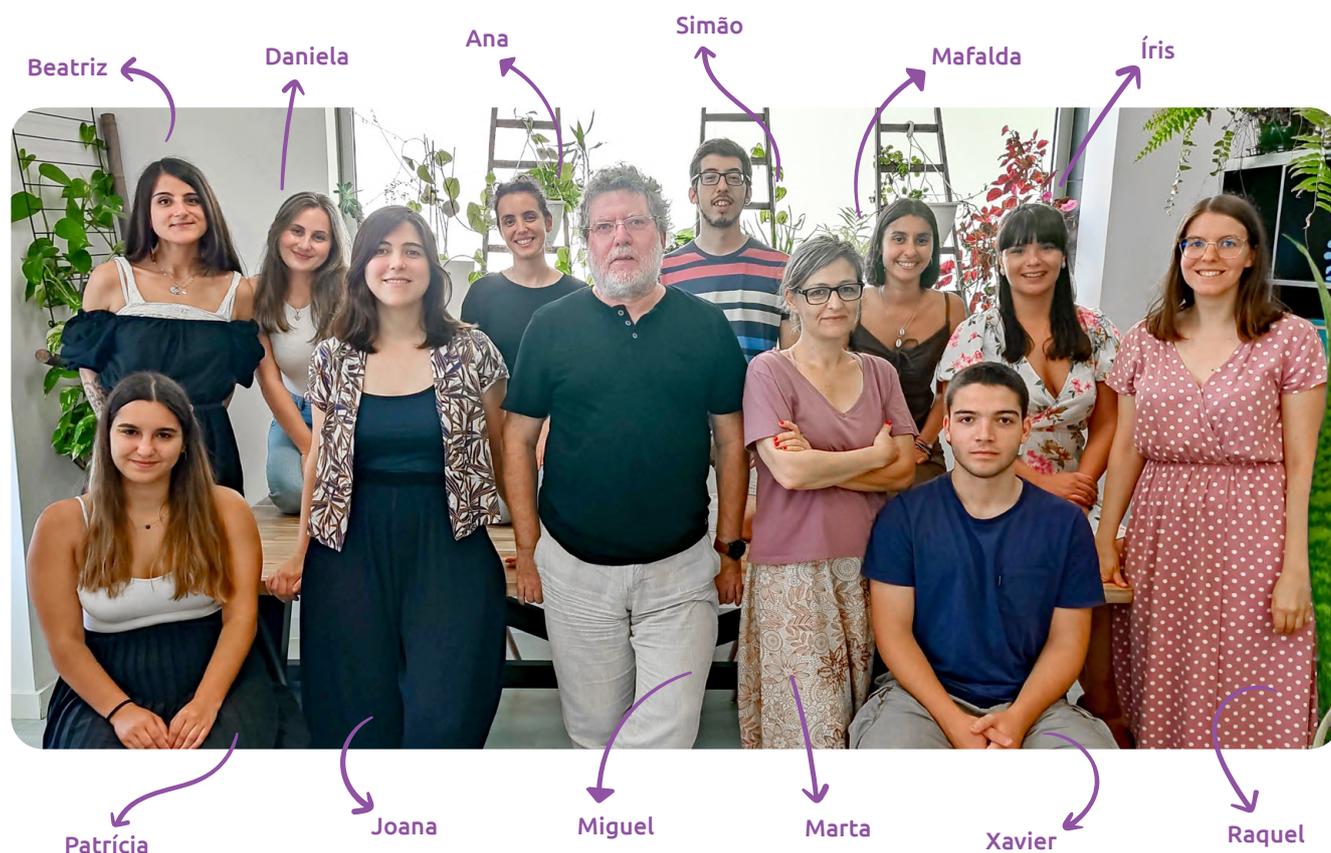
dos nossos clientes, as edições que já são imediatamente reconhecidas pelas pessoas através da imagem, as trocas de ideias com toda a equipa e autores... Temos muita vontade de chegar sempre mais longe, percebendo bem o caminho que já fizemos.

Qual é, para si, o significado do trabalho desenvolvido pela editora?

Sinto que temos contribuído para que todas as questões da nossa sociedade sejam também «para crianças» e que os adultos percebam que é possível comunicar com os miúdos sobre tudo. Mais que possível, fundamental, porque só assim poderão pensar pelas suas próprias cabeças, formar opiniões e ter ferramentas para lidarem com os mais diversos desafios enquanto crescerem e quando forem adultos. Para mim, estes devem ser os objetivos básicos de qualquer adulto que participe na educação de uma criança. E ainda temos tanto para fazer. ●

Uma equipa, muitas ideias

A Ideias com História desenvolve grande parte dos seus trabalhos através da equipa interna da editora, que conta com profissionais nas mais diversas áreas.



Os nossos fornecedores

Temos um conjunto alargado de fornecedores em Portugal, Alemanha, Itália, Espanha e Estados Unidos da América. Contamos com todos, e têm sido parte essencial na construção deste projeto tão desafiante.

Os nossos autores externos

A editora conta com mais de 50 autores e colaboradores externos, com os quais temos contado e que fazem parte integrante deste projeto.

Autores Ideias com História •



A photograph of two young children with curly hair, wearing white shirts, playing with colorful string. One child is in the foreground, looking up and smiling, while the other is behind them. The background is a blurred green outdoor setting.

Acreditamos...

MOTIVAÇÃO • CIDADANIA •

REFLEXÃO • ESPÍRITO CRÍTICO •

SOLIDARIEDADE • CURIOSIDADE •

CONHECIMENTO • LEITURA •

BRINCADEIRA • AMOR •

RESPONSABILIDADE • ENTREAJUDA •

AMIZADE • VOLUNTARIADO •

PAIXÃO • INCLUSÃO • RESPEITO •

DEMOCRACIA • APRENDIZAGEM •

PARTILHA • RESILIÊNCIA •

INTERCULTURALIDADE • PAZ •

SUSTENTABILIDADE •

**Acreditamos em nós, acreditamos em si.
Venha partilhar os seus projetos connosco!**

[voltar ao índice](#)

A editora Ideias com História tem vindo a destacar-se na criação e edição de suportes pedagógicos lúdicos que apelam à sociabilidade e à partilha criativa da aquisição do conhecimento.

Jogos, livros, kits ou vídeos são os principais suportes por nós utilizados de modo a alcançar estes objetivos.

A editora desenvolve também conteúdos pedagógicos personalizados, à medida das necessidades dos clientes.



- Kits e maletas pedagógicas
- Vídeos
- Livros
- Jogos
- Puzzles
- Cadernos de atividades
- Exposições



Loja *online*

✉ geral@ideiascomhistoria.pt

☎ +351 217 600 421

📘 facebook.com/ideiascomhistoria

📷 @ideiascomhistoria

voltar ao índice